

Monitor LCD
SDM-F27M30



Ta vodnik za pomoč uporabite v primeru vprašanj ali težav pri uporabi tega monitorja.

Začetek

[O priročnikih za ta monitor](#)

Vodnik do delov in kontrol

[Prikaz s sprednje strani](#)

[Prikaz s hrbtne strani](#)

Priprava

[Priprava monitorja](#)

[Odstranjevanje stojala](#)

[Prilagoditev položaja zaslona monitorja](#)

[Prenašanje monitorja](#)

[Vzpostavljanje povezav](#)

Uporaba monitorja

[Vklop/izklop napajanja](#)

[Uporaba krmilne paličice](#)

[Preklop vhoda](#)

Spreminjanje nastavitev

[Uporaba menija](#)

[\[Picture mode\]_\(Način slike\)](#)

[\[Gaming assist\]_\(Pomoč za igre\)](#)

[\[Picture adjustment\]_\(Prilagoditev slike\)](#)

[\[Input\]_\(Vhod\)](#)

[\[USB hub\]_\(Zvezdišče USB\)](#)

[\[Audio\]_\(Zvok\)](#)

[\[Personalize\]_\(Prilagoditev\)](#)

[\[OSD menu\]_\(Zaslonski meni\)](#)

[\[Others\]_\(Drugo\)](#)

Uporaba uporabnih funkcij

[Uporaba stikala KVM \(funkcija za samodejni preklon\)](#)

[Uporaba nastavitvene programske opreme \(Windows\)](#)

Odpravljanje težav

[Odpravljanje težav](#)

[Na zaslonu ni prikazana slika](#)

[Iz monitorja ni mogoče slišati zvoka](#)

Dodatne informacije

[Spletna mesta za podporo](#)

[Podprti formati](#)

Posodobitev programske opreme

[Posodobitev programske opreme](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

O priročnikih za ta monitor

V tem priročniku so opisane naslednje vsebine.

Priročnik za pripravo

Razlaga potrebnih priprav in povezav za začetek uporabe tega monitorja.

Navodila za uporabo

Razlaga varnostnih previdnostnih ukrepov.

Vodnik za pomoč (ta spletni priročnik)

Razlaga uporabe tega monitorja.

Opomba

- Oblikovanje in specifikacije monitorja se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Namig

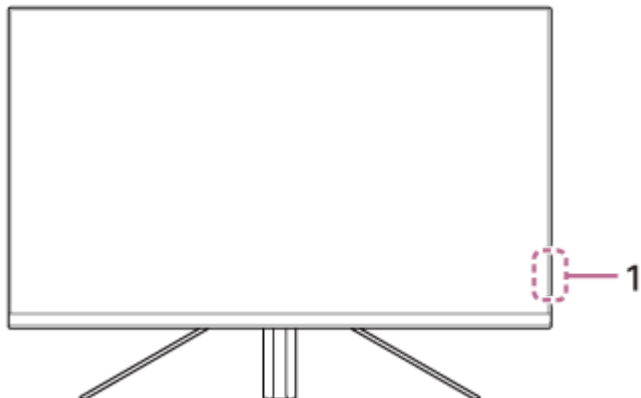
- Znaki v oglatih oklepajih [--] na zaslonu označujejo menijske elemente.
- Na slikah lahko manjkajo določene podrobnosti.
- Priročnik za pripravo lahko prenesete s spletnih mest za podporo.

Sorodne teme

- [Spletna mesta za podporo](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

Prikaz s sprednje strani



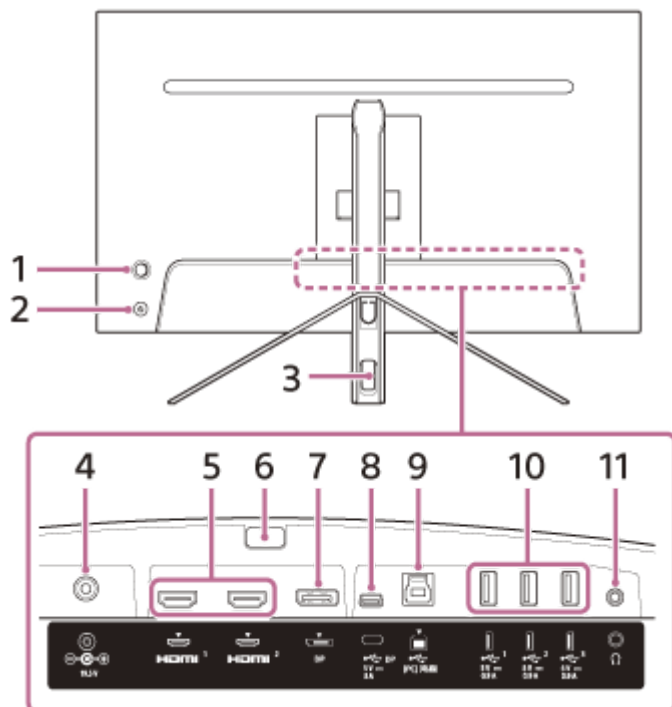
1. Lučka LED za vklop/izklop

Označuje stanje monitorja.

- Bela: vklop
- Oranžna: v pripravljenosti
- Ne sveti: izklop

Monitor LCD
SDM-F27M30

Prikaz s hrbtne strani



1. Krmilna paličica

Omogoča prilagajanje glasnosti, prilagajanje svetlosti, izbiranje vhodov in spreminjanje različnih nastavitev v meniju na zaslonu.

2. Gumb za vklop/izklop

Omogoča vklop in izklop monitorja. Če ta gumb pritisnete, ko je monitor vklopljen, ga s tem izklopite.

3. Odprtina za napeljavo kablov

Omogoča združevanje in urejanje kablov za priklop v monitor.

4. Vhodni napajalni priključek

V ta priključek priklopite napajalnik (priložen).

5. Vrata HDMI 1, 2

Omogočajo povezavo z igralno konzolo ali računalnikom, ki je opremljen z izhodom HDMI.

6. Gumb za odstranitev stojala

Če želite odstraniti stojalo, pritisnite ta gumb.

7. Vrata DisplayPort

Omogočajo povezavo z računalnikom, ki je opremljen z izhodom DisplayPort.

8. Vrata USB Type-C

Omogočajo povezavo z računalnikom, ki je opremljen z vrati USB Type-C.

9. Vrata USB Type-B

Omogočajo povezavo z vrati USB na računalniku.

10. Vrata USB Type-A 1 do 3

Omogočajo priklop zunanjih naprav USB, kot so tipkovnice ali miške.

11. Vtičnica za slušalke

Omogoča priklop slušalk.

Ko so slušalke priklopljene, se zvočniki tega monitorja izklopijo.

Sorodne teme

- [\[Personalize\] \(Prilagoditev\)](#)
- [Uporaba krmilne paličice](#)
- [Odstranjevanje stojala](#)

G-910-100-72(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-F27M30

Priprava monitorja

Za pripravo in povezovanje monitorja glejte priročnik za pripravo.

Ta priročnik lahko prenesete tudi s spodaj navedenih spletnih mest za podporo.

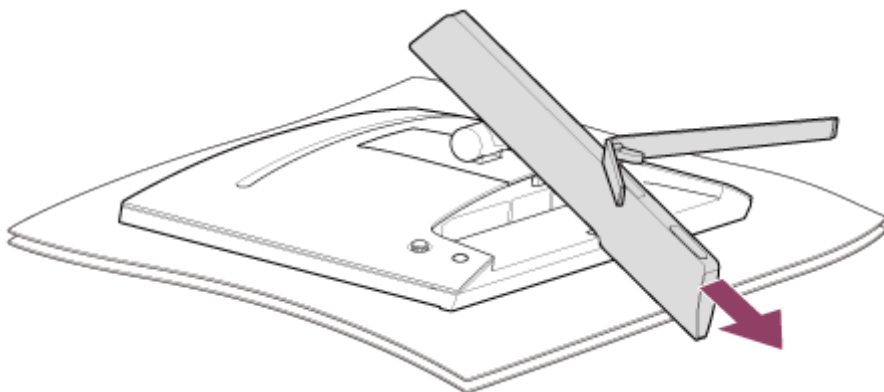
- Za stranke v ZDA
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Za stranke v Kanadi
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Za stranke v Evropi
<https://www.sony.eu/support>
- Za stranke na Kitajskem
<https://service.sony.com.cn>
- Za stranke v Aziji (ali na drugih območjih)
<https://www.sony-asia.com/support>

Monitor LCD
SDM-F27M30

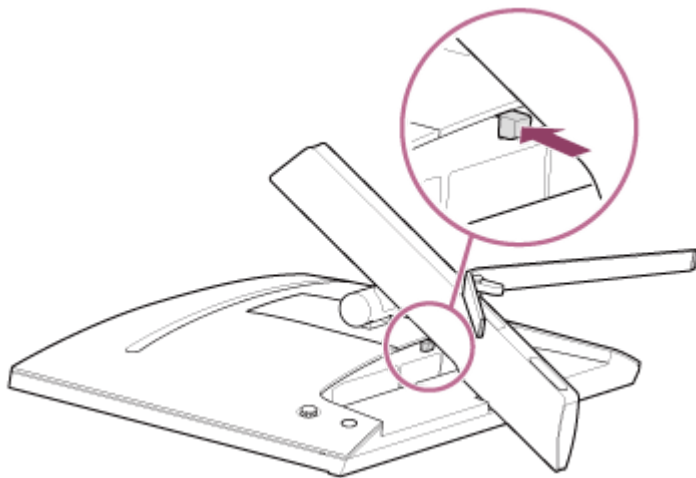
Odstranjevanje stojala

- 1 Izklopite monitor, stojalo nastavite na najvišji položaj in nato monitor položite na vodoravno stabilno površino z navzdol obrnjenim zaslonom LCD.

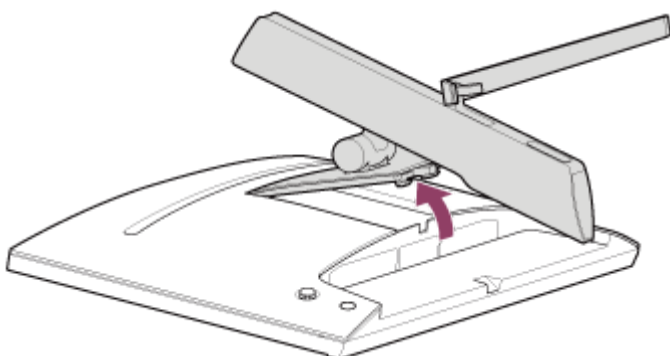
To površino pred tem prekrijte z mehko krpo, da preprečite poškodbe površine zaslona LCD.



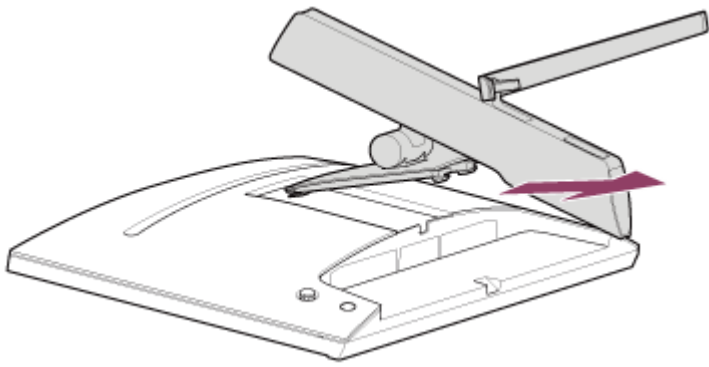
- 2 Na hrbtni strani monitorja pritisnite gumb za odstranitev stojala.



- 3 Dvignite stojalo.



- 4 Stojalo izvlecite iz monitorja.



Opomba

- Pri odstranjevanju stojalo držite trdno, da preprečite dotik s površino zaslona LCD.
- Navodila za vnovično pritrnitev odstranjenega stojala si oglejte v priročniku za pripravo.

Sorodne teme

- [O priročnikih za ta monitor](#)
- [Prilagoditev položaja zaslona monitorja](#)

G-910-100-72(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-F27M30

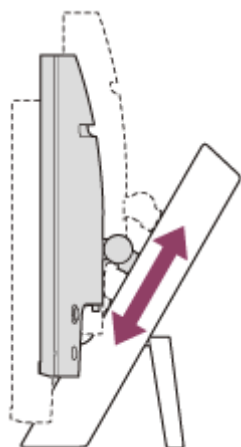
Prilagoditev položaja zaslona monitorja

Višino in nagib monitorja lahko prilagodite za lažji pogled na zaslon.

Prilagajanje višine

Trdno primite monitor in prilagodite višino.

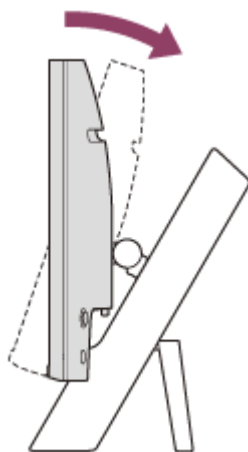
Pri tem bodite pazljivi, da se med prilagajanjem ne dotikate površine zaslona LCD.



Prilagajanje nagiba

Trdno primite monitor in prilagodite nagib.

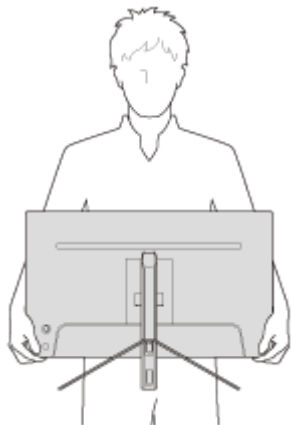
Pri tem bodite pazljivi, da se med prilagajanjem ne dotikate površine zaslona LCD.



Monitor LCD
SDM-F27M30

Prenašanje monitorja

Med prenašanjem monitorja zaslon obrnite proti sebi in z obema rokama držite za spodnji rob leve in desne stranice. Med prenašanjem monitorja bodite pazljivi, da se ne dotikate površine zaslona LCD.



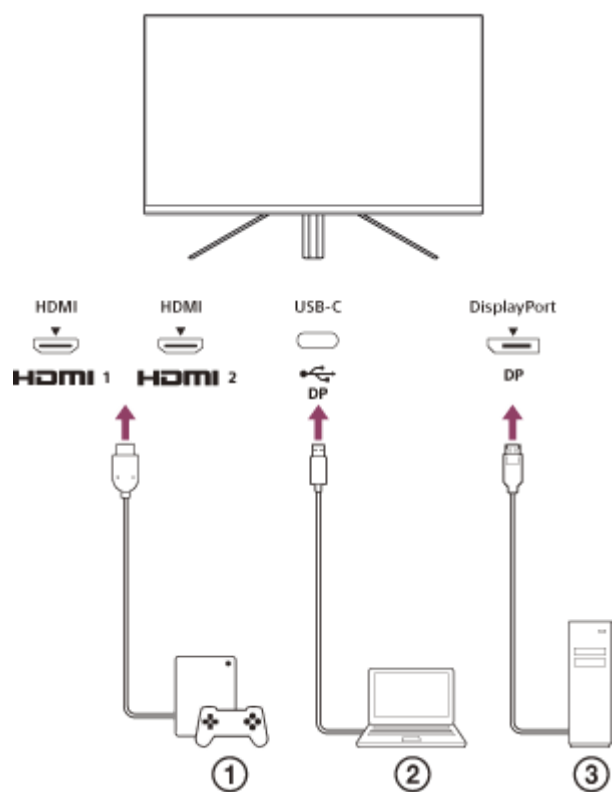
Monitor LCD
SDM-F27M30

Vzpostavljanje povezav

S tem monitorjem lahko povežete naprave, kot so računalniki in igralne konzole.

Opomba

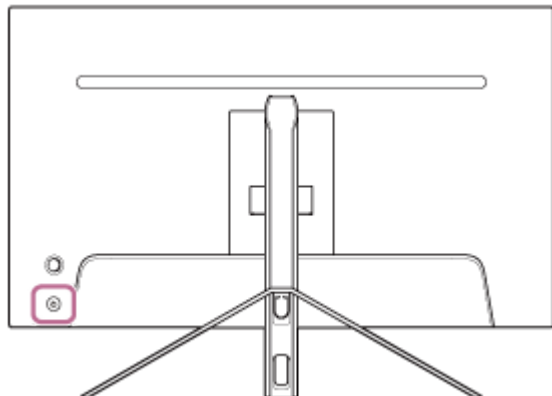
- Med priklopljanjem kablov naprav vedno odklopite napajalni kabel monitorja.



- ① Igralna konzola
- ② Prenosni računalnik
- ③ Namizni računalnik

Monitor LCD
SDM-F27M30

Vklop/izklop napajanja



1 Pritisnite gumb za vklop/izklop.

Indikatorska lučka za napajanje zasveti belo in monitor se vklopi.

Če se na zaslonu ne prikaže slika, preverite, ali je povezana naprava vklopljena.

2 Za izklop monitorja pritisnite gumb za vklop/izklop.

Indikatorska lučka za napajanje ugasne in monitor se izklopi.

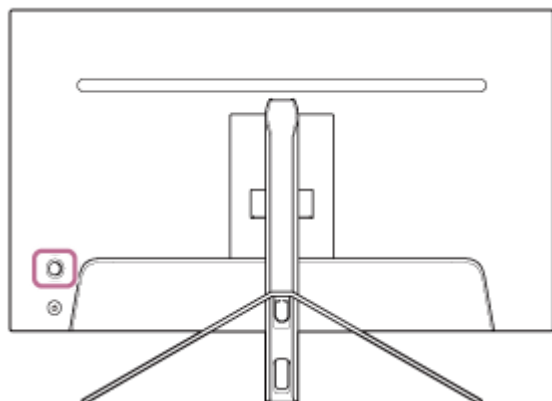
Namig

- Če vhodni signal ni prisoten, monitor preklopi v način stanja pripravljenosti in indikatorska lučka za napajanje zasveti oranžno.

Monitor LCD
SDM-F27M30

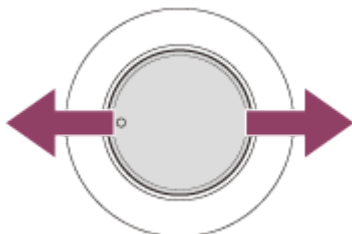
Uporaba krmilne paličice

Krmilna paličica omogoča prilagajanje glasnosti, prilagajanje svetlosti, izbiranje vhodov in spreminjanje različnih nastavitev v meniju na zaslonu.



Prilagajanje glasnosti

Ko zaslonski meni ni prikazan, krmilno paličico na hrbtni strani monitorja pomaknite v levo ali v desno.



Prikaže se zaslon za prilagajanje glasnosti, na katerem lahko izvajate naslednja dejanja.

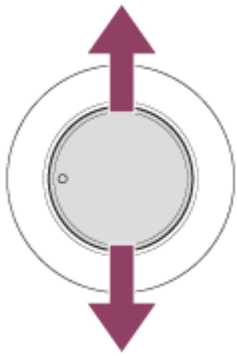
- Pri pogledu na monitor s sprednje strani paličico pomaknite v desno (del z izboklino) za zvišanje glasnosti in v levo za znižanje glasnosti.
- Za utišanje zvoka krmilno paličico pomaknite navzdol.
- Če krmilno paličico pomaknete navzgor, ko je prikazan zaslon za utišanje zvoka, s tem prekličete utišanje in zaslon za prilagajanje glasnosti se prikaže znova.
- Ko je zaslon za prilagajanje glasnosti prikazan in pritisnete krmilno paličico ali nekaj časa ne izvedete nobenega dejanja, zaslon za prilagajanje glasnosti izgine.

Namig

- Glasnost na vtičnici za slušalke in glasnost vgrajenega zvočnika lahko nastavljate ločeno.

Prilagajanje svetlosti zaslona

Ko zaslonski meni ni prikazan, krmilno paličico na hrbtni strani monitorja pomaknite navzgor ali navzdol.



Prikaže se zaslon za prilagajanje svetlosti, na katerem lahko izvajate naslednja dejanja.

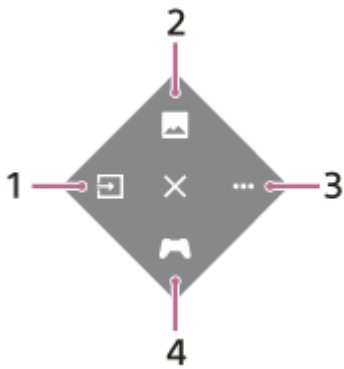
- Krmilno paličico pomaknite navzgor ali v desno za povečanje svetlosti in navzdol ali v levo za pomanjšanje svetlosti.
- Ko je zaslon za prilagajanje svetlosti prikazan in pritisnete krmilno paličico ali nekaj časa ne izvedete nobenega dejanja, zaslon za prilagajanje svetlosti izgine.

Prikaz zaslonskega menija

Ko zaslonski meni ni prikazan, pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja.



Zaslonski meni se prikaže in s premikanjem krmilne paličice navzgor, navzdol, v levo ali v desno lahko izbirate med različnimi vhodi in nastavitvami.



1. Izbira vhoda.
2. Prilagajanje kakovosti slike.
3. Prilagajanje nastavitev monitorja.
4. Prilagajanje nastavitev za uporabne funkcije med igranjem videoiger.

Izklop menija

Krmilno paličico pomikajte v levo.

Sorodne teme

- [Preklop vhoda](#)
- [\[Picture adjustment\] \(Prilagoditev slike\)](#)

- [Others] (Drugo)
- [Gaming assist] (Pomoč za igre)
- Uporaba menija

G-910-100-72(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-F27M30

Preklop vhoda

Ta monitor samodejno izbere vhod, na katerem je prisoten vhodni signal.

Če je hkrati prisotnih več vhodnih signalov, bodo vhodi izbrani v naslednjem vrstnem redu.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

Vhod lahko preklopite tudi ročno z uporabo krmilne paličice.

1 Pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja.

Prikaže se zaslonski meni.

2 Krmilno paličico pomaknite v levo.

Prikaže se meni za izbiro vhoda.

3 Izberite želeni vhod.

4 Pritisnite krmilno paličico.

Vhod preklopi na izbrani vhodni signal.

Opomba

- Ko je za nastavev [Auto select] (Samodejna izbira) izbrana možnost [Off] (Izklop), vhod ne bo samodejno izbran.
- Ko je za nastavev [Control for HDMI] (Nadzor za HDMI) izbrana možnost [On] (Vklop), bo vhod za povezano napravo samodejno izbran, ko vklopite ali upravljate to napravo.
- Če vhodni signal ni prisoten, ta vhod ne bo izbran.

Sorodne teme

- [\[Input\] \(Vhod\)](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

Uporaba menija

Na zaslonskem meniju z nastavitvami lahko prilagajate različne nastavitve monitorja.

- 1 Pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja.**
Prikaže se zaslonski meni.
- 2 Krmilno paličico pomaknite navzgor, navzdol, v levo ali v desno.**
Prikaže se zaslonski meni z nastavitvami.
- 3 Z uporabo krmilne paličice izberite želeno nastavitev, nato izberite vrednost nastavitve in to potrdite s pritiskom krmilne paličice.**

Izklop zaslonskega menija z nastavitvami

Če nekaj časa ne izvedete nobenega dejanja, se zaslonski meni z nastavitvami samodejno izklopi. Zaslonski meni z nastavitvami lahko izklopite tudi tako, da krmilno paličico večkrat pomaknete v levo.

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Picture mode] (Način slike)

Želena kakovost slike lahko izberete v prednastavitvah in kakovost slike tako prilagodite samodejno.

- 1** Za prikaz zaslonskega menija z nastavitvami pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja in jo pomaknite navzgor, navzdol, v levo ali v desno.
- 2** Izberite želeno nastavev in pritisnite krmilno paličico.

Podrobnosti menijskih elementov

[Preset mode] (Način s prednastavitvami)

Med prednastavitvami izberite želeno nastavev.

[Standard] (Standardno): Način standardne kakovosti slike.

[FPS game] (Prvoosebna igra): Primerno za igranje prvoosebnih iger.

[Cinema] (Kinematograf): Primerno za ogled filmov in videoposnetkov.

[Game 1] (Igra 1), [Game 2] (Igra 2): Prilagojene nastavitve v možnosti [Picture adjustment] (Prilagoditev slike) shrani kot prednastavev. Če izvedete prilagoditve v možnosti [Picture adjustment] (Prilagoditev slike), medtem ko je izbrana možnost [Game 1] (Igra 1) ali [Game 2] (Igra 2), bodo nastavitve shranjene samodejno.

[Auto picture mode] (Samodejni način slike)

Ko je povezana naprava HDMI, bo kakovost slike samodejno izbrana tako, da bo ustrezala predvajani vsebini.

[Off] (Izklop): Izklop te funkcije.

[On] (Vklop): Vklop možnosti [Auto picture mode] (Samodejni način slike).

Opomba

- Ko je za nastavev [Auto picture mode] (Samodejni način slike) izbrana možnost [On] (Vklop), bo uporabljen način kakovosti slike, ki je izbran v nastavitvi [Auto picture mode] (Samodejni način slike), ne glede na nastavev [Preset mode] (Način s prednastavitvami).

Sorodne teme

- [\[Picture adjustment\] \(Prilagoditev slike\)](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Gaming assist] (Pomoč za igre)

Izberete lahko nastavitve za uporabne funkcije med igranjem videoiger.

- 1** Za prikaz zaslonskega menija z nastavitvami pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja in jo pomaknite navzgor, navzdol, v levo ali v desno.
- 2** Izberite želeno nastavitvev in pritisnite krmilno paličico.

Podrobnosti menijskih elementov

[Crosshair] (Križec)

Vklopite kazalec (križec) na sredini zaslona.

[Off] (Izklop): Izklop kazalca.

[Cursor 1] (Kazalec 1) do [Cursor 8] (Kazalec 8): Izberite želeno od 8 oblik kazalca.

[Timer] (Časovnik)

Nastavite časovnik za prikaz časa do konca igre.

[Off] (Izklop): Izklop časovnika.

[10:00] do [60:00]: Vklop časovnika z nastavljenim časom.

[Frame rate counter] (Števec sličic na sekundo)

Prikaz števila sličic na sekundo v realnem času.

[Off] (Izklop): Izklop prikaza števila sličic na sekundo.

[On] (Vklop): Vklop prikaza števila sličic na sekundo.

[Adaptive-Sync/VRR]

Sinhronizacija hitrosti osveževanja tega monitorja s številom sličic na sekundo v videoposnetku. Z vklopom te možnosti lahko odpravite zamik in utripanje zaslona med igranjem videoigre.

[Off] (Izklop): Izklop te funkcije.

[On] (Vklop): Vklop funkcije Adaptive-Sync/VRR.

[Response time] (Odzivni čas)

Sprememba odzivnega časa zaslona.

Izberite vrednost, ki ustreza hitrosti premikanja slike.

[Standard] (Standardno): Običajni odzivni čas.

[Fast] (Hitro): Rahlo hitrejši odzivni čas zaslona LCD.

[Faster] (Hitrejše): Še dodatno hitrejši odzivni čas zaslona LCD.

[Black equalizer] (Črni izenačevalnik)

Izboljšanje vidnosti na temnih področjih zaslona.

[0] do [3]: Višja vrednost pomeni boljšo vidnost na temnih področjih zaslona.

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Picture adjustment] (Prilagoditev slike)

Prilagajate lahko nastavitve kakovosti slike, kot sta svetlost in kontrast.

- 1** Za prikaz zaslonskega menija z nastavitvami pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja in jo pomaknite navzgor, navzdol, v levo ali v desno.
- 2** Izberite želeno nastavitvev in pritisnite krmilno paličico.

Podrobnosti menijskih elementov

[Brightness] (Svetlost)

Prilagajanje svetlosti slike na zaslonu.

[0] do [100]: Višja vrednost pomeni svetlejšo sliko na zaslonu.

[Contrast] (Kontrast)

Prilagajanje kontrasta slike na zaslonu.

[0] do [100]: Višja vrednost pomeni večjo razliko med svetlimi in temnimi deli slike na zaslonu.

[Sharpness] (Ostrina)

Prilagajanje ostrine slike na zaslonu.

[0] do [100]: Višja vrednost pomeni jasnejšo sliko na zaslonu in nižja vrednost pomeni mehkejšo sliko na zaslonu.

[Gamma] (Gama)

Izberite vrednost gama med [1.8], [2.0], [2.2] in [2.4] ter jo nastavite glede na prikazano sliko.

Nižja vrednost gama pomeni svetlejšje barve (razen bele in črne barve).

[Dynamic contrast] (Dinamični kontrast)

Prilagodi svetlost osvetlitve LED zaslona LCD tako, da ustreza sliki na zaslonu.

[Off] (Izklop): Izklop te funkcije.

[On] (Vkllop): vklop te funkcije.

[Hue] (Odtenek)

Prilagajanje odtenka slike na zaslonu.

[0] do [100]: Višja vrednost pomeni bolj zelen odtenek barv in nižja vrednost pomeni bolj vijoličen odtenek barv.

[Saturation] (Nasičenost)

Prilagajanje nasičenosti barv slike na zaslonu.

[0] do [100]: Višja vrednost pomeni bolj globoke barve in nižja vrednost pomeni bolj sprane barve.

[Color temperature] (Temperatura barv)

Prilagoditev temperature barv slike na zaslonu.

[Neutral] (Nevtralna): Nastavitev standardne temperature barv.

[Warm] (Topla): Znižanje temperature barv slike na zaslonu (močnejši rdeči odtenek).

[Cool] (Hladna): Zvišanje temperature barv slike na zaslonu (močnejši modri odtenek).

[Custom] (Po meri): Prilagoditev vrednosti za rdečo, zeleno in modro barvo, da nastavite želeno temperaturo barv.

- [Red] (Rdeča): Prilagajanje vrednosti za rdečo barvo.
- [Green] (Zelena): Prilagajanje vrednosti za zeleno barvo.
- [Blue] (Modra): Prilagajanje vrednosti za modro barvo.

[Aspect ratio] (Razmerje stranic)

Nastavitev razmerja stranic slike na zaslonu.

[16:9]: Nastavitev razmerja stranic slike na zaslonu na 16:9.

[Auto resize] (Samodejno spreminjanje velikosti): Samodejna prilagoditev razmerja stranic glede na prikazano sliko.

[4:3]: Nastavitev razmerja stranic slike na zaslonu na 4:3.

[Original] (Original): Prikaz slike z izvornim razmerjem stranic.

Namig

- Svetlost zaslona lahko prilagodite tudi s premikanjem krmilne paličice navzgor ali navzdol, ko zaslonski meni ni prikazan.
- Ko je prisoten vhodni signal v formatu HDR, prilagajanje nastavitve [Brightness] (Svetlost) ni mogoče.

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Input] (Vhod)

Izbiranje vhoda in nastavitvev v zvezi z vhodom.

- 1** Za prikaz zaslonskega menija z nastavitvami pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja in jo pomaknite navzgor, navzdol, v levo ali v desno.
- 2** Izberite želeno nastavitvev in pritisnite krmilno paličico.

Podrobnosti menijskih elementov

[HDMI 1]

Izbira vhoda HDMI 1.

[HDMI 2]

Izbira vhoda HDMI 2.

[DP]

Izbira vhoda DisplayPort.

[USB-C (DP Alt Mode)]

Izbira vhoda USB-C.

[Auto select] (Samodejna izbira)

Samodejna izbira vhoda glede na vhodni signal.

Če je hkrati prisotnih več vhodnih signalov, bodo vhodi izbrani v naslednjem vrstnem redu.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

[Off] (Izklop): Izklop te funkcije.

[On] (Vklop): Vklop funkcije za samodejno izbiro vhoda.

[Control for HDMI] (Nadzor za HDMI)

Skupaj z monitorjem lahko izvajate dejanja, kot je vklop/izklop ali izbira vhoda za napravo, ki je povezana s kablom HDMI.

[Off] (Izklop): Izklop te funkcije.

[On] (Vklop): Vklop funkcije za upravljanje naprave HDMI.

[DP version number] (Številka različice DP)

Nastavitvev številke različice DisplayPort.

To vrednost nastavite na različico DisplayPort povezane naprave.

[1.2]/[1.4]

Monitor LCD
SDM-F27M30

[USB hub] (Zvezdišče USB)

Prilaganje nastavitvev v zvezi s stikalom KVM in napajanjem prek USB.

- 1** Za prikaz zaslonskega menija z nastavitvami pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja in jo pomaknite navzgor, navzdol, v levo ali v desno.
- 2** Izberite želeno nastavitvev in pritisnite krmilno paličico.

Podrobnosti menijskih elementov

[KVM switch 1] (Stikalo KVM 1)/[KVM switch 2] (Stikalo KVM 2)

Ko sta z monitorjem povezani 2 zunanji napravi, npr. računalnik ali igralna konzola, lahko z napravo USB, ki je povezana z monitorjem, upravljate izbrano zunanjo napravo.

Možnost [KVM switch 1] (Stikalo KVM 1) je povezana z vhodom USB-C in možnost [KVM switch 2] (Stikalo KVM 2) je povezana z vhodom USB-B.

[HDMI 1 sync] (Sinchronizacija HDMI 1): Povezava vhodnega video signala HDMI 1 z vhodom USB.

[HDMI 2 sync] (Sinchronizacija HDMI 2): Povezava vhodnega video signala HDMI 2 z vhodom USB.

[DP sync] (Sinchronizacija DP): Povezava vhodnega video signala DP z vhodom USB.

[USB-C sync] (Sinchronizacija USB-C): Povezava vhodnega video signala USB-C z vhodom USB.

[Sync off] (Sinchronizacija izklopljena): Brez povezave.

[USB charge (power off)] (Polnjenje prek USB (izklop))

Nastavitvev možnosti polnjenja naprave, ki je povezana z vrati USB, medtem ko je monitor v načinu stanja pripravljenosti.

[Off] (Izklop): Polnjenje v načinu stanja pripravljenosti ni vklopljeno.

[On] (Vklop): Polnjenje v načinu stanja pripravljenosti je vklopljeno.

Opomba

- Za napajanje prek vrat USB sta potrebni povezavi prek vhodnih vrat USB-B in vhodnih vrat USB-C.
- Za posodobitev programske opreme monitorja, računalnik z nameščeno nastavitveno programsko opremo povežite prek vrat USB in ustrezno nastavite možnost [KVM switch 1] (Stikalo KVM 1)/[KVM switch 2] (Stikalo KVM 2).

Sorodne teme

- [Uporaba stikala KVM \(funkcija za samodejni preklop\)](#)
- [Posodobitev programske opreme](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Audio] (Zvok)

Glasnost lahko prilagajate.

- 1** Za prikaz zaslonskega menija z nastavitvami pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja in jo pomaknite navzgor, navzdol, v levo ali v desno.
- 2** Izberite želeno nastavev in pritisnite krmilno paličico.

Podrobnosti menijskih elementov

[Audio] (Zvok)

[0] do [100]: Višja vrednost pomeni višjo glasnost.

Namig

- Ko zaslonski meni ni prikazan, lahko glasnost prilagajate tako, da krmilno paličico pomaknete v levo ali v desno.

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Personalize] (Prilagoditev)

Prilagodite lahko nastavitev lučke LED za vklop/izklop.

- 1** Za prikaz zaslonskega menija z nastavitvami pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja in jo pomaknite navzgor, navzdol, v levo ali v desno.
- 2** Izberite želeno nastavitev in pritisnite krmilno paličico.

Podrobnosti menijskih elementov

[Power LED] (Lučka LED za vklop)

Lučko LED za vklop/izklop lahko izklopite, tudi če je monitor vklopljen.

[On] (Vklop): Vklop lučke LED za vklop/izklop.

[Off] (Izklop): Izklop lučke LED za vklop/izklop.

Monitor LCD
SDM-F27M30

[OSD menu] (Zaslonski meni)

Nastavite lahko jezik in druge podrobnosti zaslonskega menija z nastavitvami.

- 1** Za prikaz zaslonskega menija z nastavitvami pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja in jo pomaknite navzgor, navzdol, v levo ali v desno.
- 2** Izberite želeno nastavitvev in pritisnite krmilno paličico.

Podrobnosti menijskih elementov

[Language] (Jezik)

Nastavite jezik zaslonskega menija z nastavitvami.

[Transparency] (Prosojnost)

Nastavite prosojnost zaslonskega menija z nastavitvami.

[0] do [100]: Višja vrednost pomeni večjo prosojnost.

[OSD time out] (Časovna omejitev zaslonskega prikaza)

Nastavite čas za prikaz zaslonskega menija z nastavitvami.

[5s] do [60s]: Izberite čas med 5 sekundami in 60 sekundami. Ko preteče nastavljeni čas, zaslonski meni z nastavitvami izgine.

Monitor LCD
SDM-F27M30

[Others] (Drugo)

Prilagajate lahko nastavitve v zvezi s tem monitorjem in monitor inicializirate.

- 1** Za prikaz zaslonskega menija z nastavitvami pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja in jo pomaknite navzgor, navzdol, v levo ali v desno.
- 2** Izberite želeno nastavitvev in pritisnite krmilno paličico.

Podrobnosti menijskih elementov

[DDC/CI]

Nastavitve tega monitorja lahko prilagajate z uporabo namenske programske opreme v računalniku.

[Off] (Izklop): Izklop te funkcije.

[On] (Vklop): Vklop funkcije DDC/CI.

[Software version] (Različica programske opreme)

Preverite lahko različico programske opreme tega monitorja.

[Power saving] (Varčevanje energije)

Znižajte svetlost zaslona za nižjo porabo energije.

[Off] (Izklop): Izklop te funkcije. Normalna poraba energije.

[On] (Vklop): vklop funkcije za varčevanje energije.

[Text magnification]

V zaslonskem meniju z nastavitvami je besedilo prikazano z večjimi znaki.

[Off] (Izklop): Izklop te funkcije.

[On] (Vklop): Vklop funkcije za povečavo besedila.

Funkcija [Text magnification] deluje samo, ko je za nastavitvev [Language] (Jezik) izbrana možnost [English].

[Screen reader]

Monitor lahko uporabljate samo z glasom, brez pogleda na zaslon.

[Off] (Izklop): Izklop te funkcije.

[On] (Vklop): Vklop funkcije Screen reader.

Funkcija [Screen reader] deluje samo, ko je za nastavitvev [Language] (Jezik) izbrana možnost [English].

[Factory reset] (Ponastavitev na tovarniške nastavitve)

Ponastavitev nastavitvev monitorja na privzete tovarniške nastavitve.

Vse nastavitve monitorja povrnete na privzete tovarniške nastavitve.

Opomba

- Utišanje zvoka ne deluje za zvok funkcije Screen reader.
- Ko so slušalke priklopljene v vtičnici za slušalke, glasnosti zvoka funkcije Screen reader ni mogoče prilagajati.
- Funkciji [Text magnification] in [Screen reader] lahko nastavite samo, ko je za nastavitvev [Power saving] (Varčevanje energije) izbrana možnost [Off] (Izklop).
- Ko je za nastavitvev [Power saving] (Varčevanje energije) izbrana možnost [On] (Vklop), spreminjanje naslednjih nastavitvev ni mogoče.

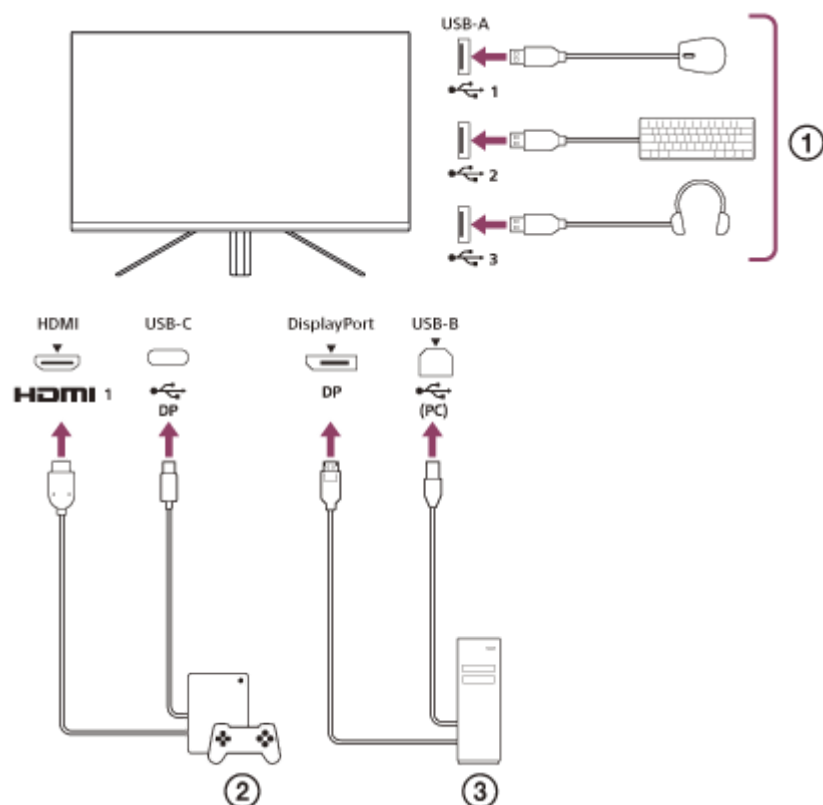
[Adaptive-Sync/VRR], [Black equalizer] (Črni izenačevalnik), [KVM switch 1] (Stikalo KVM 1), [KVM switch 2] (Stikalo KVM 2), [USB charge (power off)] (Polnjenje prek USB (izklop)), [Text magnification] in [Screen reader].

G-910-100-72(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Uporaba stikala KVM (funkcija za samodejni preklop)

KVM je kratica za »Keyboard, Video, Mouse« (tipkovnica, video, miška).

Če sta s tem monitorjem povezani 2 napravi, kot sta računalnik ali igralna konzola, lahko izberete napravo USB (na primer tipkovnica ali miška), s katero ju lahko nadzirate hkrati.



- ① Miška, tipkovnica, slušalke itd.
- ② Igralna konzola
- ③ Računalnik

Če so naprave povezane, kot je prikazano na zgornjem diagramu, lahko hkrati izberete napravo USB (①), ki upravlja igralno konzolo (②) in računalnik (③).


Možnost [KVM switch 1] (Stikalo KVM 1) je povezana z vhodom USB-C in možnost [KVM switch 2] (Stikalo KVM 2) je povezana z vhodom USB-B.

Nastavitev

1. Za prikaz menija pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja in jo pomaknite navzgor, navzdol, v levo ali v desno.
2. Izberite možnost [USB hub] (Zvezdišče USB)-[KVM switch 1] (Stikalo KVM 1) in nato pritisnite krmilno paličico.
3. Izberite vhod naprave, ki jo želite dodeliti možnosti [KVM switch 1] (Stikalo KVM 1), in pritisnite krmilno paličico. (V primeru, kot na zgornji sliki, izberite [HDMI 1 sync] (Sinchronizacija HDMI 1).) Naprava je tako dodeljena možnosti [KVM switch 1] (Stikalo KVM 1). (V primeru na zgornji sliki to velja za igralno konzolo, ki je povezana z vrati HDMI 1.)

4. Podobno izberite možnost [USB hub] (Zvezdišče USB)-[KVM switch 2] (Stikalo KVM 2) in nato pritisnite krmilno paličico.
5. Izberite vhod naprave, ki jo želite dodeliti možnosti [KVM switch 2] (Stikalo KVM 2), in pritisnite krmilno paličico. (V primeru, kot na zgornji sliki, izberite [DP sync] (Sinhronizacija DP).) Naprava je tako dodeljena možnosti [KVM switch 2] (Stikalo KVM 2). (Na zgornji sliki to velja za računalnik, ki je povezan z vrati DisplayPort.)

Preklop naprave

1. Pritisnite krmilno paličico na hrbtni strani monitorja, nato jo pomaknite v levo, da izberete možnost  [Input] (Vhod), in nato znova pritisnite krmilno paličico.
2. Izberite vhod, ki je dodeljen možnosti [KVM switch 1] (Stikalo KVM 1) ali možnosti [KVM switch 2] (Stikalo KVM 2). Izbrano napravo lahko nato upravljate z napravo USB, ki je povezana s tem monitorjem.

Opomba

- Za posodobitev programske opreme monitorja, računalnik z nameščeno nastavitveno programsko opremo povežite prek vrat USB in ustrezno nastavite možnost [KVM switch 1] (Stikalo KVM 1)/[KVM switch 2] (Stikalo KVM 2).
- Stikalo KVM lahko nastavite samo, ko je za nastavev [Power saving] (Varčevanje energije) izbrana možnost [Off] (Izklop).

Namig

- Za nadzor izbire vhodnih naprav morate računalnik ali igralno konzolo povezati s tem monitorjem z uporabo kabla USB.

Sorodne teme

- [Uporaba krmilne paličice](#)
- [Uporaba menija](#)
- [\[USB hub\] \(Zvezdišče USB\)](#)
- [\[Others\] \(Drugo\)](#)
- [Posodobitev programske opreme](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

Uporaba nastavitvene programske opreme (Windows)

Z uporabo te programske opreme lahko različne nastavitve tega monitorja prilagajate prek računalnika. Programsko opremo lahko prenesete s spodaj navedenih spletnih mest za podporo.

- Za stranke v ZDA
<https://www.sony.com/electronics/support>
 - Za stranke v Kanadi
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
 - Za stranke v Evropi
<https://www.sony.eu/support>
 - Za stranke na Kitajskem
<https://service.sony.com.cn>
 - Za stranke v Aziji (ali na drugih območjih)
<https://www.sony-asia.com/support>
-

Sorodne teme

- [Posodobitev programske opreme](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

Odpravljanje težav

Če monitor ne deluje pravilno, prisotnost težav preverite še enkrat, preden ga pošljete v popravilo.

Če težave ne uspete odpraviti, se posvetujte z najbližjim prodajalcem izdelkov Sony.

Monitor LCD
SDM-F27M30

Na zaslonu ni prikazana slika

- Preverite, ali so napajalni kabel in kabli za povezavo z drugimi napravami trdno priklopljeni.
 - Vključite napajanje monitorja tako, da na hrbtni strani monitorja pritisnete gumb za vklop/izklop.
 - Vključite napajanje drugih naprav.
-

Sorodne teme

- [Vzpostavljanje povezav](#)

Monitor LCD
SDM-F27M30

Iz monitorja ni mogoče slišati zvoka

- Prilagodite glasnost tako, da krmilno paličico pomaknete v levo ali v desno.
-

Sorodne teme

- [Uporaba krmilne paličice](#)

G-910-100-72(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-F27M30

Spletna mesta za podporo

Za najnovejše informacije obiščite spodaj navedena spletna mesta za podporo.

- Za stranke v ZDA
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Za stranke v Kanadi
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Za stranke v Evropi
<https://www.sony.eu/support>
- Za stranke na Kitajskem
<https://service.sony.com.cn>
- Za stranke v Aziji (ali na drugih območjih)
<https://www.sony-asia.com/support>

Monitor LCD
SDM-F27M30

Podprti formati

Posamezni vhodi podpirajo formate z oznako » «.

Formati PC

Ločljivost	Vertikalna frekvenca (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
800×600	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1024×768	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1280×1024	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	120	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	240	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Formati CE

Ločljivost	Vertikalna frekvenca (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
720×480	59,94	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
720×480	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
720×576	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1280×720	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1280×720	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	24	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	25	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	30	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	50	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	60	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
1920×1080	120	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Monitor LCD
SDM-F27M30

Posodobitev programske opreme

Ko je na voljo posodobitev programske opreme, lahko programsko opremo monitorja posodobite z uporabo računalnika (Windows).

- 1** Glejte »[Uporaba nastavitvene programske opreme \(Windows\)](#)« in prenesite nastavitveno programsko opremo.
- 2** Glejte »[Uporaba stikala KVM \(funkcija za samodejni preklop\)](#)« ter vzpostavite vhodno povezavo USB in povezavo vhodnega video signala.
- 3** Za posodobitev programske opreme monitorja upoštevajte navodila v nastavitveni programski opremi.

Opomba

- Med potekom posodobitve programske opreme lučka LED za vklop/izklop utripa.
- Po dokončanju posodobitve programske opreme napajalni kabel izklopite in znova vklopite v električno vtičnico.
- Med posodobitvijo programske opreme povežite samo en monitor. Ne povežite 2 ali več monitorjev.

Sorodne teme

- [Uporaba stikala KVM \(funkcija za samodejni preklop\)](#)
- [Uporaba nastavitvene programske opreme \(Windows\)](#)