

LCD-bildskärm
SDM-F27M30



Använd denna hjälpguide om du stöter på frågor eller problem när skärmen används.

Komma igång

[Om handböckerna till denna skärm](#)

Guide till delar och kontroller

[Vy framifrån](#)

[Vy bakifrån](#)

Ställa in

[Ställa in skärmen](#)

[Koppla från stativet](#)

[Justera bildskärmens position](#)

[Bära skärmen](#)

[Göra anslutningar](#)

Använda skärmen

[Slå på/stänga av strömmen](#)

[Använda styrspaken](#)

[Växla ingång](#)

Ändra inställningarna

[Använda menyn](#)

[\[Picture mode\]_\(Bildläge\)](#)

[\[Gaming assist\]_\(Spelassistans\)](#)

[\[Picture adjustment\]_\(Bildjustering\)](#)

[\[Input\]_\(Ingång\)](#)

[\[USB hub\]_\(USB-hubb\)](#)

[\[Audio\]_\(Ljud\)](#)

[\[Personalize\]_\(Anpassa\)](#)

[\[OSD menu\]_\(OSD-meny\)](#)

[\[Others\]_\(Övrigt\)](#)

Använda de smidiga funktionerna

[Använda KVM-brytaren_\(funktion för automatisk växling\)](#)

[Använda inställningsprogrammet_\(Windows\)](#)

Felsökning

[Felsökning](#)

[Ingenting visas på skärmen](#)

[Inget ljud matas ut från skärmen](#)

Övrig information

[Supportsidor](#)

[Format som stöds](#)

Programuppdatering

[Uppdatera programvaran](#)

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Om handböckerna till denna skärm

Innehållet som förklaras i denna handbok är följande.

Startguide

Beskriver den inställning och anslutning som krävs för att börja använda skärmen.

Bruksanvisning

Beskriver säkerhetsföreskrifterna.

Hjälpguide (denna handbok på Internet)

Beskriver hur denna skärm används.

OBS!

- Skärmens design och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Tips

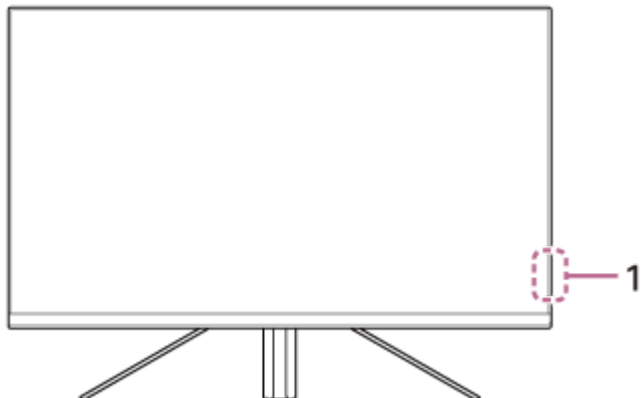
- Bokstäver inom hakparentes [--] som visas på skärmen indikerar menyalternativen.
- Detaljerna kan utelämnas från illustrationerna.
- Det går att hämta startguiden från supportsidan.

Relaterade avsnitt

- [Supportsidor](#)

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Vy framifrån



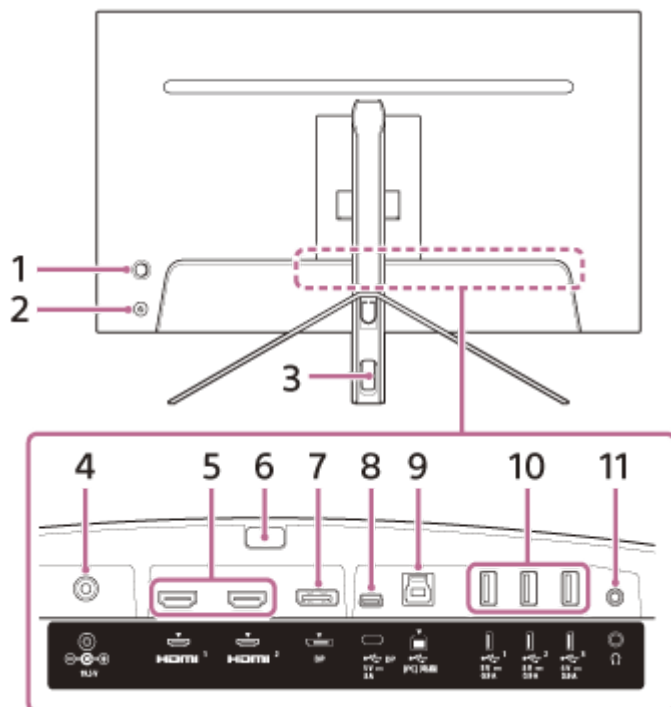
1. Lysdiod för ström

Indikerar skärmens status.

- Vit: ström på
- Gul: standbyläge
- Av: ström av

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Vy bakifrån



1. Styrspak

Utför volymjustering, justering av ljusstyrkan, val av ingång och olika inställningar genom att visa meny.

2. Strömknapp

Slår på strömmen till skärmen. Skärmen stängs av om du trycker på denna knapp när skärmen är påslagen.

3. Hål för kabeldragning

Buntar ihop kablarna som är anslutna till skärmen genom att dra dem genom hålet.

4. DC-ingångsterminal

Anslut nätadaptern (medföljer).

5. HDMI-port 1, 2

Anslut till en spelkonsol eller dator utrustad med HDMI-utgång.

6. Stativfrigöringsknapp

Tryck för att frigöra stativet.

7. DisplayPort-port

Anslut till en dator utrustad med DisplayPort-utgång.

8. USB Type-C-utgång

Anslut till en dator utrustad med USB Type-C-uttag.

9. USB Type-B-port

Anslut till USB-porten på en dator.

10. USB Type-A-port 1 till 3

Anslut USB-kringutrustning, t.ex. ett tangentbord eller en mus.

11. Hörlursuttag

Anslut hörlurar.

När hörlurarna ansluts stängs skärmens högtalare av.

Relaterade avsnitt

- [\[Personalize\] \(Anpassa\)](#)
- [Använda styrspaken](#)
- [Koppla från stativet](#)

G-909-100-82(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Ställa in skärmen

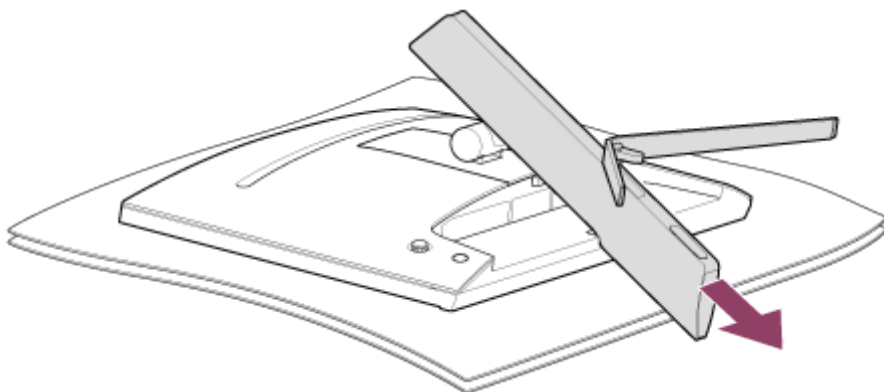
Se startguiden för inställning och anslutning av skärmen.
Den går också att hämta från supportsidan nedan.

- För kunder i USA
<https://www.sony.com/electronics/support>
- För kunder i Kanada
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- För kunder i Europa
<https://www.sony.eu/support>
- För kunder i Kina
<https://service.sony.com.cn>
- För kunder i Asien (eller andra områden)
<https://www.sony-asia.com/support>

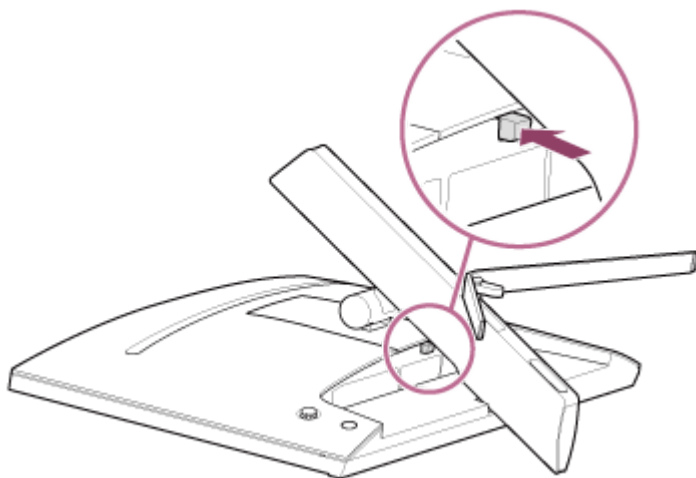
Koppla från stativet

- 1 Stäng av skärmen, maximera höjden på stativet, placera sedan skärmen med LCD-panelen vänd nedåt.

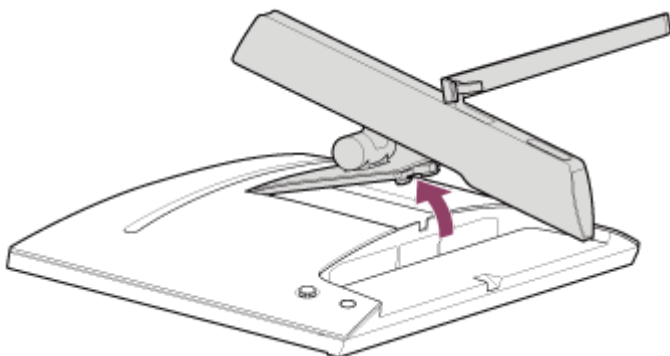
Lägg en mjuk duk på en stabil yta så att ytan på LCD-panelen inte skadas.



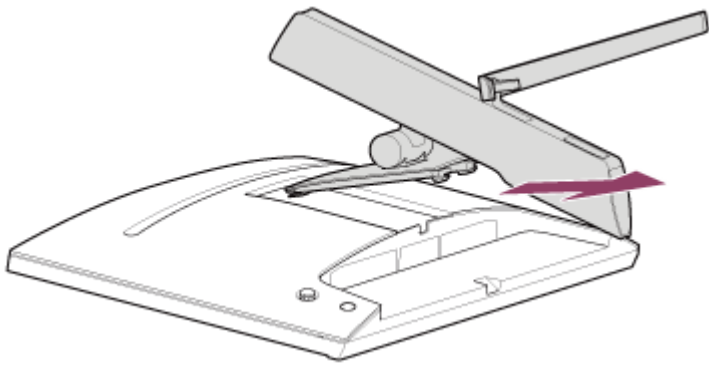
- 2 Tryck på stativfrigöringsknappen på skärmens baksida.



- 3 Lyft upp stativet.



- 4 Dra ut det från skärmen.



OBS!

- Håll ordentligt i stativet när det frigörs så att det inte vidrör ytan på LCD-panelen.
- Se Startguiden för information om hur du monterar tillbaka det fränkopplade stativet.

Relaterade avsnitt

- [Om handböckerna till denna skärm](#)
- [Justera bildskärmens position](#)

G-909-100-82(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

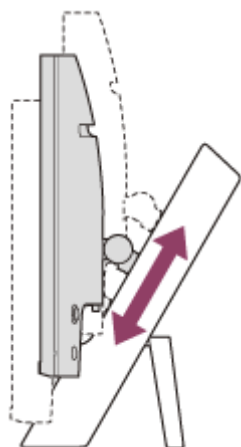
Justera bildskärmens position

Justera skärmens höjd och vinkel för att göra det lättare att titta på skärmen.

Justera höjden

Håll ordentligt i skärmen och justera höjden.

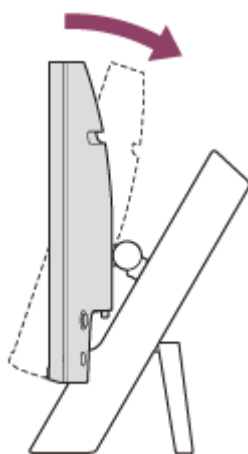
Var försiktig så att du inte rör vid ytan på LCD-panelen när du justerar positionen.



Justera vinkeln

Håll ordentligt i skärmen och justera vinkeln.

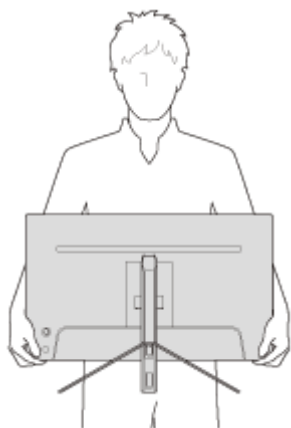
Var försiktig så att du inte rör vid ytan på LCD-panelen när du justerar positionen.



LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Bära skärmen

Vänd skärmen mot dig och håll i vänster och höger undersida med båda händerna när du bär skärmen.
Var försiktig så att du inte rör vid ytan på LCD-panelen när du bär skärmen.



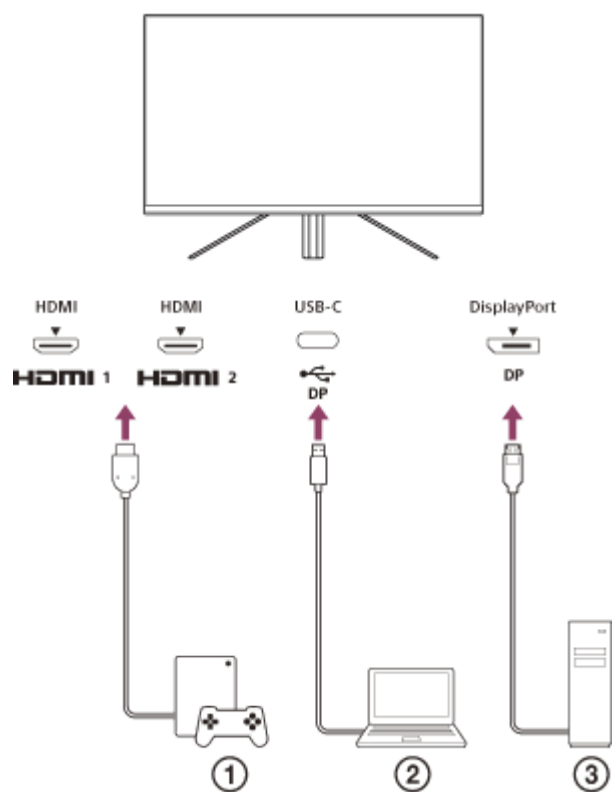
LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Göra anslutningar

Du kan ansluta enheter, t.ex. en dator och/eller en spelkonsol, till denna skärm.

OBS!

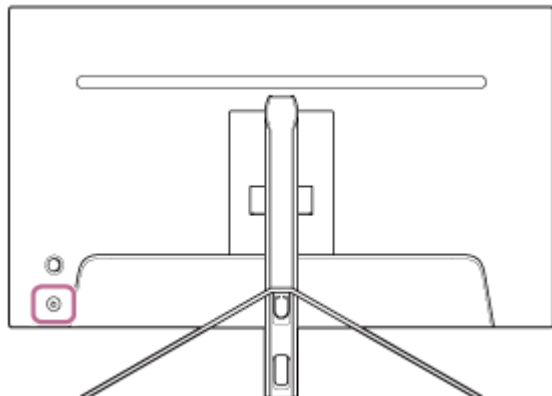
- Se till att koppla från nätkabeln till skärmen när kablar ska anslutas från andra enheter.



- ① Spelkonsol
- ② Bärbar dator
- ③ Stationär dator

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Slå på/stänga av strömmen



1 Tryck på strömknappen.

Strömindikatorn lyser vit och skärmen slås på.
Se till att ansluten enhet slås på om ingenting visas på skärmen.

2 Tryck på strömknappen för att stänga av.

Strömindikatorn slocknar och skärmen stängs av.

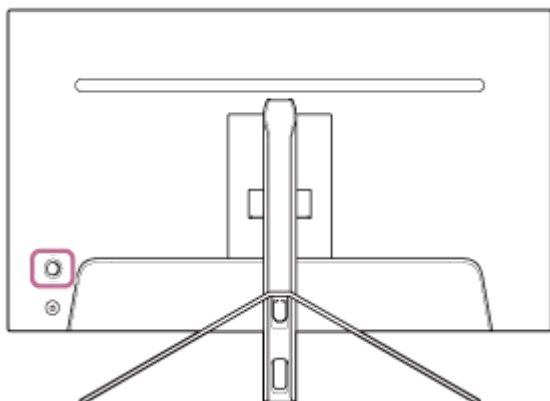
Tips

- Utan ingångssignal växlar skärmen till standbyläget och strömindikatorn lyser gul.

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

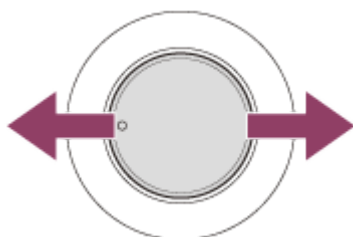
Använda styrspaken

Du kan använda styrspaken för att utföra volymjustering, justering av ljusstyrkan, val av ingång och olika inställningar genom att visa menyn.



Justera volymen

Flytta styrspaken på skärmens baksidan åt vänster eller höger när menyn inte visas.



Skärmen för volymjustering visas och du kan utföra följande åtgärder.

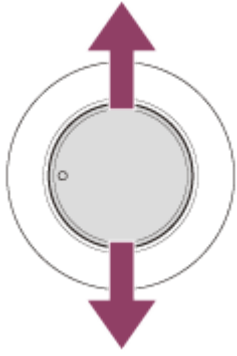
- Flytta den åt höger (utskjutande sidan), sett framifrån, för att höja volymen och flytta den åt vänster för att sänka volymen.
- Flytta styrspaken nedåt för att stänga av ljudet.
- Om du flyttar styrspaken uppåt när skärmen för avstängt ljud visas avbryts det avstängda ljudet och den återgår till skärmen för volymjustering.
- Skärmen för volymjustering försvinner när du trycker på styrspaken när skärmen visas eller ingen åtgärd utförs under en viss tid.

Tips

- Det går att ställa in volymen för hörlursuttaget och volymen för den inbyggda högtalaren separat.

Justera skärmens ljusstyrka

Flytta styrspaken på skärmens baksidan upp eller ner när menyn inte visas.



Skärmen för justering av ljusstyrka visas och du kan utföra följande åtgärder.

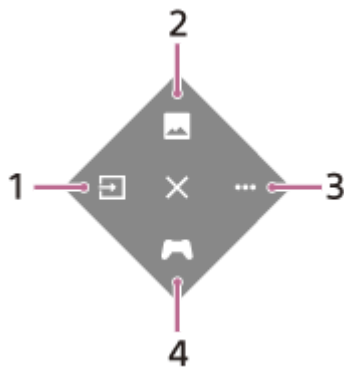
- Flytta den uppåt eller åt höger för att göra skärmen ljusare och flytta den nedåt eller åt vänster för att göra skärmen mörkare.
- Skärmen för justering av ljusstyrka försvinner när du trycker på styrspaken när skärmen visas eller ingen åtgärd utförs under en viss tid.

Visa meny

Tryck på styrspaken på skärmens baksidan när menyn inte visas.



Menyn visas och du kan välja ingång och utföra olika inställningar genom att flytta styrspaken upp, ner, åt vänster eller åt höger.



1. Välj ingång.
2. Justera bildkvaliteten.
3. Gör inställningar som relaterar till denna skärm.
4. Gör inställningar av användbara funktioner när du spelar.

Stänga meny

Flytta styrspaken flera gånger åt vänster.

Relaterade avsnitt

- [Växla ingång](#)

- [Picture adjustment] (Bildjustering)
- [Others] (Övrigt)
- [Gaming assist] (Spelassistans)
- Använda menyn

G-909-100-82(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Växla ingång

Denna skärm väljer automatiskt ingång till vilken signalen matas in.

Om det finns flera ingångssignaler väljs ingången i följande prioritetsordning.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

Växla ingång manuellt med hjälp av styrspaken.

1 Tryck på styrspaken på skärmens baksida.

Menyn visas.

2 Flytta styrspaken åt vänster.

Menyn för val av ingång visas.

3 Välj önskad ingång.

4 Tryck på styrspaken.

Ingången växlar till den som valts.

OBS!

- När [Auto select] (Automatiskt val) har ställts in på [Off] (Av) väljs inte ingången automatiskt.
- När [Control for HDMI] (Kontroll för HDMI) har ställts in på [On] (På) väljs ingången för den enheten automatiskt när den slås på eller används.
- Ingången väljs inte om det inte finns någon ingångssignal.

Relaterade avsnitt

- [\[Input\] \(Ingång\)](#)

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Använda menyn

Du kan utföra olika inställningar för denna skärm på skärmen för inställning av menyn.

- 1 Tryck på styrspaken på skärmens baksida.**
Menyn visas.
- 2 Flytta styrspaken upp, ner, åt vänster eller höger.**
Skärmen för inställning av menyn visas.
- 3 Välj önskad inställning med styrspaken, välj inställningsvärdet, tryck sedan på den.**

Stänga skärmen för inställning av menyn

Skärmen för inställning av menyn stängs automatiskt om ingen åtgärd utförs under en viss tid.
Flytta styrspaken flera gånger åt vänster för att stänga skärmen för inställning av menyn.

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

[Picture mode] (Bildläge)

Du kan välja önskad bildkvalitet bland förinställningarna och justera bildkvaliteten automatiskt.

- 1 Tryck på styrspaken på skärmens baksida och flytta den upp, ner, åt vänster eller åt höger för att visa inställningsskärmen.
- 2 Välj önskad inställning och tryck på styrspaken.

Information om menyalternativ

[Preset mode] (Förinställt läge)

Välj önskad inställning bland förinställningarna.

[Standard] (Standard): Standardbildkvalitetsläge.

[FPS game] (FPS-spel): Lämpligt för att spela FPS-spel (first person shooter (förstapersonsskjutare)).

[Cinema] (Bio): Lämpligt för visning av filmer och videoklipp.

[Game 1] (Spel 1), [Game 2] (Spel 2): Sparar inställningarna som justerades för [Picture adjustment] (Bildjustering) som en förinställning. Om du gör justeringar för [Picture adjustment] (Bildjustering) när du valt [Game 1] (Spel 1) eller [Game 2] (Spel 2) sparas inställningarna automatiskt.

[Auto picture mode] (Automatiskt bildläge)

När en HDMI-enhet är ansluten väljs bildkvaliteten automatiskt för att matcha det innehåll som ska spelas upp.

[Off] (Av): Stänger av den här funktionen.

[On] (På): Slår på [Auto picture mode] (Automatiskt bildläge).

OBS!

- När [Auto picture mode] (Automatiskt bildläge) är inställt på [On] (På) tillämpas det bildkvalitetsläge som valts för [Auto picture mode] (Automatiskt bildläge) oavsett inställningen för [Preset mode] (Förinställt läge).

Relaterade avsnitt

- [\[Picture adjustment\] \(Bildjustering\)](#)

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

[Gaming assist] (Spelassistans)

Du kan göra inställningar av användbara funktioner när du spelar.

- 1 Tryck på styrspaken på skärmens baksida och flytta den upp, ner, åt vänster eller åt höger för att visa inställningsskärmen.
- 2 Välj önskad inställning och tryck på styrspaken.

Information om menyalternativ

[Crosshair] (Hårkors)

Slå på visning av hårkorsen i mitten av skärmen.

[Off] (Av): Stänger av visning av hårkorsen.

[Cursor 1] (Markör 1) till [Cursor 8] (Markör 8): Välj den form du vill visa bland 8 olika typer.

[Timer] (Timer)

Ställ in en timer för att indikera spelets återstående tid.

[Off] (Av): Stänger av timern.

[10:00] till [60:00]: Slår på timern med inställd tid.

[Frame rate counter] (Bildhastighetsräknare)

Visa bildhastighet per sekund i realtid.

[Off] (Av): Visar inte bildhastigheten.

[On] (På): Visar bildhastigheten.

[Adaptive-Sync/VRR]

Synkronisera skärmens uppdateringsfrekvens med bildhastigheten för video. När den är påslagen kan du motverka eftersläpning och flimmer på skärmen när du spelar.

[Off] (Av): Stänger av den här funktionen.

[On] (På): Slår på Adaptive-Sync/VRR-funktionen.

[Response time] (Svarstid)

Ändra responstiden för skärmen.

Ställ in enligt hastigheten på bildrörelsen.

[Standard] (Standard): Normal responstid

[Fast] (Snabb): Ökar responstiden för LCD-panelen något.

[Faster] (Snabbare): Ökar responstiden för LCD-panelen.

[Black equalizer] (Svart equalizer)

Förbättra synligheten i mörka områden på skärmen.

[0] till [3]: Ju högre värde desto bättre synlighet i mörka områden.

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

[Picture adjustment] (Bildjustering)

Du kan justera bildkvaliteten, som ljusstyrka och kontrast.

- 1 Tryck på styrspaken på skärmens baksida och flytta den upp, ner, åt vänster eller åt höger för att visa inställningsskärmen.
- 2 Välj önskad inställning och tryck på styrspaken.

Information om menyalternativ

[Brightness] (Ljusstyrka)

Justera skärmens ljusstyrka.

[0] till [100]: Ju högre värde desto ljusare skärm.

[Contrast] (Kontrast)

Justera skärmens kontrast.

[0] till [100]: Ju högre värde desto större skillnad mellan skärmens ljusstyrka och mörkhet.

[Sharpness] (Skärpa)

Justera skärmens skärpa.

[0] till [100]: Ju högre värde desto klarare skärm och ju lägre värde desto mjukare skärm.

[Gamma] (Gamma)

Välj gammavärdet bland [1.8], [2.0], [2.2] och [2.4], och ställ in det till det optimala förhållandet enligt bilden.

Ju lägre gammavärde desto ljusare mellanfärger (andra färger än vitt och svart).

[Dynamic contrast] (Dynamisk kontrast)

Justerar ljusstyrkan för LCD-skärmens LED-bakgrundsbelysning för att passa bilden på skärmen.

[Off] (Av): Stänger av den här funktionen.

[On] (På): Slår på den här funktionen.

[Hue] (Färgton)

Justera skärmens färgton.

[0] till [100]: Ju högre värde desto mer grönaktig färg och ju lägre värde desto mer lilaaktig färg.

[Saturation] (Mättnad)

Justera skärmens färgdensitet.

[0] till [100]: Ju högre värde desto djupare färg och ju lägre värde desto ljusare färg.

[Color temperature] (Färgtemperatur)

Justera skärmens färgtemperatur.

[Neutral] (Neutral): Ställer in standardfärgtemperatur.

[Warm] (Varm): Sänker färgtemperaturen (till rödaktig) på skärmen.

[Cool] (Kall): Höjer färgtemperaturen (till blåaktig) på skärmen.

[Custom] (Anpassa): Justerar värdena för röd, grön och blå för att ställa in önskad färgtemperatur.

- [Red] (Röd): Justerar värdet för röd.
- [Green] (Grön): Justerar värdet för grön.
- [Blue] (Blå): Justerar värdet för blå.

[Aspect ratio] (Bildförhållande)

Ställ in skärmens bildförhållande.

[16:9]: Ställer in bildförhållandet till 16:9.

[Auto resize] (Automatisk storleksändring): Justerar bildförhållandet i enlighet med bilden.

[4:3]: Ställer in bildförhållandet till 4:3.

[Original] (Original): Visar bilder med ursprungligt bildförhållande.

Tips

- Du kan också justera skärmens ljusstyrka genom att flytta styrspaken upp eller ner när menyn inte visas.
- När video matas in i HDR-signalformat går det inte att justera [Brightness] (Ljusstyrka).

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

[Input] (Ingång)

Du kan välja ingång och utföra inställningar som relaterar till ingången.

- 1 Tryck på styrspaken på skärmens baksida och flytta den upp, ner, åt vänster eller åt höger för att visa inställningsskärmen.
- 2 Välj önskad inställning och tryck på styrspaken.

Information om menyalternativ

[HDMI 1]

Väljer HDMI 1-ingången.

[HDMI 2]

Väljer HDMI 2-ingången.

[DP]

Väljer DisplayPort-ingången.

[USB-C (DP Alt Mode)]

Väljer USB-C-ingången.

[Auto select] (Automatiskt val)

Välj ingång automatiskt med ingångssignalen.

Om det finns flera ingångssignaler väljs ingången i följande prioritetsordning.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

[Off] (Av): Stänger av den här funktionen.

[On] (På): Slår på funktionen för automatiskt val av ingång.

[Control for HDMI] (Kontroll för HDMI)

Med hjälp av skärmen kan du utföra åtgärder som att slå på/stänga av eller välja ingång, för den enheten som är ansluten via HDMI-kabeln.

[Off] (Av): Stänger av den här funktionen.

[On] (På): Slår på funktionen för HDMI-enhetskontroll.

[DP version number] (DP-versionsnummer)

Ställ in versionsnumret för DisplayPort.

Ställ in till samma version som den anslutna enhetens DisplayPort.

[1.2]/[1.4]

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

[USB hub] (USB-hubb)

Du kan utföra inställningar relaterade till KVM-brytaren och USB-strömförsörjningen.

- 1 Tryck på styrspaken på skärmens baksida och flytta den upp, ner, åt vänster eller åt höger för att visa inställningsskärmen.
- 2 Välj önskad inställning och tryck på styrspaken.

Information om menyalternativ

[KVM switch 1] (KVM-brytare 1)/[KVM switch 2] (KVM-brytare 2)

När 2 externa enheter, som en dator eller en spelkonsol, ansluts kan du använda den USB-enhet som är ansluten till skärmen för att styra någon av de externa enheter som valts.

[KVM switch 1] (KVM-brytare 1) associeras med USB-C uppströms och [KVM switch 2] (KVM-brytare 2) associeras med USB-B uppströms.

[HDMI 1 sync] (HDMI 1-synk): Länkar HDMI 1-videoingångssignalen med USB uppströms.

[HDMI 2 sync] (HDMI 2-synk): Länkar HDMI 2-videoingångssignalen med USB uppströms.

[DP sync] (DP-synk): Länkar DP-videoingångssignalen med USB uppströms.

[USB-C sync] (USB-C-synk): Länkar USB-C-videoingångssignalen med USB uppströms.

[Sync off] (Synk av): Länkar inte.

[USB charge (power off)] (USB-laddning (ström av))

Ställ in om enheten som är ansluten till USB-uttaget ska laddas när skärmen befinner sig i standbyläge.

[Off] (Av): Laddar inte i standbyläge.

[On] (På): Laddar i standbyläge.

OBS!

- För USB-strömförsörjning krävs anslutningar för USB-B och USB-C uppströms.
- När skärmens programvara uppdateras ansluter du datorn där inställningsprogrammet är installerat till skärmen via USB och ställer in [KVM switch 1] (KVM-brytare 1)/[KVM switch 2] (KVM-brytare 2) på rätt sätt.

Relaterade avsnitt

- [Använda KVM-brytaren \(funktion för automatisk växling\)](#)
- [Uppdatera programvaran](#)

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

[Audio] (Ljud)

Det går att justera volymen.

- 1 Tryck på styrspaken på skärmens baksida och flytta den upp, ner, åt vänster eller åt höger för att visa inställningsskärmen.
- 2 Välj önskad inställning och tryck på styrspaken.

Information om menyalternativ

[Audio] (Ljud)

[0] till [100]: Ju högre värde desto högre volym.

Tips

- När menyn inte visas på skärmen kan du justera volymen genom att flytta styrspaken åt vänster eller åt höger.

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

[Personalize] (Anpassa)

Du kan justera inställningen för lysdioden för ström.

1 Tryck på styrspaken på skärmens baksida och flytta den upp, ner, åt vänster eller åt höger för att visa inställningsskärmen.

2 Välj önskad inställning och tryck på styrspaken.

Information om menyalternativ

[Power LED] (Ström-LED)

Du kan stänga av lysdioden för ström även om skärmen är påslagen.

[On] (På): Lysdioden för ström tänds.

[Off] (Av): Lysdioden för ström slocknar.

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

[OSD menu] (OSD-meny)

Du kan ställa in språk och annan information på skärmen för inställning av menyn.

- 1 Tryck på styrspaken på skärmens baksida och flytta den upp, ner, åt vänster eller åt höger för att visa inställningsskärmen.**
- 2 Välj önskad inställning och tryck på styrspaken.**

Information om menyalternativ

[Language] (Språk)

Ställ in språk på skärmen för inställning av menyn.

[Transparency] (Genomskinlighet)

Ställ in transparens på skärmen för inställning av menyn.

[0] till [100]: Ju högre värde desto mer transparens.

[OSD time out] (OSD-tidsbegränsning)

Ställ in tiden för visning av skärmen för inställning av menyn.

[5s] till [60s]: Ställ in till mellan 5 sekunder och 60 sekunder. När tiden har gått stängs skärmen för inställning av menyn.

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

[Others] (Övrigt)

Du kan göra inställningar som relaterar till denna skärm och initiera skärmen.

- 1 Tryck på styrspaken på skärmens baksida och flytta den upp, ner, åt vänster eller åt höger för att visa inställningsskärmen.
- 2 Välj önskad inställning och tryck på styrspaken.

Information om menyalternativ

[DDC/CI]

Gör inställningar på skärmen genom att använda dedikerad programvara på datorn.

[Off] (Av): Stänger av den här funktionen.

[On] (På): Slår på DDC/CI-funktionen.

[Software version] (Programvaruversion)

Det går att visa skärmens programvaruversion.

[Power saving] (Energibesparing)

Du kan sänka skärmens ljusstyrka för att sänka energiförbrukningen.

[Off] (Av): Stänger av den här funktionen. Energiförbrukningen är normal.

[On] (På): Slår på energisparfunktionen.

[Text magnification]

Bokstäverna på skärmen för inställning av menyn visas i stor storlek.

[Off] (Av): Stänger av den här funktionen.

[On] (På): Slår på textförstoringsfunktionen.

[Text magnification] fungerar endast när [Language] (Språk) är inställt på [English].

[Screen reader]

Du kan manövrera skärmen med rösten utan att titta på skärmen.

[Off] (Av): Stänger av den här funktionen.

[On] (På): Slår på Screen reader-funktionen.

[Screen reader] fungerar endast när [Language] (Språk) är inställt på [English].

[Factory reset] (Fabriksåterställning)

Återställer skärmens inställningar till fabriksinställningarna.

Observera att skärmens alla inställningar återgår till fabriksinställningarna.

OBS!

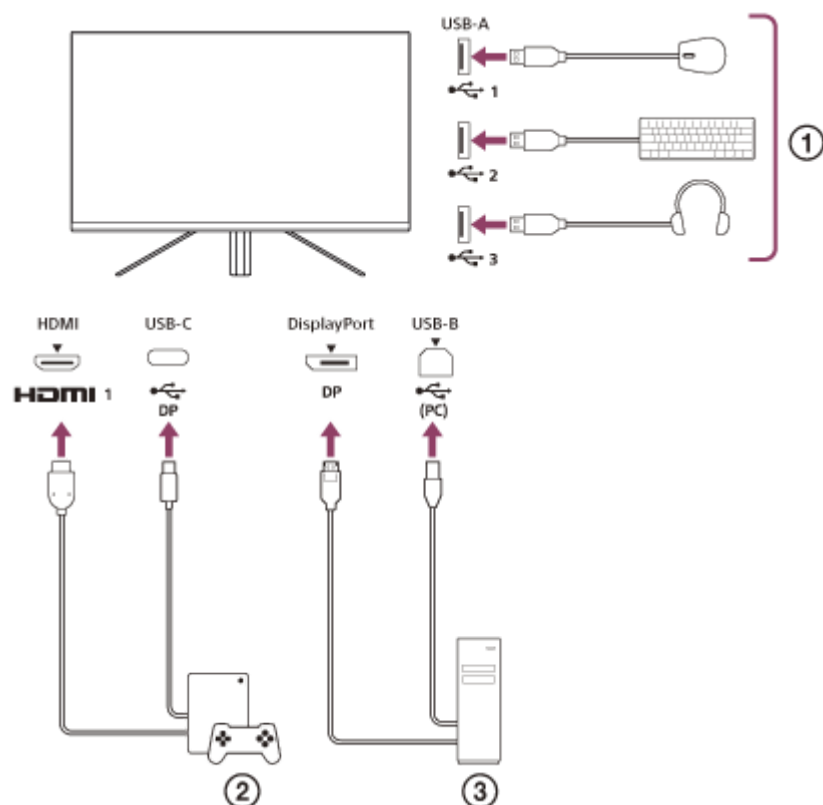
- Ljudavstängning fungerar inte för ljudet från Screen reader.
- Det går inte att justera ljudvolymen för Screen reader när hörlurar är anslutna till hörlursuttaget.
- Det går endast att ställa in [Text magnification] och [Screen reader] när [Power saving] (Energibesparing) är inställt på [Off] (Av).
- Följande inställningsalternativ går inte att ändra när [Power saving] (Energibesparing) är inställt på [On] (På).
[Adaptive-Sync/VRR], [Black equalizer] (Svart equalizer), [KVM switch 1] (KVM-brytare 1), [KVM switch 2] (KVM-brytare 2), [USB charge (power off)] (USB-laddning (ström av)), [Text magnification] och [Screen reader].

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Använda KVM-brytaren (funktion för automatisk växling)

KVM står för "Keyboard, Video, Mouse" (tangentybord, video, mus).

När 2 enheter, som en dator eller en spelkonsol, ansluts till denna skärm kan du välja USB-enheten (t.ex. ett tangentybord och en mus) som styr dem alla på en gång.



- ① Mus, tangentybord, headset etc.
- ② Spelkonsol
- ③ Dator

När anslutningen görs enligt diagrammet ovan så kan USB-enheterna (①) som styr spelkonsolen (②) och datorn (③) väljas alla på en gång.

[KVM switch 1] (KVM-brytare 1) associeras med USB-C uppströms och [KVM switch 2] (KVM-brytare 2) associeras med USB-B uppströms.


Hur du ställer in

1. Tryck på styrspaken på skärmens baksida och flytta den upp, ner, åt vänster eller åt höger för att visa meny.
2. Välj [USB hub] (USB-hubb)-[KVM switch 1] (KVM-brytare 1), tryck sedan på styrspaken.
3. Välj ingång för enheten som ska tilldelas till [KVM switch 1] (KVM-brytare 1) och tryck på styrspaken. (När det gäller ovanstående figur väljer du [HDMI 1 sync] (HDMI 1-synk).)

Enheten är tilldelad till [KVM switch 1] (KVM-brytare 1). (När det gäller ovanstående figur är spelkonsolen som är ansluten till HDMI-port 1 tillämplig.)
4. Välj på liknande sätt [USB hub] (USB-hubb)-[KVM switch 2] (KVM-brytare 2), tryck sedan på styrspaken.

5. Välj ingång för enheten som ska tilldelas till [KVM switch 2] (KVM-brytare 2), tryck sedan på styrspaken. (När det gäller ovanstående figur väljer du [DP sync] (DP-synk).)
Enheten är tilldelad till [KVM switch 2] (KVM-brytare 2). (När det gäller ovanstående figur är en dator som är ansluten till DisplayPort-uttaget tillämplig.)

Hur du växlar

1. Tryck på styrspaken på skärmens baksida, flytta den åt vänster för att välja  [Input] (Ingång), tryck sedan på den.
2. Välj ingången som tilldelats till [KVM switch 1] (KVM-brytare 1) eller [KVM switch 2] (KVM-brytare 2).
Du kan manövrera vald enhet via USB-enheten som är ansluten till skärmen.

OBS!

- När skärmens programvara uppdateras ansluter du datorn där inställningsprogrammet är installerat till skärmen via USB och ställer in [KVM switch 1] (KVM-brytare 1)/[KVM switch 2] (KVM-brytare 2) på rätt sätt.
- KVM-brytaren går endast att ställa in när [Power saving] (Energibesparing) är inställt på [Off] (Av).

Tips

- För att styra valet av ingångsenheter måste du ansluta en dator eller spelkonsol till denna skärm via en USB-kabel.

Relaterade avsnitt

- [Använda styrspaken](#)
- [Använda menyn](#)
- [\[USB hub\] \(USB-hubb\)](#)
- [\[Others\] \(Övrigt\)](#)
- [Uppdatera programvaran](#)

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Använda inställningsprogrammet (Windows)

Genom att använda programvaran kan du utföra olika inställningar för denna skärm från din dator. Det går att hämta programvaran från supportsidan nedan.

- För kunder i USA
<https://www.sony.com/electronics/support>
 - För kunder i Kanada
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
 - För kunder i Europa
<https://www.sony.eu/support>
 - För kunder i Kina
<https://service.sony.com.cn>
 - För kunder i Asien (eller andra områden)
<https://www.sony-asia.com/support>
-

Relaterade avsnitt

- [Uppdatera programvaran](#)

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Felsökning

Om skärmen inte fungerar som den ska kan du kontrollera eventuella problem innan du skickar in den för reparation. Om du inte kan lösa problemen på egen hand ska du kontakta din närmaste Sony-återförsäljare.

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Ingenting visas på skärmen

- Kontrollera att nätkabeln och anslutningskablarna är ordentligt anslutna till andra enheter.
 - Tryck på strömknappen på skärmens baksida för att slå på strömmen.
 - Slå på strömmen till de andra enheterna.
-
-

Relaterade avsnitt

- [Göra anslutningar](#)

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Inget ljud matas ut från skärmen

- Flytta styrspaken åt vänster eller åt höger för att justera volymen.
-

Relaterade avsnitt

- [Använda styrspaken](#)

G-909-100-82(1) Copyright 2022 Sony Corporation

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Supportsidor

Besök supportsidorna nedan för den senaste informationen.

- För kunder i USA
<https://www.sony.com/electronics/support>
- För kunder i Kanada
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- För kunder i Europa
<https://www.sony.eu/support>
- För kunder i Kina
<https://service.sony.com.cn>
- För kunder i Asien (eller andra områden)
<https://www.sony-asia.com/support>

Format som stöds

Varje ingång har stöd för formaten markerade med "○".

PC-format

Upplösning	Vertikal frekvens (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	○	○
800×600	60	○	○
1024×768	60	○	○
1280×1024	60	○	○
1920×1080	60	○	○
1920×1080	120	○	○
1920×1080	240	○	○

CE-format

Upplösning	Vertikal frekvens (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	○	○
720×480	59,94	○	○
720×480	60	○	○
720×576	50	○	○
1280×720	50	○	○
1280×720	60	○	○
1920×1080	24	○	○
1920×1080	25	○	○
1920×1080	30	○	○
1920×1080	50	○	○
1920×1080	60	○	○
1920×1080	120	○	○

LCD-bildskärm
SDM-F27M30

Uppdatera programvaran

Du kan uppdatera programvaran till skärmen genom att använda en dator (Windows), när det finns en uppdatering till programvaran.

- 1 Se ”[Använda inställningsprogrammet \(Windows\)](#)” och ladda ner inställningsprogrammet.
- 2 Se ”[Använda KVM-brytaren \(funktion för automatisk växling\)](#)” och upprätta anslutningen för USB uppströms och videoingång.
- 3 Följ anvisningarna för inställningsprogrammet för att uppdatera programvaran till skärmen.

OBS!

- Lysdioden för ström blinkar när programvaran uppdateras.
- När uppdateringen av programvaran är slutförd kopplar du från nätkabeln från vägguttaget och ansluter den sedan igen.
- Anslut endast en skärm när programvaran uppdateras. Anslut inte 2 eller fler skärmar.

Relaterade avsnitt

- [Använda KVM-brytaren \(funktion för automatisk växling\)](#)
- [Använda inställningsprogrammet \(Windows\)](#)