

Monitor LCD
SDM-U27M90



Utilize este Guia de ajuda quando tiver alguma dúvida ou problema durante a utilização do monitor.

Preparativos

[Sobre os manuais para este monitor](#)

Guia de peças e controlos

[Vista frontal](#)

[Vista posterior](#)

Configuração

[Configurar o monitor](#)

[Desencaixar a base](#)

[Ajustar a posição no ecrã do monitor](#)

[Transportar o monitor](#)

[Estabelecer ligações](#)

Utilizar o monitor

[Ligar/desligar a alimentação](#)

[Utilizar o joystick](#)

[Alternar a entrada](#)

Alterar as definições

[Utilizar o menu](#)

[\[Picture mode\]_\(Modo de imagem\)](#)

[\[Gaming assist\]_\(Assistente de jogo\)](#)

[\[Picture adjustment\]_\(Ajuste de imagem\)](#)

[\[Input\]_\(Entrada\)](#)

[\[USB hub\]_\(Hub USB\)](#)

[\[Audio\]_\(Áudio\)](#)

[\[Personalize\]_\(Personalizar\)](#)

[\[OSD menu\]_\(Menu OSD\)](#)

[\[Others\]_\(Outros\)](#)

Utilizar as funções úteis

[Utilizar o comutador KVM_\(função de comutação automática\)](#)

[Utilizar o software de definição_\(Windows\)](#)

Resolução de problemas

[Resolução de problemas](#)

[Nada é apresentado no ecrã](#)

[Não é emitido qualquer som a partir do monitor](#)

Informações adicionais

[Sites de assistência](#)

[Formatos suportados](#)

Atualização do software

[Atualização do software](#)

Monitor LCD
SDM-U27M90

Sobre os manuais para este monitor

O conteúdo descrito neste manual é o seguinte.

Guia de configuração

Explica a configuração e a ligação necessária para começar a utilizar este monitor.

Instruções de operação

Explica as precauções de segurança.

Guia de ajuda (este manual na Web)

Explica como utilizar este monitor.

Nota

- O desenho e as especificações do monitor estão sujeitos a alteração sem aviso prévio.

Sugestão

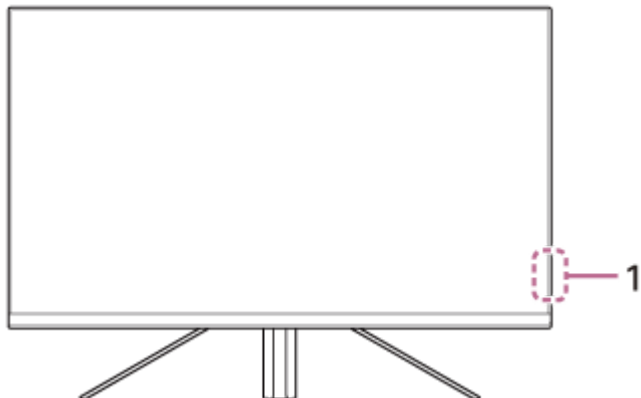
- As letras entre parênteses retos [--] apresentadas no ecrã indicam os itens do menu.
- Os detalhes podem ser omitidos das ilustrações.
- O Guia de configuração pode ser descarregado a partir dos sites de assistência.

Tópico relacionado

- [Sites de assistência](#)

Monitor LCD
SDM-U27M90

Vista frontal

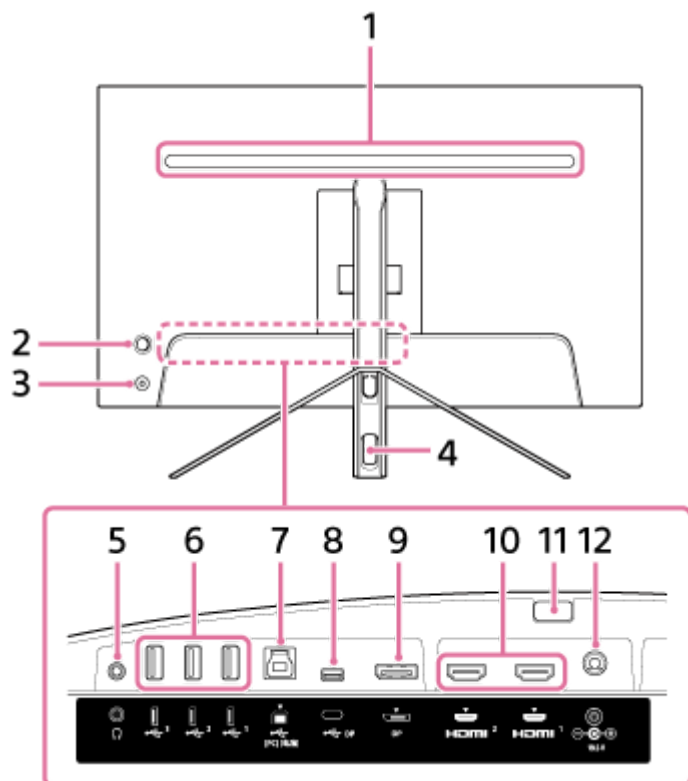


1. LED de alimentação

Indica o estado do monitor.

- Branco: alimentação ligada
- Âmbar: em modo de espera
- Desligado: alimentação desligada

Vista posterior



1. LED posterior

Acende quando a alimentação está ligada.
Também pode definir a cor da iluminação ou desligá-la.

2. Joystick

Permite ajustar o volume, o brilho, selecionar a entrada e efetuar várias definições através da apresentação do menu.

3. Botão de alimentação

Liga a alimentação do monitor. Se premir este botão enquanto o monitor está ligado, ele é desligado.

4. Orifício de passagem de cabos

Permite agrupar os cabos ligados ao monitor, passando-os através deste orifício.

5. Tomada dos auscultadores

Permite ligar os auscultadores.
Quando os auscultadores estão ligados, os altifalantes deste monitor são desligados.

6. Porta USB 1 a 3 tipo A

Permite ligar periféricos USB, como um teclado ou um rato.

7. Porta USB tipo B

Permite a ligação a uma porta USB num computador.

8. Terminal USB tipo C

Permite ligar a um computador equipado com um terminal USB tipo C.

9. Porta DisplayPort

Permite ligar a um computador equipado com saída DisplayPort.

10. Porta 1, 2 HDMI

Permite ligar uma consola de jogos ou computador equipado com saída HDMI.

11. Botão de desencaixe da base

Prima para desencaixar a base.

12. Terminal de entrada CC

Permite ligar o adaptador CA (fornecido).

Tópico relacionado

- [\[Personalize\] \(Personalizar\)](#)
- [Utilizar o joystick](#)
- [Desencaixar a base](#)

Monitor LCD
SDM-U27M90

Configurar o monitor

Consulte o Guia de configuração para obter informações sobre a configuração e ligação do monitor. Também pode descarregá-lo a partir dos sites de assistência abaixo.

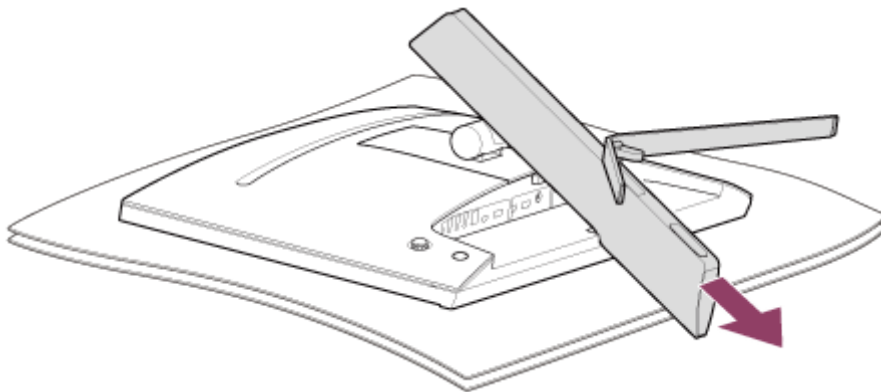
- Para clientes nos EUA
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Para clientes no Canadá
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Para clientes na Europa
<https://www.sony.eu/support>
- Para clientes na China
<https://service.sony.com.cn>
- Para clientes na Ásia (ou outras áreas)
<https://www.sony-asia.com/support>

Monitor LCD
SDM-U27M90

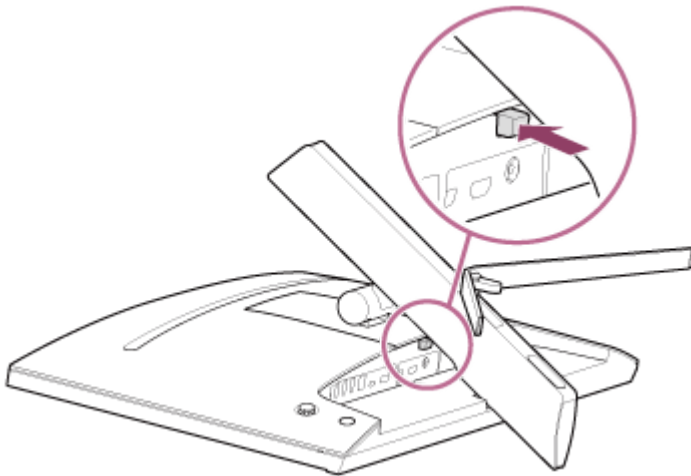
Desencaixar a base

- 1 **Desligue o monitor, maximize a altura da base e, depois, coloque-o com a superfície do painel LCD voltada para baixo.**

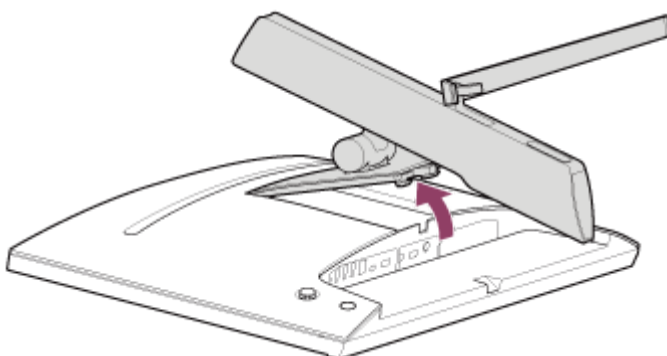
Coloque um pano macio numa superfície estável de modo a que a superfície do painel LCD não fique danificada.



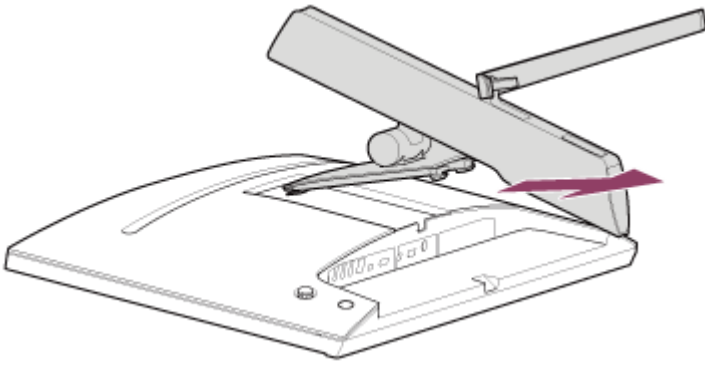
- 2 **Prima o botão de desencaixe da base na parte posterior do monitor.**



- 3 **Levante a base.**



- 4 **Retire a base do monitor.**



Nota

- Quando desencaixar a base, segure-a firmemente de modo a não tocar na superfície do painel LCD.
- Consulte o Guia de configuração para obter mais informações sobre como encaixar a base desencaixada.

Tópico relacionado

- [Sobre os manuais para este monitor](#)
- [Ajustar a posição no ecrã do monitor](#)

G-462-100-63(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-U27M90

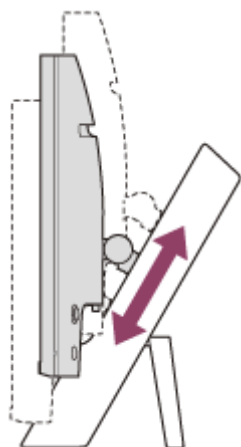
Ajustar a posição no ecrã do monitor

Ajuste a altura e o ângulo do monitor para tornar o ecrã mais fácil de ver.

Para ajustar a altura

Segure o monitor com firmeza e ajuste a altura.

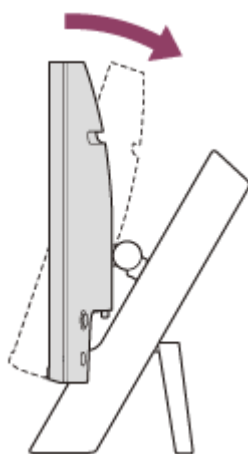
Tenha cuidado para não tocar na superfície do painel LCD durante o ajuste.



Para ajustar o ângulo

Segure o monitor com firmeza e ajuste o ângulo.

Tenha cuidado para não tocar na superfície do painel LCD durante o ajuste.

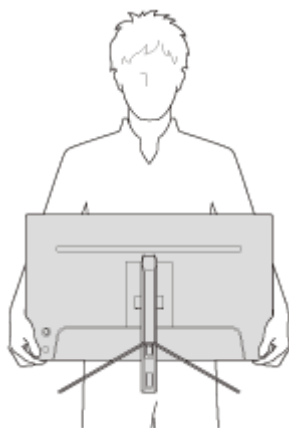


Monitor LCD
SDM-U27M90

Transportar o monitor

Quando transportar o monitor, volte o ecrã para si e segure a parte inferior dos lados esquerdo e direito com ambas as mãos.

Tenha cuidado para não tocar na superfície do painel LCD enquanto transporta o monitor.



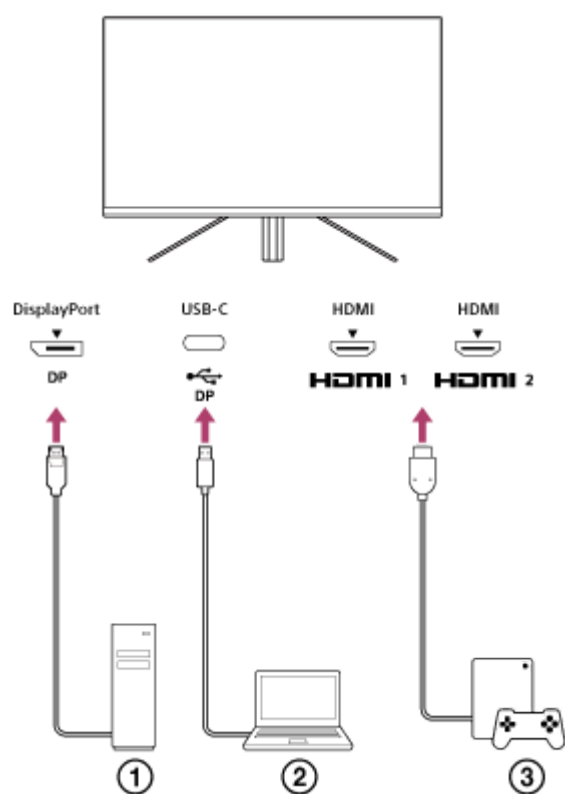
Monitor LCD
SDM-U27M90

Estabelecer ligações

Pode ligar dispositivos como um computador e/ou uma consola de jogos a este monitor.

Nota

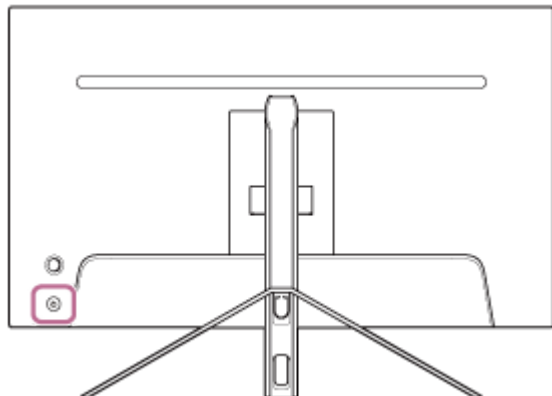
- Certifique-se de que desliga o cabo de alimentação do monitor ao ligar os cabos de dispositivos.



- ① Computador de secretária
- ② Computador portátil
- ③ Consola de jogos

Monitor LCD
SDM-U27M90

Ligar/desligar a alimentação



1 Prima o botão de alimentação.

O indicador de alimentação acende-se a branco e o monitor é ligado.
Se nada for apresentado no ecrã, certifique-se de que o dispositivo conectado está ligado.

2 Para desligar, prima o botão de alimentação.

O indicador de alimentação apaga-se e o monitor é desligado.

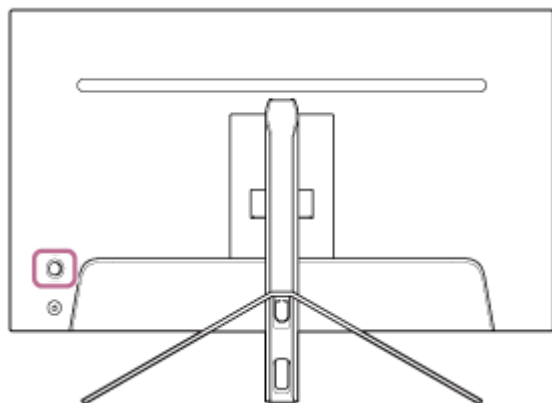
Sugestão

- Se não existir qualquer sinal de entrada, o monitor entra no modo de espera e o indicador de alimentação acende na cor âmbar.

Monitor LCD
SDM-U27M90

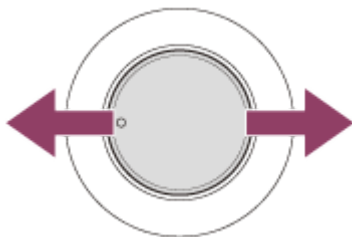
Utilizar o joystick

Pode utilizar o joystick para ajustar o volume, o brilho, selecionar a entrada e efetuar várias definições através da apresentação do menu.



Para ajustar o volume

Enquanto o menu não é apresentado, mova o joystick na parte posterior do monitor para a esquerda ou para a direita.



O ecrã de ajuste do volume é apresentado e pode efetuar as operações seguintes.

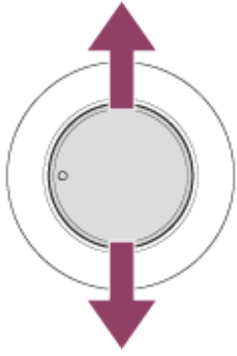
- Visto a partir da frente, mova-o para a direita (lado da saliência) para aumentar o volume e mova-o para a esquerda para reduzir o volume.
- Mova o joystick para baixo para silenciar o som.
- Mover o joystick para cima durante a exibição do ecrã de silenciamento cancelará o estado silenciado e o ecrã regressa ao ecrã de ajuste do volume.
- O ecrã de ajuste do volume desaparece quando prime o joystick enquanto o ecrã é apresentado ou enquanto não é executada qualquer operação durante um determinado período de tempo.

Sugestão

- O volume da tomada dos auscultadores e o volume do altifalante integrado podem ser definidos separadamente.

Para ajustar o brilho do ecrã

Enquanto o menu não é apresentado, mova o joystick na parte posterior do monitor para cima ou para baixo.



O ecrã de ajuste do brilho é apresentado e pode efetuar as operações seguintes.

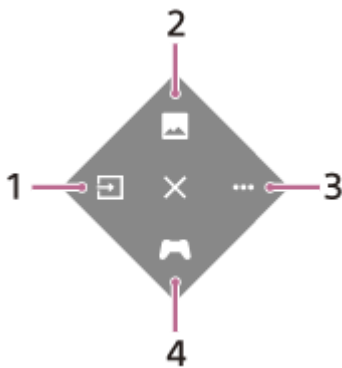
- Mova-o para cima ou para a direita para um ecrã mais claro e mova-o para baixo ou para a esquerda para escurecer o ecrã.
- O ecrã de ajuste do brilho desaparece quando prime o joystick enquanto o ecrã é apresentado ou enquanto não é executada qualquer operação durante um determinado período de tempo.

Para visualizar o menu

Enquanto o menu não é apresentado, prima o joystick na parte posterior do monitor.



O menu é apresentado e pode efetuar a seleção de entrada e várias definições, movendo o joystick para cima, baixo, esquerda e direita.



1. Selecione a entrada.
2. Ajuste a qualidade da imagem.
3. Efetue definições relacionadas com este monitor.
4. Efetue definições para funções úteis durante o jogo.

Para desligar o menu

Mova o joystick repetidamente para a esquerda.

Tópico relacionado

- [Alternar a entrada](#)

- [Picture adjustment] (Ajuste de imagem)
- [Others] (Outros)
- [Gaming assist] (Assistente de jogo)
- Utilizar o menu

G-462-100-63(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-U27M90

Alternar a entrada

Este monitor seleciona automaticamente a entrada que está a receber o sinal.

Se existirem vários sinais de entrada, as entradas são selecionadas na seguinte ordem de prioridade.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

Para alternar a entrada manualmente, utilize o joystick.

1 Prima o joystick na parte posterior do monitor.

O menu é apresentado.

2 Mova o joystick para a esquerda.

O menu de seleção de entrada é apresentado.

3 Selecione a entrada pretendida.

4 Prima o joystick.

A entrada muda para a selecionada.

Nota

- Se [Auto select] (Seleção automática) estiver definido para [Off] (Desligado), a entrada não é selecionada automaticamente.
- Se [Control for HDMI] (Controlo para HDMI) estiver definido para [On] (Ligado), a entrada desse dispositivo é selecionada automaticamente quando ligado ou operado.
- Se não existir qualquer sinal de entrada, a entrada não é selecionada.

Tópico relacionado

- [\[Input\] \(Entrada\)](#)

Monitor LCD
SDM-U27M90

Utilizar o menu

Pode efetuar várias definições para este monitor no ecrã de definição do menu.

- 1 Prima o joystick na parte posterior do monitor.**
O menu é apresentado.
- 2 Mova o joystick para cima, baixo, esquerda e direita.**
O ecrã de definição do menu é apresentado.
- 3 Selecione a definição pretendida com o joystick, selecione o valor da definição e, depois, pressione.**

Para desligar o ecrã de definição do menu

O ecrã de definição do menu desligará automaticamente se não for efetuada qualquer operação durante algum tempo. Além disso, mova repetidamente o joystick para a esquerda para desligar o ecrã do menu de definição.

Monitor LCD
SDM-U27M90

[Picture mode] (Modo de imagem)

Pode seleccionar a qualidade pretendida da imagem a partir das predefinições e ajustar a qualidade da imagem automaticamente.

- 1 **Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.**
- 2 **Selecione a definição pretendida e prima o joystick.**

Detalhes dos itens do menu

[Preset mode] (Modo predefinido)

Selecione a definição pretendida a partir das predefinições.

[Standard] (Normal): Modo de qualidade de imagem padrão.

[FPS game] (Jogo FPS): Adequado para jogos FPS (tiro em primeira pessoa).

[Cinema] (Cinema): Adequado para ver filmes e vídeos.

[Game 1] (Jogo 1), [Game 2] (Jogo 2): Guarda as definições ajustadas em [Picture adjustment] (Ajuste de imagem) como uma predefinição. Se efetuar ajustes em [Picture adjustment] (Ajuste de imagem) enquanto [Game 1] (Jogo 1) ou [Game 2] (Jogo 2) está seleccionado, as definições serão guardadas automaticamente.

[Auto picture mode] (Modo de imagem automático)

Quando um dispositivo HDMI é ligado, a qualidade da imagem é seleccionada automaticamente para corresponder ao conteúdo a ser reproduzido.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga o [Auto picture mode] (Modo de imagem automático).

Nota

- Quando [Auto picture mode] (Modo de imagem automático) está definido para [On] (Ligado), o modo de qualidade de imagem seleccionado em [Auto picture mode] (Modo de imagem automático) é aplicado, independentemente da definição [Preset mode] (Modo predefinido).

Tópico relacionado

- [\[Picture adjustment\] \(Ajuste de imagem\)](#)

Monitor LCD
SDM-U27M90

[Gaming assist] (Assistente de jogo)

Pode efetuar definições para funções úteis durante o jogo.

- 1 **Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.**
- 2 **Selecione a definição pretendida e prima o joystick.**

Detalhes dos itens do menu

[Crosshair] (Mira)

Ligar as miras (marca em cruz) no centro do ecrã.

[Off] (Desligado): Desliga as miras.

[Cursor 1] (Ponteiro 1) a [Cursor 8] (Ponteiro 8): Selecione um de 8 tipos de formatos pretendidos para a visualização.

[Timer] (Temporizador)

Defina um temporizador para indicar o tempo restante do jogo.

[Off] (Desligado): Desliga o temporizador.

[10:00] a [60:00]: Liga o temporizador com o tempo definido.

[Frame rate counter] (Contador de taxa de fotogramas)

Apresentar a taxa de fotogramas por segundo em tempo real.

[Off] (Desligado): Não apresenta a taxa de fotogramas.

[On] (Ligado): Apresenta a taxa de fotogramas.

[Adaptive-Sync/VRR]

Sincronizar a velocidade de atualização deste monitor e a taxa de fotogramas do vídeo. Quando ligado, pode suprimir as interrupções (atrasos) e a deterioração (tremulação) do ecrã durante o jogo.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função Adaptive-Sync/VRR.

[Response time] (Tempo de resposta)

Alterar a velocidade de resposta do ecrã.

Definir de acordo com a velocidade do movimento da imagem.

[Standard] (Normal): Velocidade de resposta normal

[Fast] (Rápido): Aumenta ligeiramente a velocidade da resposta do painel LCD.

[Faster] (Mais rápido): Aumenta a velocidade da resposta do painel LCD.

[Black equalizer] (Equalizador de preto)

Melhorar a visibilidade em áreas escuras do ecrã.

[0] a [3]: Quando maior for o valor, melhor será a visibilidade das áreas escuras.

Monitor LCD
SDM-U27M90

[Picture adjustment] (Ajuste de imagem)

Pode ajustar a qualidade da imagem como o brilho e o contraste.

- 1 **Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.**
- 2 **Selecione a definição pretendida e prima o joystick.**

Detalhes dos itens do menu

[Brightness] (Luminosidade)

Ajustar o brilho do ecrã.

[0] a [100]: Quando maior for o valor, mais brilhante será o ecrã.

[Contrast] (Contraste)

Ajustar o contraste do ecrã.

[0] a [100]: Quando maior for o valor, maior será a diferença entre a luminosidade e a escuridão do ecrã.

[Sharpness] (Nitidez)

Ajustar a nitidez do ecrã.

[0] a [100]: Quando maior for o valor, mais nítido será o ecrã e quanto menor for o valor, mais suave será o ecrã.

[Gamma] (Gama)

Selecionar o valor de gama a partir de [1.8], [2.0], [2.2] e [2.4], e defini-lo para a condição otimizada de acordo com a imagem.

Quanto menor for o valor de gama, mais claras serão as cores intermédias (que não branco e preto).

[Local dimming] (Escurecimento local)

Controlar individualmente a retroiluminação do ecrã de acordo com a imagem e aumentar o contraste do ecrã.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[Low] (Baixo), [High] (Alto): Selecione o nível de efeito a aplicar.

[Hue] (Tonalidade)

Ajustar a tonalidade do ecrã.

[0] a [100]: Quando maior for o valor, mais esverdeada será a cor e quanto menor for o valor, mais arroxeada será a cor.

[Saturation] (Saturação)

Ajustar a densidade da cor do ecrã.

[0] a [100]: Quando maior for o valor, mais intensa será a cor e quanto menor for o valor, mais clara será a cor.

[Color temperature] (Temperatura da cor)

Ajustar a temperatura da cor do ecrã.

[Neutral] (Neutra): Define a temperatura de cor padrão.

[Warm] (Quente): Diminui a temperatura da cor (para avermelhada) do ecrã.

[Cool] (Fria): Aumenta a temperatura da cor (para azulada) do ecrã.

[Custom] (Personalizada): Ajusta os valores de vermelho, verde e azul para definir a temperatura da cor pretendida.

- [Red] (Vermelho): Ajusta o valor de vermelho.
- [Green] (Verde): Ajusta o valor de verde.

- [Blue] (Azul): Ajusta o valor de azul.

[Aspect ratio] (Relação de aspeto)

Definir a proporção do ecrã.

[16:9]: Define a proporção para 16:9.

[Auto resize] (Redimensionamento automático): Ajusta a proporção de acordo com a imagem.

[4:3]: Define a proporção para 4:3.

[Original] (Original): Apresenta as imagens, mantendo a proporção original.

Sugestão

- Também pode ajustar o brilho do ecrã, movendo o joystick para cima ou para baixo enquanto o menu não é apresentado.
- Durante a entrada de vídeo no formato de sinal HDR, o [Brightness] (Luminosidade) não pode ser ajustado.

G-462-100-63(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-U27M90

[Input] (Entrada)

Pode seleccionar a entrada e efetuar definições relacionadas com a entrada.

- 1** Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.
- 2** Selecione a definição pretendida e prima o joystick.

Detalhes dos itens do menu

[HDMI 1]

Seleciona a entrada HDMI 1.

[HDMI 2]

Seleciona a entrada HDMI 2.

[DP]

Seleciona a entrada DisplayPort.

[USB-C (DP Alt Mode)]

Seleciona a entrada USB-C.

[Auto select] (Seleção automática)

Selecionar a entrada automaticamente com o sinal de entrada.

Se existirem vários sinais de entrada, as entradas são seleccionadas na seguinte ordem de prioridade.

HDMI 1→HDMI 2→DisplayPort→USB-C

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função de seleção da entrada automática.

[Control for HDMI] (Controlo para HDMI)

Juntamente com o monitor, pode efetuar operações, como ligar/desligar a entrada, do dispositivo ligado com um cabo HDMI.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função de controlo do dispositivo HDMI.

[DP version number] (Número da versão de DP)

Definir o número da versão de DisplayPort.

Definir a mesma versão do dispositivo DisplayPort ligado.

[1.2]/[1.4]

Monitor LCD
SDM-U27M90

[USB hub] (Hub USB)

Pode efetuar definições relacionadas com o interruptor KVM e fonte de alimentação USB.

- 1 **Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.**
- 2 **Selecione a definição pretendida e prima o joystick.**

Detalhes dos itens do menu

[KVM switch 1] (Comutador KVM 1)/[KVM switch 2] (Comutador KVM 2)

Quando estiverem ligados 2 dispositivos externos, como um computador ou consola de jogos, pode utilizar o dispositivo USB ligado ao monitor para controlar qualquer um dos dispositivos externos ligados.

[KVM switch 1] (Comutador KVM 1) está associado com USB-C a montante e [KVM switch 2] (Comutador KVM 2) está associado com USB-B a montante.

[HDMI 1 sync] (Sinc. de HDMI 1): Liga o sinal de entrada de vídeo HDMI 1 com o USB a montante.

[HDMI 2 sync] (Sinc. de HDMI 2): Liga o sinal de entrada de vídeo HDMI 2 com o USB a montante.

[DP sync] (Sinc. de DP): Liga o sinal de entrada de vídeo DP com o USB a montante.

[USB-C sync] (Sinc. de USB-C): Liga o sinal de entrada de vídeo USB-C com o USB a montante.

[Sync off] (Sinc. desligada): Não efetua ligação.

[USB charge (power off)] (Carregamento por USB (alimentação desligada))

Definir se pretende carregar o dispositivo ligado ao terminal USB quando este monitor estiver no modo de espera.

[Off] (Desligado): Não carrega enquanto está inativo.

[On] (Ligado): Carrega enquanto está inativo.

Nota

- Para fonte de alimentação USB, são necessárias ligações USB-B e USB-C a montante.
- Ao atualizar o software do monitor, ligue o computador com o software de definição instalado neste monitor através de USB e defina [KVM switch 1] (Comutador KVM 1)/[KVM switch 2] (Comutador KVM 2) corretamente.

Tópico relacionado

- [Utilizar o comutador KVM \(função de comutação automática\)](#)
- [Atualização do software](#)

Monitor LCD
SDM-U27M90

[Audio] (Áudio)

Pode ajustar o volume.

- 1 **Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.**
- 2 **Selecione a definição pretendida e prima o joystick.**

Detalhes dos itens do menu

[Audio] (Áudio)

[0] a [100]: Quando maior for o valor, mais alto será o volume.

Sugestão

- Quando o menu não estiver apresentado no ecrã, pode ajustar o volume movendo o joystick para a esquerda e direita.

Monitor LCD
SDM-U27M90

[Personalize] (Personalizar)

Pode efetuar as definições do LED de alimentação e do LED posterior.

- 1** Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.
- 2** Selecione a definição pretendida e prima o joystick.

Detalhes dos itens do menu

[Power LED] (LED de alimentação)

Pode desligar o LED de alimentação, mesmo se o monitor estiver ligado.

[On] (Ligado): Liga o LED de alimentação.

[Off] (Desligado): Desliga o LED de alimentação.

[Rear lighting] (Iluminação traseira)

Pode desligar o LED posterior ou alterar a cor de iluminação, mesmo com o monitor ligado.

[Black (Off)] (Preto (desligada)): Desliga o LED.

[Blue magenta] (Azul magenta)/[Magenta] (Magenta)/[Red magenta] (Vermelho magenta)/[Red] (Vermelho)/[Orange] (Laranja)/[Yellow] (Amarelo)/[Green yellow] (Verde amarelo)/[Green] (Verde)/[Green cyan] (Verde ciano)/[Cyan] (Ciano)/[Blue cyan] (Azul ciano)/[Blue] (Azul)/[White] (Branco): Acende na cor definida.

Monitor LCD
SDM-U27M90

[OSD menu] (Menu OSD)

Pode definir o idioma e outros detalhes do ecrã de definição do menu.

- 1** Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.
- 2** Selecione a definição pretendida e prima o joystick.

Detalhes dos itens do menu

[Language] (Idioma)

Definir o idioma do ecrã de definição do menu.

[Transparency] (Transparência)

Definir a transparência do ecrã de definição do menu.

[0] a [100]: Quando maior for o valor, maior será a transparência.

[OSD time out] (Limite de tempo do OSD)

Definir o tempo para visualização do ecrã de definição do menu.

[5s] a [60s]: Defina entre 5 segundos e 60 segundos. Depois de decorrido o tempo definido, o ecrã de definição do menu é fechado.

Monitor LCD
SDM-U27M90

[Others] (Outros)

Pode efetuar definições relacionadas com este monitor e inicializá-lo.

- 1 **Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o ecrã de definição.**
- 2 **Selecione a definição pretendida e prima o joystick.**

Detalhes dos itens do menu

[DDC/CI]

Efetuar definições deste monitor, utilizando o software dedicado no computador.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função DDC/CI.

[Software version] (Versão do software)

A versão do software deste monitor pode ser visualizada.

[Power saving] (Economia de energia)/[Eco mode] (Modo Eco)

Reduzir o brilho do ecrã para baixar o consumo de energia.

[Off] (Desligado): Desliga a função. Consume energia normalmente.

[On] (Ligado): Liga a função de Economia de energia.

[Text magnification]

As letras no ecrã de definição do menu são apresentadas em tamanhos grandes.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função de ampliação do texto.

[Text magnification] funciona apenas quando [Language] (Idioma) está definido para [English].

[Screen reader]

Pode operar com o monitor através de voz sem ver o ecrã.

[Off] (Desligado): Desliga a função.

[On] (Ligado): Liga a função Screen reader.

[Screen reader] funciona apenas quando [Language] (Idioma) está definido para [English].

[Factory reset] (Reposição de fábrica)

Repõe as definições do monitor para o padrão de fábrica.

Note que todas as definições do monitor retornam ao padrão de fábrica.

Nota

- O silenciamento não funciona para o áudio de Screen reader.
- O volume do áudio do Screen reader não pode ser ajustado quando os auscultadores estão ligados à tomada dos auscultadores.
- As opções [Text magnification] e [Screen reader] podem ser definidas apenas quando [Power saving] (Economia de energia)/[Eco mode] (Modo Eco) está definido para [Off] (Desligado).
- Quando [Power saving] (Economia de energia)/[Eco mode] (Modo Eco) está definido para [On] (Ligado), os itens de definição seguintes não podem ser alterados.
[Adaptive-Sync/VRR], [Black equalizer] (Equalizador de preto), [KVM switch 1] (Comutador KVM 1), [KVM switch 2] (Comutador

KVM 2), [USB charge (power off)] (Carregamento por USB (alimentação desligada)), [Rear lighting] (Iluminação traseira), [Text magnification] e [Screen reader]

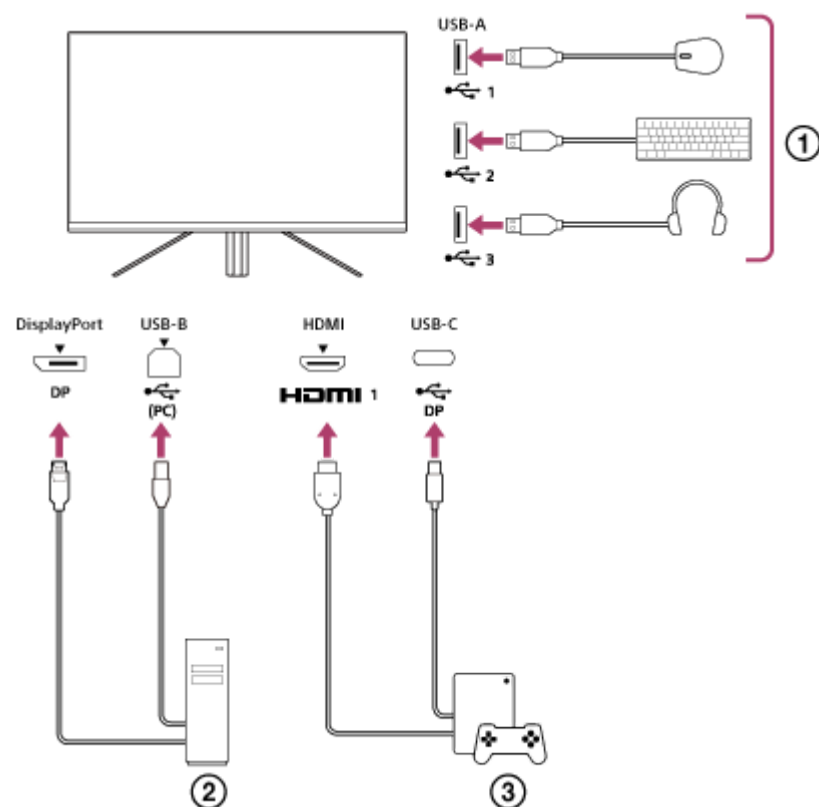
G-462-100-63(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-U27M90

Utilizar o computador KVM (função de comutação automática)

KVM significa “Teclado, Vídeo, Rato” (“Keyboard, Video, Mouse”).

Quando 2 dispositivos como um computador ou consola de jogos estão ligados a este monitor, pode seleccionar o dispositivo USB (como um teclado e rato) que os controla em simultâneo.



- ① Rato, teclado, sistema de auscultadores, etc.
- ② Computador
- ③ Consola de jogos

Quando a ligação é efetuada conforme mostrado no diagrama acima, o dispositivo USB (①) que controla o computador (②) e a consola de jogos (③) pode ser seleccionado de uma vez.


[KVM switch 1] (Comutador KVM 1) está associado com USB-C a montante e [KVM switch 2] (Comutador KVM 2) está associado com USB-B a montante.

Como definir

1. Prima o joystick na parte posterior do monitor e mova-o para cima, baixo, esquerda ou direita para visualizar o menu.
2. Selecione [USB hub] (Hub USB)-[KVM switch 1] (Comutador KVM 1) e, em seguida, prima o joystick.
3. Selecione a entrada do dispositivo a ser atribuída a [KVM switch 1] (Comutador KVM 1) e prima o joystick. (No caso da figura acima, selecione [HDMI 1 sync] (Sinc. de HDMI 1).) O dispositivo é atribuído a [KVM switch 1] (Comutador KVM 1). (No caso da figura acima, a consola de jogos ligada à porta 1 HDMI é aplicável.)

4. Do mesmo modo, selecione [USB hub] (Hub USB)-[KVM switch 2] (Comutador KVM 2)e, em seguida, prima o joystick.
5. Selecione a entrada do dispositivo a ser atribuída a [KVM switch 2] (Comutador KVM 2) e, em seguida, prima o joystick. (No caso da figura acima, selecione [DP sync] (Sinc. de DP).)
O dispositivo é atribuído a [KVM switch 2] (Comutador KVM 2). (Na figura acima, um computador ligado ao terminal DisplayPort é aplicável.)

Como alternar

1. Prima o joystick na parte posterior do monitor, mova-o para a esquerda para selecionar  [Input] (Entrada) e, em seguida, prima-o.
2. Selecione a entrada atribuída a [KVM switch 1] (Comutador KVM 1) ou [KVM switch 2] (Comutador KVM 2).
Pode operar o dispositivo selecionado com o dispositivo USB ligado a este monitor.

Nota

- Ao atualizar o software do monitor, ligue o computador com o software de definição instalado neste monitor através de USB e defina [KVM switch 1] (Comutador KVM 1)/[KVM switch 2] (Comutador KVM 2) corretamente.
- O interruptor KVM pode ser definido apenas quando [Power saving] (Economia de energia)/[Eco mode] (Modo Eco) estiver definido para [Off] (Desligado).

Sugestão

- Para controlar a seleção dos dispositivos de entrada, é necessária a ligação de um computador ou consola de jogos a este monitor com um cabo USB.

Tópico relacionado

- [Utilizar o joystick](#)
- [Utilizar o menu](#)
- [\[USB hub\] \(Hub USB\)](#)
- [\[Others\] \(Outros\)](#)
- [Atualização do software](#)

Monitor LCD
SDM-U27M90

Utilizar o software de definição (Windows)

Utilizando o software, pode efetuar várias definições para este monitor a partir do computador. O software pode ser descarregado a partir dos sites de assistência abaixo.

- Para clientes nos EUA
<https://www.sony.com/electronics/support>
 - Para clientes no Canadá
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
 - Para clientes na Europa
<https://www.sony.eu/support>
 - Para clientes na China
<https://service.sony.com.cn>
 - Para clientes na Ásia (ou outras áreas)
<https://www.sony-asia.com/support>
-

Tópico relacionado

- [Atualização do software](#)

Monitor LCD
SDM-U27M90

Resolução de problemas

Se o monitor não estiver a funcionar corretamente, verifique novamente se existem problemas antes de enviá-lo para reparação.

Se o problema persistir, consulte o agente Sony mais próximo.

Monitor LCD
SDM-U27M90

Nada é apresentado no ecrã

- Verifique se o cabo de alimentação e os cabos de ligação a outros dispositivos estão ligados em segurança.
 - Prima o botão de alimentação na parte posterior do monitor para ligar a alimentação.
 - Ligue a alimentação dos outros dispositivos.
-
-

Tópico relacionado

- [Estabelecer ligações](#)

Monitor LCD
SDM-U27M90

Não é emitido qualquer som a partir do monitor

- Mova o joystick para a esquerda ou direita para ajustar o volume.
-

Tópico relacionado

- [Utilizar o joystick](#)

G-462-100-63(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-U27M90

Sites de assistência

Visite os sites de assistência abaixo para obter as informações mais recentes.

- Para clientes nos EUA
<https://www.sony.com/electronics/support>
- Para clientes no Canadá
<https://www.sony.ca/en/electronics/support>
- Para clientes na Europa
<https://www.sony.eu/support>
- Para clientes na China
<https://service.sony.com.cn>
- Para clientes na Ásia (ou outras áreas)
<https://www.sony-asia.com/support>

Monitor LCD
SDM-U27M90

Formatos suportados

Cada entrada suporta os formatos assinalados com “○”.

Formatos PC

Resolução	Frequência vertical (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	○	○
800×600	60	○	○
1024×768	60	○	○
1280×1024	60	○	○
1920×1080	60	○	○
1920×1080	120	○	○
2560×1440	60	○	○
2560×1440	120	○	○
2560×1440	144		○
3840×2160	24	○	○
3840×2160	25	○	○
3840×2160	30	○	○
3840×2160	60	○	○
3840×2160	95		○
3840×2160	120	○	○
3840×2160	144		○

Formatos CE

Resolução	Frequência vertical (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
640×480	60	○	○
720×480	59,94	○	○
720×480	60	○	○
720×576	50	○	○
1280×720	50	○	○

Resolução	Frequência vertical (Hz)	HDMI	DP/USB-C (DP Alt Mode)
1280×720	60	○	○
1920×1080	24	○	○
1920×1080	25	○	○
1920×1080	30	○	○
1920×1080	50	○	○
1920×1080	60	○	○
1920×1080	120	○	○
2560×1440	60	○	○
3840×2160	24	○	○
3840×2160	25	○	○
3840×2160	30	○	○
3840×2160	50	○	○
3840×2160	60	○	○
3840×2160	120	○	○

G-462-100-63(1) Copyright 2022 Sony Corporation

Monitor LCD
SDM-U27M90

Atualização do software

Quando existir uma atualização do software do monitor, pode atualizá-lo utilizando um computador (Windows).

- 1 Consulte “[Utilizar o software de definição \(Windows\)](#)” e descarregue o software de definição.
- 2 Consulte “[Utilizar o comutador KVM \(função de comutação automática\)](#)” e estabeleça a ligação USB a montante e a ligação de entrada de vídeo.
- 3 Siga as instruções do software de definição para atualizar o software do monitor.

Nota

- O LED posterior fica intermitente durante a atualização do software.
- Após a atualização do software estar concluída, desligue o cabo de alimentação da tomada e volte a ligá-lo.
- Durante a atualização do software, ligue apenas um monitor. Não ligue 2 ou mais monitores.

Tópico relacionado

- [Utilizar o comutador KVM \(função de comutação automática\)](#)
- [Utilizar o software de definição \(Windows\)](#)