

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10



Questo manuale è previsto per gli utenti che riscontrano problemi o hanno domande quando utilizzano il Data Projector. Non tutti i modelli sono disponibili in tutti i paesi o aree. Verificare presso il rivenditore Sony autorizzato.

Prima dell'uso

[Verifica degli accessori in dotazione](#)

[Inserimento della batteria nel telecomando](#)

Parti e comandi

[Parti e comandi \(Unità principale\)](#)

[Parti e comandi \(Terminali di collegamento\)](#)

[Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)

Collegamento

[Precauzioni quando si effettua il collegamento](#)

Collegamento a un computer

[Collegamento a un computer con un terminale di uscita RGB](#)

[Collegamento a un computer con un terminale di uscita HDMI](#)

[Collegamento a un computer tramite un hub o router](#)

Collegamento ad apparecchiatura video

[Collegamento a un dispositivo video con un terminale di uscita video](#)

[Collegamento a un dispositivo video con un terminale di uscita Y PB PR](#)

[Collegamento a un dispositivo video con un terminale di uscita HDMI](#)

[Collegamento ad apparecchiatura audio](#)

[Fissaggio del cavo HDMI al proiettore](#)

Proiezione

[Accensione/spegnimento](#)

[Selezione del menu Linguaggio](#)

[Proiezione delle immagini](#)

Regolazione

[Regolazione della messa a fuoco dello schermo](#)

[Regolazione delle dimensioni dello schermo](#)

[Regolazione della posizione dello schermo](#)

[Modifica del formato dello schermo](#)

Correzione dello schermo trapezoidale

[Correzione di un trapezio verticale](#)

[Correzione di un trapezio orizzontale](#)

[Correzione della distorsione dello schermo](#)

[Visualizzazione di motivi](#)

[Uso della funzione di regolazione automatica](#)

Funzioni utili

[Uso della funzione di impostazione intelligente](#)

[Uso della funzione zoom digitale](#)

[Uso del Modo Eco](#)

Menu di regolazione e impostazione

[Navigazione nei menu](#)

Menu Impost. proiezione

[Menu Funzionamento: Impostaz. intellig.](#)

[Menu Funzionamento: Modo immagine](#)

[Menu Funzionamento: Reimpostazione](#)

[Menu Funzionamento: Contrasto](#)

[Menu Funzionamento: Luminosità](#)

[Menu Funzionamento: Colore](#)

[Menu Funzionamento: Tinta](#)

[Menu Funzionamento: Temp. colore](#)

[Menu Funzionamento: Dettaglio](#)

[Menu Funzionamento: Impostaz. luce](#)

[Menu Funzionamento: Imp. esperto](#)

Menu Schermo

[Menu Funzionamento: Formato](#)

[Formato](#)

[Menu Funzionamento: Regola segnale](#)

Menu Funzione

[Menu Funzionamento: Timer presentaz.](#)

[Menu Funzionamento: Volume](#)

[Menu Funzionamento: Altoparlante](#)

[Menu Funzionamento: Imp. altoparlante](#)

[Menu Funzionamento: APA intelligente](#)

[Menu Funzionamento: Visualizzazione CC](#)

[Menu Funzionamento: Immagine avvio](#)

Menu Funzionamento

[Menu Funzionamento: Linguaggio](#)

[Menu Funzionamento: Stato](#)

[Menu Funzionamento: Blocco sicurezza](#)

[Menu Funzionamento: Bloc. tast. cont.](#)

[Menu Funzionamento: Bloc. impost. menu](#)

[Menu Funzionamento: Imposta password](#)

Menu Colleg./Aliment.

- [Menu Funzionamento: Imp. rete](#)
- [Menu Funzionamento: Modo comunicazione](#)
- [Menu Funzionamento: Gamma din.](#)
- [Menu Funzionamento: Sel. segn. in. A](#)
- [Menu Funzionamento: ECO](#)
- [Menu Funzionamento: Avvio remoto](#)
- [Menu Funzionamento: Modo di attesa](#)
- [Menu Funzionamento: Accens. Diretta](#)

Menu Installazione

- [Menu Funzionamento: Adatt. schermo](#)
- [Menu Funzionamento: Trapezio V](#)
- [Menu Funzionamento: Trapezio H](#)
- [Menu Funzionamento: Trapezio angoli](#)
- [Menu Funzionamento: Rid. digitale](#)
- [Menu Funzionamento: Gira immagine](#)
- [Menu Funzionamento: Modo quota el.](#)

Menu Informazioni

- [Visualizzazione delle informazioni sul proiettore](#)

Uso delle funzionalità di rete

[Usi per funzionalità di rete](#)

[Visualizzazione della finestra di controllo del proiettore con un browser web](#)

[Funzionamento del pannello di controllo](#)

[Utilizzo della funzione rapporto di posta elettronica](#)

[Configurazione delle impostazioni di rete del proiettore](#)

Impostazione del protocollo di controllo del proiettore

- [Impostazione di Advertisement](#)
- [Impostazione di PJ Link](#)
- [Impostazione di PJ Talk](#)
- [Impostazione di ADCP](#)

[Impostazione di AMX DDDP/Crestron Room View](#)

[Ripristino delle impostazioni di rete](#)

[Impostazione di data e ora](#)

[Utilizzo della funzione di aggiornamento del software](#)

Uso della comunicazione https

[Configurazione della comunicazione https](#)

[Primo collegamento con https](#)

[Installazione di un certificato CA nel computer](#)

[Eliminazione di un certificato CA installato nel computer](#)

Precauzioni

Precauzioni

[Informazioni sull'installazione](#)

[Pulizia della lente e del telaio](#)

[Illuminazione](#)

[Informazioni sulla dissipazione di calore](#)

[Schermo](#)

[Ventola](#)

[Per il controllo delle parti relative alla sorgente luminosa](#)

[Smaltimento dei prodotti usati](#)

[Proiettore LCD](#)

[Informazioni sulla condensa](#)

[Note sulla sicurezza](#)

[Non collocare questo prodotto nelle vicinanze di dispositivi medicali](#)

[Disclaimer](#)

[Pulizia del filtro dell'aria](#)

[Aggiornamento del software](#)

Caratteristiche tecniche

[Caratteristiche tecniche](#)

Assegnazione dei pin

[Assegnazione dei pin \(Terminale HDMI\)](#)

[Assegnazione dei pin \(Terminale di ingresso RGB\)](#)

[Assegnazione dei pin \(Terminale RS-232C\)](#)

[Assegnazione dei pin \(Terminale USB\)](#)

Elenco dei segnali compatibili

[Elenco dei segnali compatibili \(Segnale di computer\)](#)

[Elenco dei segnali compatibili \(Segnale video\)](#)

Distanza di proiezione

[Distanza di proiezione](#)

[Formula per la distanza di proiezione/Distanza di proiezione \(VPL-CWZ10\)](#)

[Formula per la distanza di proiezione/Distanza di proiezione \(VPL-CXZ10\)](#)

Gestione degli errori

[Lettura della spia](#)

[Elenco dei messaggi](#)

Risoluzione dei problemi

[Assenza di alimentazione](#)

[Nessuna immagine visualizzata](#)

[Impossibile collegare al computer](#)

[Nessuna visualizzazione sullo schermo](#)

[Il formato dello schermo è insolito/la visualizzazione dello schermo è piccola/parte dell'immagine non è visualizzata](#)

[Schermo trapezoidale](#)

[Distorsione dello schermo](#)

[Lo schermo è troppo scuro/chiaro](#)

[Schermo sfocato](#)

[Disturbi dello schermo](#)

[Assenza di suono](#)

[Il telecomando non funziona](#)

[Ventola rumorosa](#)

Altro

Avviso sul software

[Notifiche relative al software GNU GPL/LGPL](#)

[Altro software](#)

[Marchi registrati](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Verifica degli accessori in dotazione

Verificare la presenza dei componenti seguenti nella confezione. Tra () è indicata la quantità del componente.

- Telecomando (RM-PJ8) (1)
- Batteria al litio (CR2025) (1)
La batteria è già installata. Prima di utilizzare il telecomando, rimuovere la pellicola isolante.
- Cavo di alimentazione CA (1)
- Cavo mini D-sub 15 pin (1,8 m) (1)
(1-970-584-11/Sony)
- Perni estensibili (4)
- Guida di configurazione (1)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

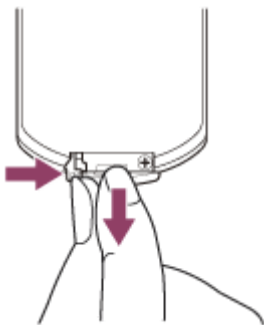
Inserimento della batteria nel telecomando

La batteria al litio è inserita nel telecomando al momento dell'acquisto. Prima di utilizzare il telecomando, rimuovere la pellicola isolante.

Se non è più possibile utilizzare il telecomando, sostituire la batteria al litio con una nuova seguendo la procedura indicata.

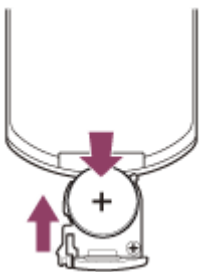
1 Aprire lo scomparto della batteria al litio.

Tirare lo scomparto della batteria verso di sé mentre si rilascia il blocco.



2 Inserire una batteria al litio.

La batteria al litio deve essere inserita nello scomparto con il segno + rivolto verso l'alto.

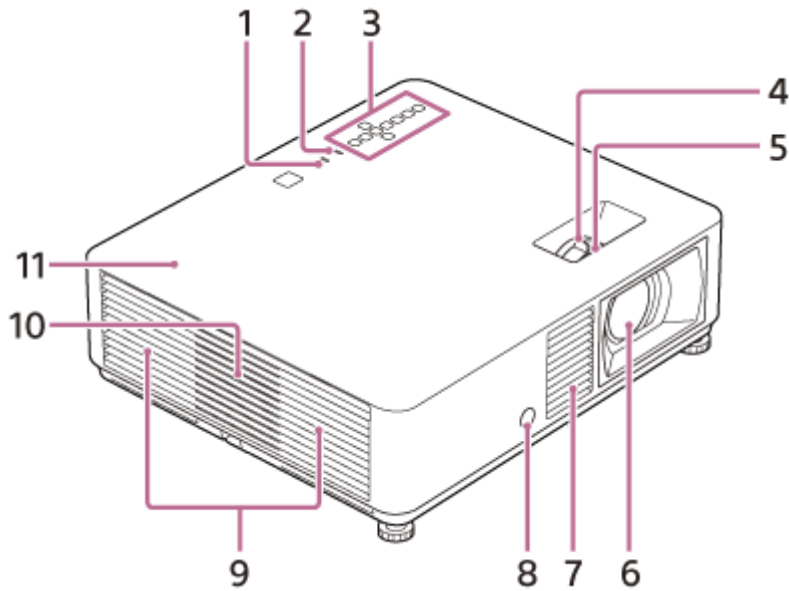


3 Chiudere lo scomparto della batteria al litio.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

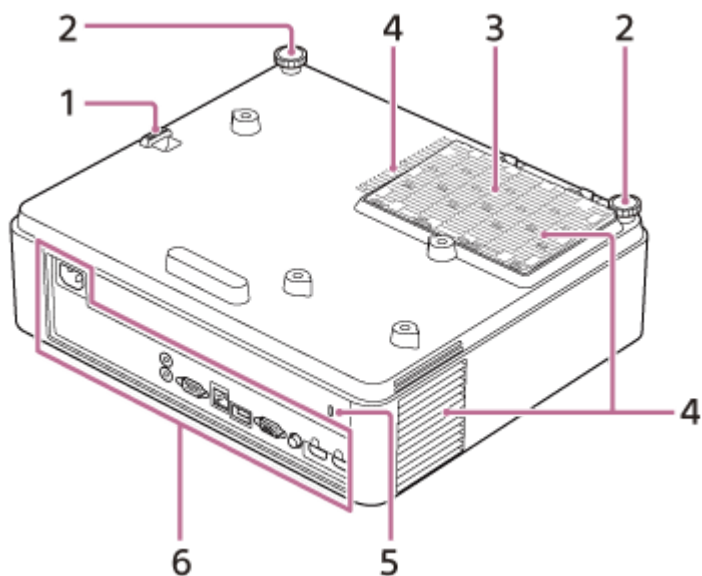
Parti e comandi (Unità principale)

Alto/Fronte/Destra



1. Spia ON/STANDBY
2. Spia WARNING
3. Pannello di controllo
4. Comando dello zoom
5. Ghiera di messa a fuoco
6. Obiettivo di proiezione
7. Prese di ventilazione (aspirazione)
8. Ricevitore del telecomando
9. Prese di ventilazione (scarico)
10. Altoparlante
11. Coperchio superiore

Retro/Basso



1. Barra antifurto

Per attaccare catene (cavi) antifurto e articoli simili disponibili in commercio.

2. Supporti anteriori (regolabili)

3. Coperchio del filtro dell'aria

4. Prese di ventilazione (aspirazione)

5. Blocco antifurto

Per fissare i cavi antifurto prodotti da Kensington.

Per informazioni, visitare il sito web Kensington.

<http://www.kensington.com/>

6. Terminali

Attenzione

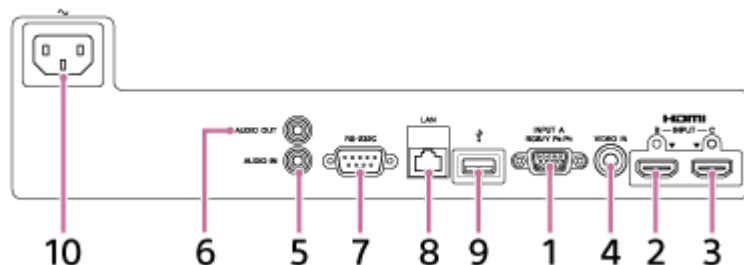
Non posizionare oggetti vicino alle prese di ventilazione. La temperatura interna dell'unità potrebbe aumentare, comportando problemi di funzionamento e incendi. Non mettere le mani o oggetti deformabili in prossimità delle prese di ventilazione (scarico). In caso contrario, vi è il rischio di bruciature o deformazione degli oggetti.

Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Terminali di collegamento\)](#)
- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)
- [Pulizia del filtro dell'aria](#)
- [Lettura della spia](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Parti e comandi (Terminali di collegamento)



1. Ingresso A (INPUT A)

Video: terminale di ingresso RGB/Y PB PR (RGB/Y PB PR)

2. Ingresso B (INPUT B)

Video: terminale di ingresso HDMI (HDMI)

Audio: terminale di ingresso HDMI (HDMI)

3. Ingresso B (INPUT C)

Video: terminale di ingresso HDMI (HDMI)

Audio: terminale di ingresso HDMI (HDMI)

4. Video (VIDEO IN)

Video: terminale di ingresso video

5. Audio (AUDIO IN)

Audio: terminale di ingresso audio

6. Audio (AUDIO OUT)

Audio: terminale di uscita audio

7. Terminale RS-232C (RS-232C)

Un terminale di controllo compatibile con RS-232C. Collegare al terminale di computer RS-232C con un cavo RS-232C (incrociato).

8. Terminale LAN

9. Terminale USB (Tipo A) ()

Terminale per aggiornamento del software.

10. Presa AC IN (~)

Consente il collegamento del cavo di alimentazione CA in dotazione.

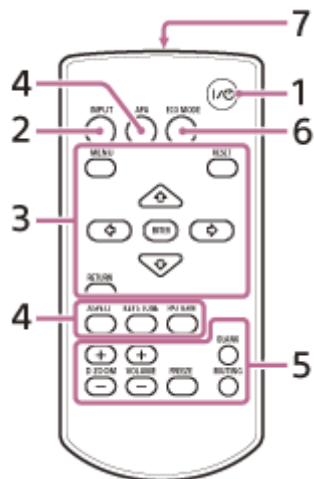
Argomento correlato

- [Collegamento a un computer con un terminale di uscita RGB](#)
- [Collegamento a un computer con un terminale di uscita HDMI](#)
- [Collegamento a un computer tramite un hub o router](#)
- [Collegamento a un dispositivo video con un terminale di uscita video](#)
- [Collegamento a un dispositivo video con un terminale di uscita Y PB PR](#)
- [Collegamento a un dispositivo video con un terminale di uscita HDMI](#)
- [Collegamento ad apparecchiatura audio](#)

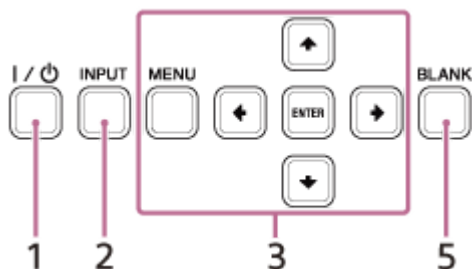
Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Parti e comandi (Telecomando e pannello di controllo)

Telecomando



Pannello di controllo



1. **Tasto I / ⏻ (Acceso/Attesa)**
Accensione/Attesa.
2. **Tasto INPUT (Selezione ingresso)**
Selezionare l'ingresso.
3. **Tasto MENU (Menu)**
Tasto RESET (Reset)
Tasti ENTER (Invio) / ⬆ / ⬇ / ⬅ / ➡ (Freccia)
Tasto RETURN (Ritorno)
Eeguire operazioni di menu ecc.
4. **Tasto ASPECT (Formato)**
Cambiare il formato dell'immagine proiettata.
Tasto KEYSTONE (Correzione trapezoidale) /Tasto PATTERN (Motivo)
Regolare l'immagine proiettata.
Tasto APA (Auto Pixel Alignment)
Regolare il segnale di ingresso per adattarlo automaticamente allo schermo in presenza di segnale di computer immesso dal terminale di ingresso RGB (Ingresso A).
5. **Tasto D ZOOM (Zoom digitale) +/-**
Aumentare o ridurre lo zoom su una parte dell'immagine proiettata. Utilizzabile quando viene immesso un segnale di computer. Tuttavia, in base alla risoluzione del segnale di ingresso, potrebbe non essere utilizzabile.
Tasto BLANK (Eliminazione immagine)
Disattivare temporaneamente l'immagine proiettata. Premere di nuovo per rilasciare.
Tasto MUTING (Mute)
Quando viene emesso il suono, disattiva temporaneamente l'audio. Premere di nuovo per rilasciare.
Tasto VOLUME (Volume suono) +/-

Regolare il volume del suono.

Tasto FREEZE (Blocca)

Bloccare temporaneamente l'immagine. Premere di nuovo per rilasciare. Utilizzabile quando viene immesso un segnale di computer.

6. Tasto ECO MODE (Modo Eco)

Consente di impostare il Modo Eco.

7. Trasmettitore all'infrarosso

Uso del telecomando

- Dirigere il telecomando verso l'apposito ricevitore.
- Minore è la distanza fra il telecomando e il proiettore, maggiore è l'angolo entro il quale il telecomando è in grado di controllare il proiettore.
- In presenza di ostacoli tra il telecomando e il ricevitore del telecomando sul proiettore, è possibile che il proiettore non sia in grado di ricevere segnali dal telecomando.

Argomento correlato

- [Accensione/spegnimento](#)
- [Proiezione delle immagini](#)
- [Uso della funzione zoom digitale](#)
- [Uso del Modo Eco](#)
- [Navigazione nei menu](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

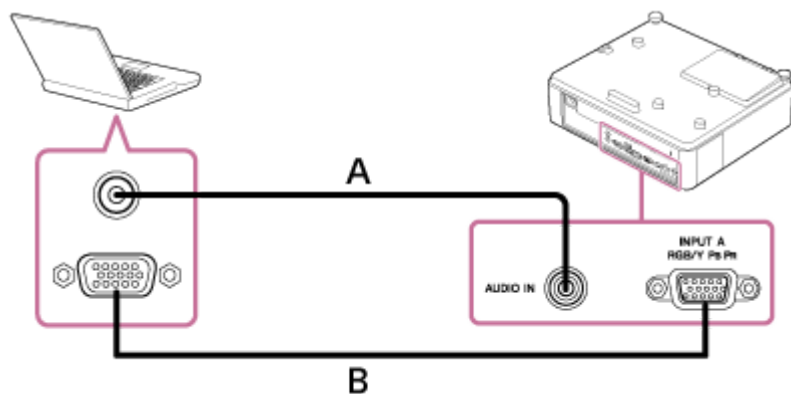
Precauzioni quando si effettua il collegamento

- Spegnere tutti i dispositivi prima di effettuare qualsiasi collegamento.
- Usare cavi adatti a ciascun collegamento.
- Inserire saldamente le spine dei cavi. Eventuali collegamenti instabili potrebbero ridurre le prestazioni dei segnali di immagine o causare malfunzionamenti. Per scollegare un cavo, tirare la spina, non il cavo stesso.
- Per maggiori informazioni, consultare anche il manuale d'uso del dispositivo da collegare.
- Utilizzare un cavo audio con resistenza nulla.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Collegamento a un computer con un terminale di uscita RGB

Collegare il terminale INPUT A al terminale di uscita RGB del computer e il terminale AUDIO IN al terminale di uscita audio del computer.



A: cavo audio (mini spinotto stereo) (non in dotazione)

B: cavo mini D-sub 15 pin (in dotazione)

Suggerimento

- Per le impostazioni di schermo del computer, si consiglia di impostare la risoluzione di un monitor esterno come indicato di seguito;
 - VPL-CWZ10: 1.280 × 800 pixel
 - VPL-CXZ10: 1.024 × 768 pixel

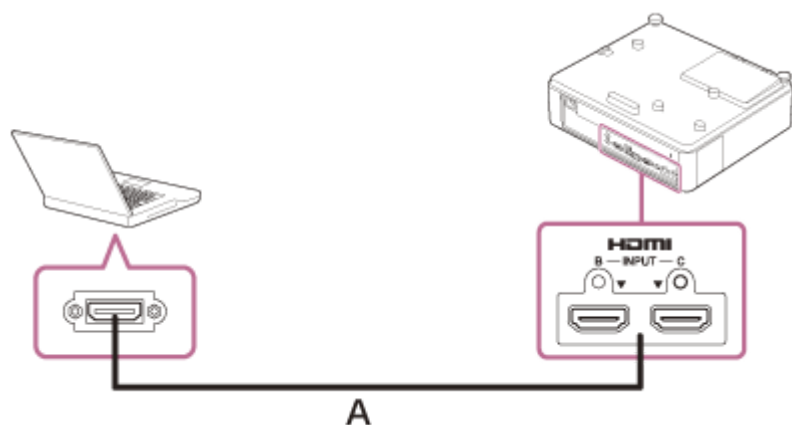
Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Terminali di collegamento\)](#)
- [Precauzioni quando si effettua il collegamento](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Collegamento a un computer con un terminale di uscita HDMI

Collegare il terminale INPUT B o il terminale INPUT C al terminale di uscita HDMI di un computer.



A: cavo HDMI (non in dotazione)

Nota

- Utilizzare un dispositivo HDMI compatibile con il logo HDMI.
- Utilizzare un cavo HDMI ad alta velocità su cui è specificato il logo del tipo di cavo. (sono consigliati prodotti Sony).
- Il terminale HDMI di questo proiettore non è compatibile con i segnali DSD (Direct Stream Digital) e i segnali CEC (Consumer Electronics Control).

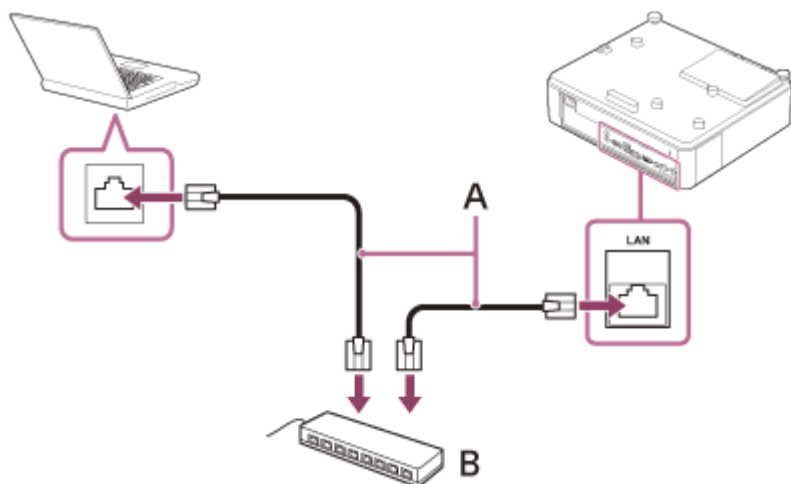
Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Terminali di collegamento\)](#)
- [Precauzioni quando si effettua il collegamento](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Collegamento a un computer tramite un hub o router

Collegare il terminale LAN e il terminale LAN del computer tramite un hub o router.



A: cavo LAN (diritto) (non in dotazione)

B: hub o router ecc.

Nota

- Collegare il proiettore alla rete istituita per controllare l'accesso da Internet, ad esempio una LAN. Se il proiettore è collegato direttamente a Internet, il rischio per la sicurezza è maggiore.
- Quando si monitora e controlla il proiettore tramite rete, visualizzare la finestra di controllo del proiettore con un browser web e attivare il protocollo di controllo desiderato.

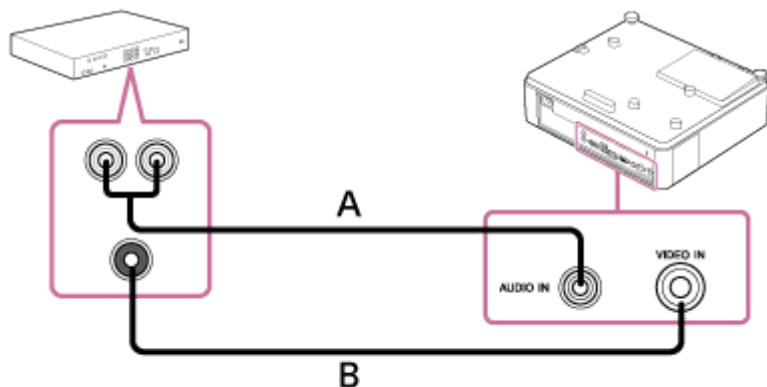
Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Terminali di collegamento\)](#)
- [Precauzioni quando si effettua il collegamento](#)
- [Impostazione di Advertisement](#)
- [Impostazione di PJ Link](#)
- [Impostazione di PJ Talk](#)
- [Impostazione di ADCP](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Collegamento a un dispositivo video con un terminale di uscita video

Collegare il terminale VIDEO IN al terminale di uscita video di un dispositivo video e il terminale AUDIO IN al terminale di uscita audio di un dispositivo video.



A: cavo audio (spina pin × 2 – mini spinotto stereo) (non in dotazione)

B: cavo video (non in dotazione)

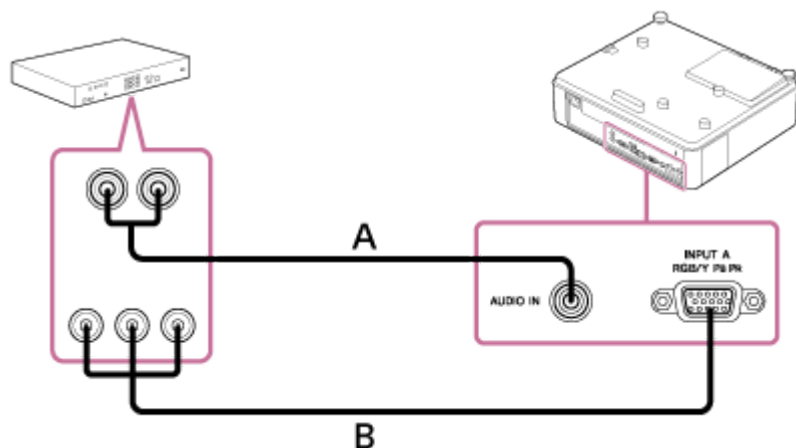
Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Terminali di collegamento\)](#)
- [Precauzioni quando si effettua il collegamento](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Collegamento a un dispositivo video con un terminale di uscita Y PB PR

Collegare il terminale INPUT A al terminale di uscita Y PB PR di un dispositivo video e il terminale AUDIO IN al terminale di uscita audio di un dispositivo video.



A: cavo audio (spina pin × 2 – mini spinotto stereo) (non in dotazione)

B: component - cavo mini D-sub 15 pin (non in dotazione)

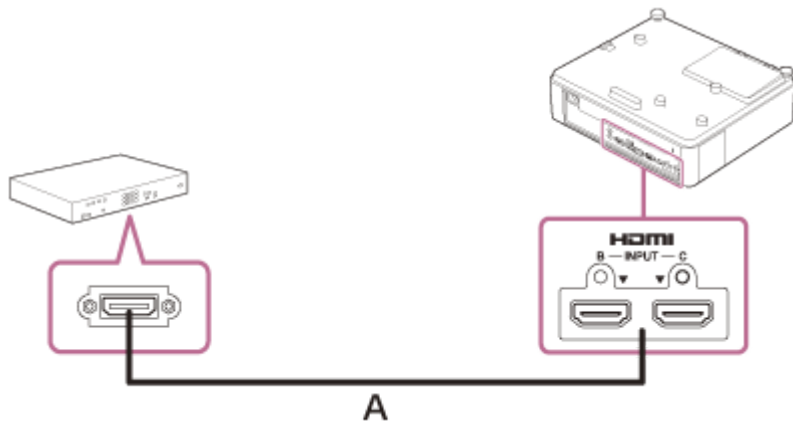
Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Terminali di collegamento\)](#)
- [Precauzioni quando si effettua il collegamento](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Collegamento a un dispositivo video con un terminale di uscita HDMI

Collegare il terminale INPUT B o il terminale INPUT C al terminale di uscita HDMI di un dispositivo video.



A: cavo HDMI (non in dotazione)

Nota

- Utilizzare un dispositivo HDMI compatibile con il logo HDMI.
- Utilizzare un cavo HDMI ad alta velocità su cui è specificato il logo del tipo di cavo. (sono consigliati prodotti Sony).
- Il terminale HDMI di questo proiettore non è compatibile con i segnali DSD (Direct Stream Digital) e i segnali CEC (Consumer Electronics Control).

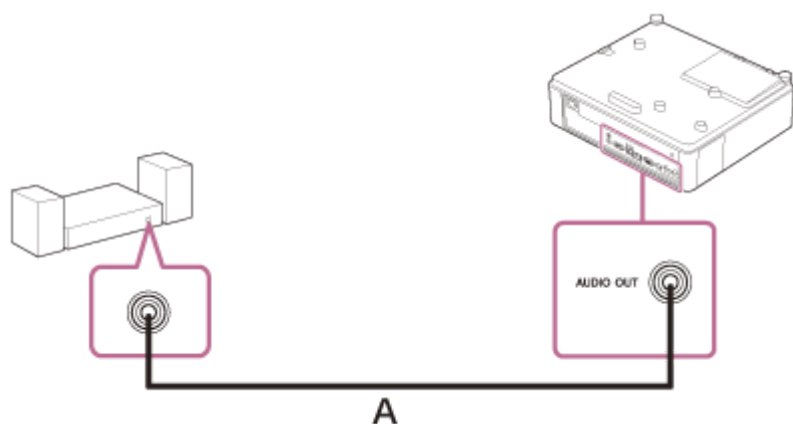
Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Terminali di collegamento\)](#)
- [Precauzioni quando si effettua il collegamento](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Collegamento ad apparecchiatura audio

Collegando il terminale AUDIO OUT al terminale di ingresso audio degli altoparlanti con amplificatori integrati o altri dispositivi analoghi, è possibile emettere l'audio in ingresso nel proiettore tramite il dispositivo audio. Se [Imp. altoparlante] è impostato su [Sempre inser.] e la luce è spenta, l'Ingresso A si attiva.



A: cavo audio (mini spinotto stereo) (non in dotazione)

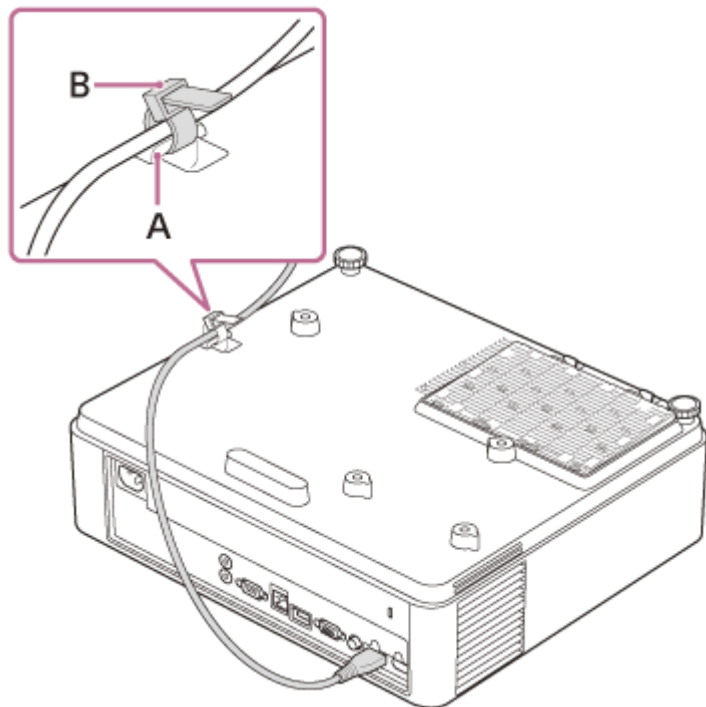
Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Terminali di collegamento\)](#)
- [Precauzioni quando si effettua il collegamento](#)
- [Menu Funzionamento: Imp. altoparlante](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Fissaggio del cavo HDMI al proiettore

Se si desidera fissare il cavo HDMI al proiettore, applicare una fascetta per cavi disponibile in commercio o un articolo equivalente (B) alla barra antifurto (A) sulla superficie inferiore e serrare come indicato nell'immagine.




Argomento correlato


- [Parti e comandi \(Unità principale\)](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Accensione/spegnimento

- 1 Collegare il cavo di alimentazione CA a una presa a muro.
- 2 Accendere il proiettore.
Premere il tasto  (Accensione/Attesa) sull'unità principale o sul telecomando.

Spegnimento

1. Premere il tasto  (Accensione/Attesa) sull'unità principale o sul telecomando.
Il proiettore avvia l'arresto e si spegne.
Per l'utilizzo a lungo termine, spegnere il proiettore quando non è in uso.
2. Scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro.

Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Unità principale\)](#)
- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Selezione del menu Linguaggio

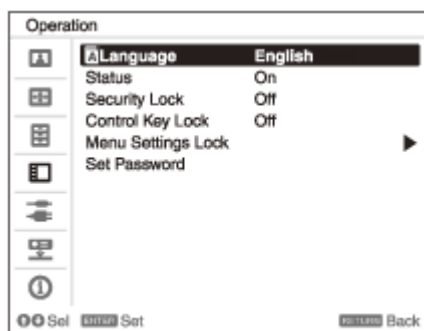
L'impostazione predefinita per la lingua di visualizzazione di menu, messaggi ecc. è Inglese. Per cambiare la lingua sullo schermo, procedere come indicato di seguito:

1 Premere il tasto MENU per visualizzare la schermata del menu.

Se la visualizzazione non è ottimale, regolare messa a fuoco, dimensione e posizione dell'immagine proiettata.

2 Selezionare il menu Linguaggio.

1. Premere il tasto **▲** (Su) o **▼** (Giù) per selezionare **☰** [Operation] (Funzionamento), quindi premere il tasto ENTER.
2. Premere il tasto **▲** (Su) o **▼** (Giù) per selezionare **A** [Language] (Linguaggio), quindi premere il tasto ENTER.



3. Premere il tasto **▲ / ▼ / ◀ / ▶** (Su/Giù/Sinistra/Destra) per selezionare una lingua, quindi premere il tasto ENTER.

3 Premere il tasto MENU per chiudere la schermata del menu.

Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Linguaggio](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Proiezione delle immagini

Le dimensioni dell'immagine proiettata dipendono dalla distanza tra il proiettore e lo schermo (distanza di proiezione). Installare il proiettore in modo che corrisponda alle dimensioni dello schermo.

1 Premere il tasto  (Acceso/Attesa) e accendere il proiettore.

2 Accendere il dispositivo collegato.

3 Selezionare la sorgente d'ingresso.

Premere il tasto INPUT sull'unità principale o sul telecomando per visualizzare la finestra di selezione dell'ingresso. Premere più volte il tasto INPUT o premere il tasto  /  (Su/Giù) per selezionare l'immagine da proiettare.



4 Cambiare la destinazione di uscita dello schermo del computer su un display esterno.

Il modo in cui si cambia la destinazione di uscita varia in base al computer.
Es.)



5 Regolare la messa a fuoco, le dimensioni e la posizione dell'immagine proiettata.

Argomento correlato

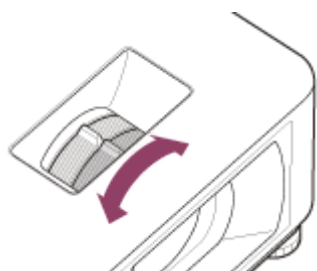
- [Distanza di proiezione](#)
- [Regolazione della messa a fuoco dello schermo](#)
- [Regolazione delle dimensioni dello schermo](#)
- [Regolazione della posizione dello schermo](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Regolazione della messa a fuoco dello schermo



Ruotare la ghiera di messa a fuoco per regolare la messa a fuoco.



Argomento correlato

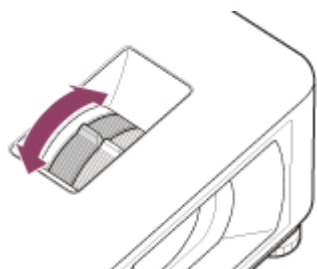
- [Parti e comandi \(Unità principale\)](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Regolazione delle dimensioni dello schermo



Ruotare il comando dello zoom per regolare le dimensioni.



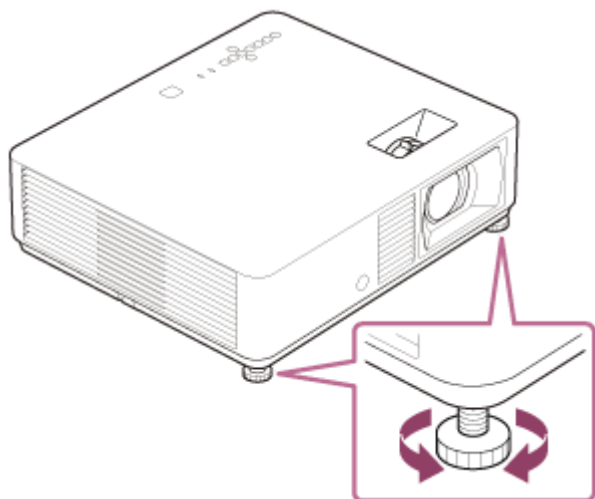
Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Unità principale\)](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Regolazione della posizione dello schermo

Regolare la posizione dello schermo proiettato modificando l'angolo del proiettore con i supporti anteriori (regolabili).



Nota

- Quando si regolano i supporti anteriori (regolabili), fare attenzione a non ferirsi le dita.
- Non spingere con forza sul proiettore quando i supporti anteriori (regolabili) sono estesi. Si potrebbe provocare un malfunzionamento.

Argomento correlato


- [Parti e comandi \(Unità principale\)](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Modifica del formato dello schermo

Premendo il tasto ASPECT sul telecomando, si cambia il formato dello schermo proiettato.

Suggerimento

- Il formato dello schermo può inoltre essere impostato da [Formato] nel menu  [Schermo].

Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)
- [Menu Funzionamento: Formato](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Correzione di un trapezio verticale

Se lo schermo è trapezoidale, eseguire una correzione trapezio.

1 Premere una volta il tasto KEYSTONE sul telecomando.

Viene visualizzato il menu di regolazione.

È inoltre possibile visualizzare il menu di regolazione da [Trapezio V] nel menu  [Installazione].

2 Regolare il valore con i tasti / / / (Su/Giù/Sinistra/Destra).

A: aumentando il valore nella direzione positiva, si riduce la larghezza del lato superiore dello schermo.

B: aumentando il valore nella direzione negativa, si riduce la larghezza del lato inferiore dello schermo.



Premere il tasto RESET per tornare allo stato senza correzione.

Nota

- Poiché la correzione trapezio è di tipo elettronico, la qualità dell'immagine potrebbe ridursi.
- Se si eseguono contemporaneamente la correzione verticale (correzione trapezio V) e la correzione orizzontale (correzione trapezio H), i valori in ciascun menu di regolazione potrebbero non raggiungere il massimo.
- Se si preme il tasto KEYSTONE sul telecomando e si passa tra correzione trapezio e correzione trapezio angoli, il valore del menu di regolazione e lo stato dello schermo potrebbero non corrispondere fino all'inizio della regolazione.

Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)
- [Menu Funzionamento: Trapezio V](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Correzione di un trapezio orizzontale

Se lo schermo è trapezoidale, eseguire una correzione trapezio.

1 Premere due volte il tasto KEYSTONE sul telecomando.

Viene visualizzato il menu di regolazione.

È inoltre possibile visualizzare il menu di regolazione da [Trapezio H] nel menu  [Installazione].

2 Regolare il valore con i tasti / / / (Su/Giù/Sinistra/Destra).

A: aumentando il valore nella direzione negativa, si riduce la larghezza del lato sinistro dello schermo.

B: aumentando il valore nella direzione positiva, si riduce la larghezza del lato destro dello schermo.



Premere il tasto RESET per tornare allo stato senza correzione.

Nota

- Poiché la correzione trapezio è di tipo elettronico, la qualità dell'immagine potrebbe ridursi.
- Se si eseguono contemporaneamente la correzione verticale (correzione trapezio V) e la correzione orizzontale (correzione trapezio H), i valori in ciascun menu di regolazione potrebbero non raggiungere il massimo.
- Se si preme il tasto KEYSTONE sul telecomando e si passa tra correzione trapezio e correzione trapezio angoli, il valore del menu di regolazione e lo stato dello schermo potrebbero non corrispondere fino all'inizio della regolazione.

Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)
- [Menu Funzionamento: Trapezio H](#)

Correzione della distorsione dello schermo

È possibile correggere la distorsione dell'immagine tramite la funzione trapezio angoli.

1 Premere tre volte il tasto KEYSTONE sul telecomando.

Viene visualizzata questa guida.

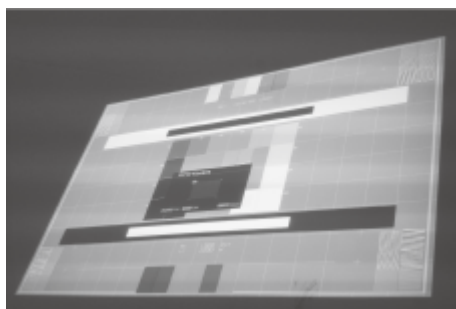
È inoltre possibile visualizzare il menu della guida da [Trapezio angoli] - [Regolazione] nel menu  [Installazione].



2 Selezionare l'angolo da correggere con i tasti / / / (Su/Giù/Sinistra/Destra).

3 Premere il tasto ENTER.

L'angolo selezionato viene visualizzato dal cursore ().



Esempio di visualizzazione del cursore:



Regolabile in tutte le direzioni



Regolabile solo in orizzontale o verso il basso.

4 Regolare la posizione dell'angolo con i tasti  /  /  /  (Su/Giù/Sinistra/Destra).

Quando una regolazione della distorsione raggiunge il limite, il cursore scompare.

Premere il tasto RESET per tornare allo stato senza correzione.

Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)
- [Menu Funzionamento: Trapezio angoli](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Visualizzazione di motivi

Premendo il tasto PATTERN sul telecomando, è possibile visualizzare motivi a righe, a reticolo o di regolazione sullo schermo proiettato. Ogni volta che si preme il tasto PATTERN, il motivo da visualizzare cambia. Continuare a premere il tasto PATTERN per tornare alla schermata originale.

Suggerimento

- Il motivo a righe e a reticolo costituisce un ausilio quando si tracciano testo e numeri su una lavagna (classica o luminosa) senza utilizzare un computer.
- Per le linee del motivo a righe e a reticolo vi sono 2 tipi di colori, quindi è possibile selezionare una riga meglio visibile in base al colore dello schermo proiettato.

Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)



Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Uso della funzione di regolazione automatica

Quando si immette un segnale di computer dal terminale di ingresso RGB (Ingresso A), premendo il tasto APA (Auto Pixel Alignment) sul telecomando è possibile regolare automaticamente fase, passo e spostamento dello schermo proiettato.

Premendo ancora una volta il tasto APA durante la regolazione, quest'ultima viene annullata.

Suggerimento

- È inoltre possibile eseguire APA da [Regola segnale] nel menu  [Schermo].
- Selezionando [Inser.] da [APA intelligente] nel menu  [Funzione], si esegue APA automaticamente quando si immette un segnale di computer dal terminale di ingresso RGB (Ingresso A).


Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)
- [Menu Funzionamento: Regola segnale](#)
- [Menu Funzionamento: APA intelligente](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Uso della funzione di impostazione intelligente

Ottimizzare le impostazioni di qualità dell'immagine, di luminosità e raffreddamento del sistema (velocità della ventola) scegliendo il luogo corrispondente all'ambiente di utilizzo del proiettore. La funzione [Impostaz. intellig.] consente di mantenere il proiettore in una condizione operativa stabile per lunghi periodi di tempo.

- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare la schermata del menu.
- 2 Impostare [Impostaz. intellig.] nel menu  [Impost. proiezione] su [Inser.] e premere il tasto ➡ (Destra).



- 3 Selezionare il luogo in cui viene utilizzato il proiettore.



[Riunione/Classe]

Ottimizza la qualità di testo e immagini per visualizzarli in modo nitido. Impostazione adatta per l'uso in classi e sale riunioni.

[Museo]

Ottimizza la qualità del colore per una loro fedele riproduzione. Impostazione adatta per l'uso in luoghi silenziosi come gallerie e musei.

[Intrattenimento]

Ottimizza la qualità dell'immagine per ottenere il bilanciamento. Impostazione adatta per l'uso in parchi tematici, strutture di divertimento pubbliche, sale per conferenze in strutture espositive e così via.

- 4 Selezionare [Applica] e premere il tasto ENTER.

Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Impostaz. intellig.](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Uso della funzione zoom digitale

Ingrandire una parte dell'immagine proiettata. Utilizzabile quando viene immesso un segnale di computer. Tuttavia, in base alla risoluzione del segnale di ingresso, potrebbe non essere utilizzabile.

- 1 Premere il tasto **D ZOOM +** per visualizzare l'icona dello zoom digitale sullo schermo proiettato.
- 2 Premere il tasto **D ZOOM +** per ingrandire un'immagine.
- 3 Regolare la posizione dell'immagine con i tasti **▲ / ▼ / ◀ / ▶** (Su/Giù/Sinistra/Destra).
- 4 Premere più volte il tasto **D ZOOM +** o il tasto **D ZOOM -** per cambiare il fattore di ingrandimento.

È possibile cambiare il fattore di ingrandimento da 1x a 4x.

Quando si seleziona 1x, non è possibile regolare la posizione dell'immagine.

Per tornare all'immagine originale, premere il tasto **RESET**.

Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Uso del Modo Eco

Le voci [No s. ingr.] e [C. segnale statico] delle impostazioni del Modo Eco sono facili da utilizzare.

Nota

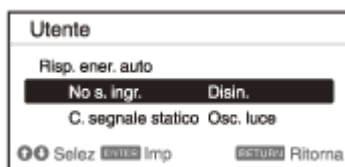
- Se [Modo ECO] è impostato su [ECO] o se [Modo di attesa] per [Utente] è impostato su [Basso], non sarà più possibile utilizzare le funzioni di controllo di rete nel Modo di attesa. Se si effettua il controllo esterno tramite reti e le funzioni di controllo di rete e così via, non selezionare [ECO] oppure non impostare [Modo di attesa] per [Utente] su [Basso].

1 Premere il tasto ECO MODE per visualizzare il menu [Modo ECO].



2 Premere il tasto \uparrow / \downarrow (Su/Giù) o il tasto ECO MODE, quindi selezionare il modo [ECO] o [Utente].

- [ECO]: configurare ogni impostazione al valore che consente il maggior risparmio di energia.
 - No s. ingr.: [Attesa]
 - C. segnale statico: [Osc. luce]
- [Utente]: configurare manualmente le impostazioni del Modo Eco.



3 Premere il tasto RETURN per tornare alla schermata precedente.

Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)
- [Menu Funzionamento: ECO](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Navigazione nei menu

La schermata di menu consente di eseguire varie impostazioni e regolazioni del proiettore. Selezionando una voce con una freccia (▶) dopo il nome della voce, vengono visualizzate le voci da impostare nel successivo sottomenu.

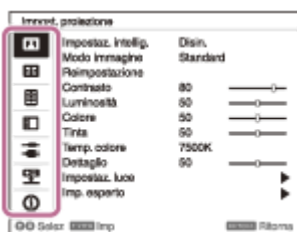
Nota

- Le immagini utilizzate nella spiegazione sono solo per riferimento. Tenere presente che le voci visualizzate possono differire nel dispositivo in uso.

1 Premere il tasto MENU.

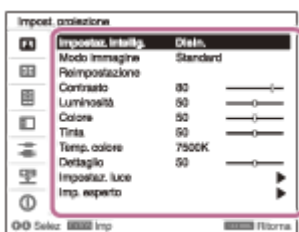
Viene visualizzata la schermata di menu.

2 Premere il tasto ▲ / ▼ (Su/Giù) per selezionare il menu, quindi premere il tasto ▶ (Destra) o ENTER.



3 Premere il tasto ▲ / ▼ (Su/Giù) per selezionare una voce, quindi premere il tasto ▶ (Destra) o ENTER.

Per tornare alla selezione del menu di configurazione, premere il tasto ◀ (Sinistra) o RETURN.



4 Configurare e regolare le voci.

Il metodo di configurazione varia in base alla voce.

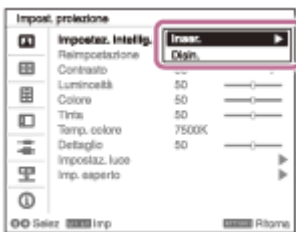
Se viene visualizzato un ulteriore sottomenu, selezionare la voce da configurare in conformità al Passo 3, quindi premere il tasto ENTER per confermare la configurazione.

Per tornare alla selezione della voce di configurazione, premere il tasto ◀ (Sinistra) o RETURN. Durante l'impostazione o la regolazione, premere il tasto RESET per ripristinare il valore di impostazione predefinito in fabbrica di una voce.

Navigazione nei menu a comparsa

Selezionare le voci con il tasto ▲ / ▼ / ◀ / ▶ (Su/Giù/Sinistra/Destra).

Premere il tasto ENTER per confermare le impostazioni e tornare alla schermata precedente.



Navigazione nei menu di impostazione

Selezionare le voci con il tasto **↑** / **↓** (Su/Giù).

Premere il tasto ENTER per confermare le impostazioni e tornare alla schermata precedente.



Navigazione nei menu di regolazione

Quando si aumenta un valore, premere il tasto **↑** (Su) o **➡** (Destra).

Quando si riduce un valore, premere il tasto **↓** (Giù) o **⬅** (Sinistra).

Premere il tasto ENTER per confermare le impostazioni e tornare alla schermata precedente.



5 Premere il tasto MENU per uscire dalla schermata del menu.

Se non si eseguono operazioni per un determinato periodo, la schermata del menu si chiude automaticamente.


Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Impostaz. intellig.

Impostando [Impostaz. intellig.] su [Inser.], è possibile ottimizzare le impostazioni di qualità dell'immagine, di luminosità e raffreddamento del sistema (velocità della ventola) semplicemente scegliendo il luogo corrispondente all'ambiente di utilizzo del proiettore. Questa impostazione consente di mantenere il proiettore in una condizione operativa stabile per lunghi periodi di tempo.

- 1 Premere il tasto **MENU**.
- 2 Selezionare  [Impost. proiezione] - [Impostaz. intellig.] - [Inser.] o [Disin.].
- 3 Se si seleziona [Inser.], selezionare la voce da configurare in [Località].

Impostazioni

[Riunione/Classe]

Ottimizza la qualità di testo e immagini per visualizzarli in modo nitido. Impostazione adatta per l'uso in classi e sale riunioni.


[Museo]

Ottimizza la qualità del colore per una loro fedele riproduzione. Impostazione adatta per l'uso in luoghi silenziosi come gallerie e musei.

[Intrattenimento]

Ottimizza la qualità dell'immagine per ottenere il bilanciamento. Impostazione adatta per l'uso in parchi tematici, strutture di divertimento pubbliche, sale per conferenze in strutture espositive e così via.

Nota

- Se [Impostaz. intellig.] è [Inser.], non è possibile configurare [Modo immagine] nel menu  [Impost. proiezione].
- Se non è disponibile alcun ambiente di utilizzo corrispondente alle selezioni per [Località], scegliere il luogo con le caratteristiche più vicine all'ambiente di utilizzo. Non è possibile configurare [Località] per ogni terminale di ingresso.


Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Modo immagine](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Modo immagine

Configurare la qualità dell'immagine.

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Impost. proiezione] - [Modo immagine] - L'impostazione desiderata.

Impostazioni

[Dinamico]

Imposta la qualità dell'immagine per ottenere il bilanciamento tra chiaro e scuro.


[Standard]

Imposta la qualità dell'immagine per ottenere tonalità naturali e omogenee.

[Presentazione]

Qualità dell'immagine luminosa ideale per presentazioni.

Nota

- Se [Impostaz. intellig.] nel menu  [Impost. proiezione] è [Inser.], non è possibile configurare [Modo immagine].


Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Impostaz. intellig.](#)


Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Reimpostazione

Ripristinare le impostazioni di qualità immagine ai valori predefiniti.

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Impost. proiezione] - [Reimpostazione].

Nota

- I valori di [Impostaz. intellig.] e [Modo immagine] nel menu  [Impost. proiezione] non tornano ai valori predefiniti.

Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Impostaz. intellig.](#)
- [Menu Funzionamento: Modo immagine](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Contrasto

Regolare il contrasto dell'immagine.

1 Premere il tasto **MENU**.

2 Selezionare  **[Impost. proiezione] - [Contrasto] - Regolare i valori.**

Maggiore è il valore impostato, maggiore è il contrasto. Minore è il valore impostato, minore è il contrasto.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Luminosità

Regolare la luminosità dell'immagine (luminanza).

1 Premere il tasto **MENU**.

2 Selezionare  **[Impost. proiezione] - [Luminosità] - Regolare i valori.**

Maggiore è l'impostazione, più luminosa è l'immagine. Minore è l'impostazione, più scura è l'immagine.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Colore

Regolare l'intensità di colore dell'immagine.

1 Premere il tasto **MENU**.

2 Selezionare  **[Impost. proiezione] - [Colore] - Regolare i valori.**

Maggiore è il valore impostato, maggiore è l'intensità. Minore è il valore impostato, minore è l'intensità.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Tinta

Regolare la tonalità del colore dell'immagine.

1 Premere il tasto **MENU**.


2 Selezionare  **[Impost. proiezione] - [Tinta] - Regolare i valori.**

Maggiore è il valore impostato, più verdastra diventa l'immagine. Minore è il valore impostato, più rossiccia diventa l'immagine.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Temp. colore

Regolare la temperatura di colore dell'immagine.

- 1 Premere il tasto **MENU**.
- 2 Selezionare  [Impost. proiezione] - [Temp. colore] - L'impostazione desiderata.

Impostazioni

[9300K]/[7500K]/[6500K]

Maggiore è la temperatura, più bluestre diverranno le tonalità dell'immagine; minore è la temperatura, più rossicce diverranno le tonalità.

[Prior. luminos.]

Consente di ottenere l'immagine di proiezione più luminosa.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Dettaglio

Regolare i contorni dell'immagine.

1 Premere il tasto **MENU**.


2 Selezionare  **[Impost. proiezione] - [Dettaglio] - Regolare i valori.**

Maggiore è l'impostazione, più nitida è l'immagine. Minore è l'impostazione, più sfocata è l'immagine.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Impostaz. luce

Regolare la luminosità della luce laser.

- 1 **Premere il tasto MENU.**
- 2 **Selezionare  [Impost. proiezione] - [Impostaz. luce] - L'impostazione desiderata.**

Impostazioni

[Controllo dinamico]

[Inser.]/[Disin.]: se impostato su [Inser.], la luminosità viene regolata automaticamente in base all'immagine in ingresso. Per le immagini scure, la luminosità viene regolata durante la proiezione, risparmiando così energia. Al contrario, per le immagini chiare, la luminosità dell'immagine non viene regolata e rimane quindi brillante.

[Modo uscita illumin.]


Regolare la luminosità della sorgente luminosa.

- [Standard]: l'immagine è luminosa e il consumo di energia aumenta.
- [Medio]: il consumo di energia diminuisce, ma l'immagine si scurisce.
- [Lunga durata]: l'immagine si scurisce, ma la proiezione diventa possibile per lunghi periodi di tempo.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Imp. esperto

Impostare la qualità dell'immagine in base alla sorgente dell'immagine e alla posizione di utilizzo.

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Impost. proiezione] - [Imp. esperto] - L'impostazione desiderata.

Impostazioni


[Modo Gamma]

- [2.2]: correzione gamma per rendere più luminosi i mezzitoni. Questa impostazione è adatta per proiettare foto e immagini vivide in luoghi luminosi.
- [2.4]: correzione gamma per rendere più fedelmente i mezzitoni. Questa opzione consente di proiettare le foto e altre immagini vivide con toni naturali.
- [Gamma 3]: correzione gamma per enfatizzare le parti luminose dell'immagine. Questa opzione consente di creare un'immagine bilanciata.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Formato

Impostare il formato con cui verranno proiettate le immagini per ogni segnale di ingresso.

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Schermo] - [Formato] - Voce da configurare.

Impostazioni

VPL-CWZ10

- Per ingresso segnale di computer
 - [4:3]: fissare il formato a 4:3 e proiettare a schermo intero.
 - [16:9]: fissare il formato a 16:9 e proiettare a schermo intero.
 - [Pieno 1]: mantenere il formato e proiettare a schermo intero.
 - [Pieno 2]: proiettare a schermo intero.
 - [Pieno 3]: mantenere il formato e proiettare a schermo intero in verticale o in orizzontale con una risoluzione non superiore a 1280 × 720.
 - [Normale]: proiettare alla risoluzione originale al centro dello schermo senza elaborazione dell'ingrandimento.
- Per ingresso segnale video
 - [4:3]: fissare il formato a 4:3 e proiettare a schermo intero.
 - [16:9]: fissare il formato a 16:9 e proiettare a schermo intero.
 - [Pieno]: proiettare a schermo intero.
 - [Zoom]: ingrandire e proiettare il centro dell'immagine.

VPL-CXZ10

- Per ingresso segnale di computer
 - [4:3]: fissare il formato a 4:3 e proiettare a schermo intero.
 - [16:9]: fissare il formato a 16:9 e proiettare a schermo intero.
 - [Pieno 1]: mantenere il formato e proiettare a schermo intero.
 - [Normale]: proiettare alla risoluzione originale al centro dello schermo senza elaborazione dell'ingrandimento.
- Per ingresso segnale video
 - [4:3]: fissare il formato a 4:3 e proiettare a schermo intero.
 - [16:9]: fissare il formato a 16:9 e proiettare a schermo intero.
 - [Zoom]: ingrandire e proiettare il centro dell'immagine.

Nota

- Tenere presente che dividendo, riducendo e allungando la visualizzazione con la funzione formato a scopi commerciali o per visualizzazione in pubblico in bar, hotel ecc., si possono violare i diritti d'autore protetti dalla legge sul copyright.
- In base all'ingresso, le voci in [Formato] o alcune impostazioni potrebbero non venire configurate. Inoltre, l'immagine può restare immutata anche se si imposta un formato diverso.
- In base alla voce selezionata, alcune parti dello schermo potrebbero venire visualizzate in nero.

Argomento correlato

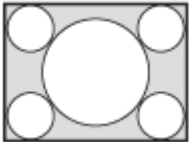
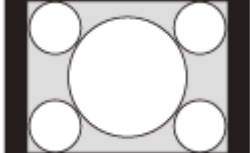
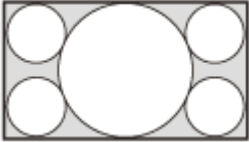
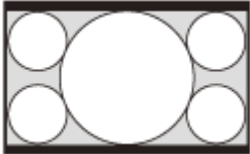
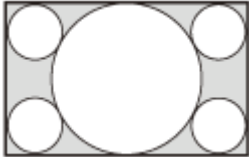
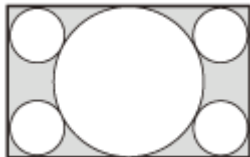
- [Formato](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Formato

VPL-CWZ10

Segnale di computer

Segnale di ingresso	Immagine proiettata mediante i valori di impostazione consigliati
4:3 	[Pieno 1] *1 *2 *3 
16:9 	[Pieno 1] *1 *2 *3 
16:10 	[Pieno 1] *3 

*1 Selezionando [Normale], si proietta l'immagine con la risoluzione di segnale non modificata senza elaborazione di ingrandimento.



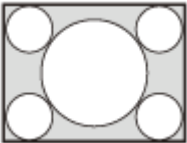
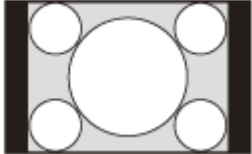
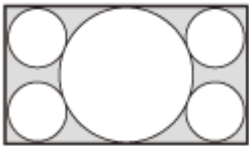
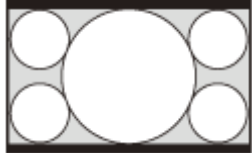
*2 Selezionando [Pieno 2], si proietta l'immagine sull'intero schermo con il formato ignorato.



*3 Quando si regola la posizione di visualizzazione dello schermo per un segnale 16:9, se si immette un segnale 4:3, l'immagine potrebbe non adattarsi verticalmente allo schermo. In questo caso, selezionare [Pieno 3].



Segnale video

Segnale di ingresso	Immagine proiettata mediante i valori di impostazione consigliati
4:3 	[4:3] ^{*1 *2} 
16:9 	[16:9] 

*1 In base al segnale di ingresso, le immagini possono essere visualizzate come segue. In questo caso, selezionare [16:9].



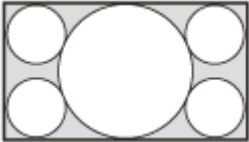
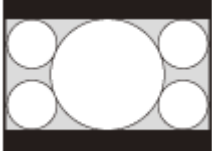
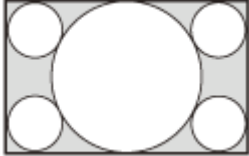
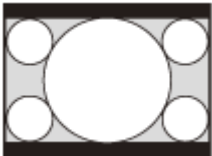
*2 In base al segnale di ingresso, le immagini possono essere visualizzate come segue. In questo caso, selezionare [Zoom].



VPL-CXZ10

Segnale di computer

Segnale di ingresso	Immagine proiettata mediante i valori di impostazione consigliati
4:3 	[Pieno 1] ^{*1} 

Segnale di ingresso	Immagine proiettata mediante i valori di impostazione consigliati
16:9 	[Pieno 1] *1 *2 
16:10 	[Pieno 1] *1 *2 

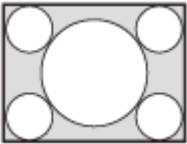
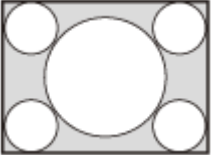
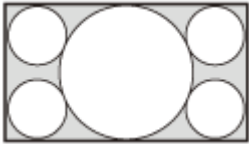
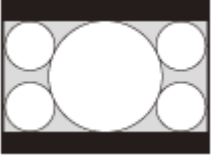
*1 Selezionando [Normale], si proietta l'immagine con la risoluzione di segnale non modificata senza elaborazione di ingrandimento.



*2 Selezionando [4:3], si proietta l'immagine sull'intero schermo con il formato ignorato.



Segnale video

Segnale di ingresso	Immagine proiettata mediante i valori di impostazione consigliati
4:3 	[4:3] ^{*1} 
16:9 	[16:9] ^{*2} 

*1 In base al segnale di ingresso, le immagini possono essere visualizzate come segue. In questo caso, selezionare [16:9].



*2 In base al segnale di ingresso, le immagini possono essere visualizzate come segue. In questo caso, selezionare [Zoom].



Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Formato](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Regola segnale

Regolare l'immagine proiettata per l'ingresso di un segnale di computer. Regolare quando i bordi dello schermo sono tagliati o la qualità dell'immagine è bassa.

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Schermo] - [Regola segnale] - L'impostazione desiderata.

Impostazioni

[APA]

Premendo il tasto ENTER, si regola automaticamente lo schermo allo stato ottimale. Questa voce è selezionabile quando si immette un segnale di ingresso di computer dal terminale di ingresso RGB (Ingresso A).

[Fase]

Regolare il segnale di ingresso e visualizzare la fase pixel. Impostare sul valore che produce l'immagine più nitida. Questa voce è selezionabile quando si immette un segnale di ingresso di computer dal terminale di ingresso RGB (Ingresso A).

[Passo]



Aumentando il valore, la larghezza orizzontale (passo) dei pixel della visualizzazione aumenta e riducendolo la larghezza diminuisce. Questa voce è selezionabile quando si immette un segnale di ingresso di computer dal terminale di ingresso RGB (Ingresso A).

[Spostamento]

- [H]: aumentando il valore, lo schermo si sposta verso destra e riducendo il valore si sposta verso sinistra.
- [V]: aumentando il valore, lo schermo si sposta verso l'alto e riducendo il valore si sposta verso il basso.

Questa voce è selezionabile quando si immette un segnale di ingresso di computer dal terminale di ingresso RGB/Y PB PR (Ingresso A).

Nota

- [APA] potrebbe non essere in grado di funzionare correttamente in presenza di una ampia area nera attorno all'immagine proiettata e parte dell'immagine potrebbe non essere visualizzata. Inoltre, in base all'ingresso, l'immagine potrebbe non essere ottimizzata. In questo caso, configurare manualmente [Fase], [Passo] e [Spostamento].
- Il valore regolato per [Passo] torna all'impostazione predefinita se si esegue [APA] o [APA intelligente] nel menu  [Funzione]. Se si desidera continuare a utilizzare il valore regolato, impostare [APA intelligente] nel menu  [Funzione] su [Disin.].

Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: APA intelligente](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Timer presentaz.

Impostare un timer per le presentazioni.

- 1 **Premere il tasto MENU.**
- 2 **Selezionare  [Funzione] - [Timer presentaz.] - L'impostazione desiderata.**

Impostazioni

[Impost./avv. timer]

Impostare un timer per la durata di proiezione. Premere il tasto ENTER per avviare il timer.

[Dimensione]

[Fissa piccola]/[Fissa grande]/[Auto]: selezionare la dimensione del testo del timer. Se è selezionato [Auto], il testo del timer viene visualizzato più grande per 3 secondi al minuto. Questa opzione è utile per avvisare il presentatore del tempo trascorso.

[Posizione]

[Destra in basso]/[Sinistra in basso]/[Destra in alto]: selezionare la posizione di visualizzazione del timer.

[Conteggio su/giù]


[Su]/[Giù]: scegliere se conteggiare avanti o indietro il tempo impostato.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Volume

Regolare il volume.

1 Premere il tasto **MENU**.

2 Selezionare  **[Funzione] - [Volume] - Regolare i valori.**

Aumentando il valore, si aumenta il volume, riducendolo si diminuisce il volume.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Altoparlante

Stabilire se il suono viene emesso dagli altoparlanti del proiettore.

1 Premere il tasto **MENU**.


2 Selezionare  **[Funzione] - [Altoparlante] - [Inser.] o [Disin.]**.

Selezionando **[Inser.]**, il suono viene emesso dagli altoparlanti del proiettore. Se non si desidera emettere il suono dagli altoparlanti, selezionare **[Disin.]**.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Imp. altoparlante

Stabilire se gli altoparlanti del proiettore sono utilizzabili quando la luce del proiettore è spenta. Se [Imp. altoparlante] è impostato su [Sempre inser.] e la luce è spenta, l'Ingresso A si attiva.

- 1 **Premere il tasto MENU.**
- 2 **Selezionare  [Funzione] - [Imp. altoparlante] - [Sinc. alimentazione] o [Sempre inser.].**
Selezionando [Sempre inser.], si consente di utilizzare gli altoparlanti del proiettore anche quando la luce è spenta.

Nota

- Selezionando [Sempre inser.] per [Imp. altoparlante], si imposta inoltre [Modo di attesa] su [Standard].

Argomento correlato

- [Uso del Modo Eco](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: APA intelligente

Quando viene immesso un segnale di computer dal terminale di ingresso RGB (Ingresso A), APA viene attivato automaticamente e lo schermo viene regolato allo stato ottimale.

1 Premere il tasto **MENU**.

2 Selezionare  **[Funzione] - [APA intelligente] - [Inser.] o [Disin.]**.

Selezionando **[Inser.]**, si consente l'attivazione automatica di APA quando si immette un segnale di computer.


Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Regola segnale](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Visualizzazione CC

Questa opzione controlla l'impostazione CC (Closed Captioning).

- 1 Premere il tasto **MENU**.
- 2 Selezionare  [Funzione] - [Visualizzazione CC] - L'impostazione desiderata.

Impostazioni

[CC1]/[CC2]/[CC3]/[CC4]/[Text1]/[Text2]/[Text3]/[Text4]

Selezionare il servizio CC (Closed Captioning) (sottotitoli o informazioni testuali) visualizzato.


[Disin.]

CC (Closed Captioning) non è visualizzato.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Immagine avvio

Stabilire se visualizzare l'immagine iniziale all'avvio.

- 1 Premere il tasto MENU.**
- 2 Selezionare  [Funzione] - [Immagine avvio] - [Inser.] o [Disin].**
Selezionando [Inser.], si consente di visualizzare l'immagine iniziale all'avvio.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Linguaggio

Impostare la lingua utilizzata in menu, messaggi e così via.

- 1 Premere il tasto **MENU**.
- 2 Selezionare  **[Funzionamento] - [Linguaggio] - La lingua desiderata.**


Argomento correlato

- [Selezione del menu Linguaggio](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Stato

Stabilire se vengono visualizzati menu, messaggi e così via.

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Funzionamento] - [Stato] - [Inser.] o [Disin.].

Impostazioni

[Inser.]

Tutte le visualizzazioni di schermo si attivano.


[Disin.]

Tutte le schermate, tranne la visualizzazione dei menu, i messaggi di avvertenza, le notifiche e così via non vengono visualizzate.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Blocco sicurezza


Consente di impostare una password e limitare gli utenti.

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Funzionamento] - [Blocco sicurezza] - [Inser.] e premere il tasto ENTER.
- 3 Immettere la password impostata.

Disinserimento del blocco di sicurezza

Selezionando [Disin.], è possibile disattivare il blocco di sicurezza. È inoltre richiesto l'inserimento della password.

Nota

- Se si inserisce una password errata per tre volte di seguito, non sono consentite ulteriori operazioni. In questo caso, premere il tasto  (Acceso/Attesa) per mettere il proiettore nel modo di attesa, quindi riaccendere il dispositivo.
- Se si dimentica la password, non sarà possibile utilizzare il proiettore, quindi procedere con cautela. Se si dimentica la password, rivolgersi a personale Sony qualificato. (il metodo di conferma varia in base a paese/regione).


Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Imposta password](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10



Menu Funzionamento: Bloc. tast. cont.

Consente di disattivare il funzionamento tramite il pannello di controllo.

- 1 Premere il tasto MENU.**
- 2 Selezionare  [Funzionamento] - [Bloc. tast. cont.] - [Inser.] o [Disin].**
Selezionando [Inser.], si disattiva il funzionamento tramite il pannello di controllo.

Operazioni possibili durante il blocco funzionamento

Le operazioni seguenti sono possibili anche quando [Bloc. tast. cont.] è [Inser.].

- **Nel Modo di attesa, tenere premuto il tasto  /  (Acceso/Attesa) per circa 10 secondi.**
Viene fornita l'alimentazione.
- **Con l'alimentazione accesa, tenere premuto il tasto MENU per circa 10 secondi.**
[Bloc. tast. cont.] passa a [Disin.] e il pannello di controllo diventa operativo.

Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Bloc. impost. menu

Bloccare le impostazioni del menu.

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Funzionamento] - [Bloc. impost. menu] - L'impostazione desiderata.

Impostazioni

[Pieno]

Bloccare tutte le impostazioni del menu.


[Avvio]

Bloccare le impostazioni quando il proiettore è acceso. È possibile modificare le impostazioni quando il proiettore è in uso, ma, dopo averlo spento, le impostazioni tornano ai valori bloccati in origine.

[Aggiorna]

Selezionando [Aggiorna] quando è stato selezionato [Avvio], si salvano le impostazioni modificate che vengono mantenute.

Nota

- Quando si eseguono le operazioni [Bloc. impost. menu], occorre immettere la password. Impostare la password in [Imposta password] nel menu  [Funzionamento].










Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Imposta password](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Imposta password

Impostare la password per le operazioni [Blocco sicurezza] e [Bloc. impost. menu].

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Funzionamento] - [Imposta password].
- 3 Utilizzare i tasti MENU,  /  /  /  (Su/Giù/Sinistra/Destra) e ENTER per immettere la password.
La password predefinita è "ENTER, ENTER, ENTER, ENTER".
- 4 Utilizzare i tasti MENU,  /  /  /  (Su/Giù/Sinistra/Destra) e ENTER per immettere la nuova password.
- 5 Immettere ancora la nuova password per confermare.

Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Blocco sicurezza](#)
- [Menu Funzionamento: Bloc. impost. menu](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Imp. rete

Impostare l'indirizzo IP di rete.

- 1 **Premere il tasto MENU.**
- 2 **Selezionare  [Colleg./Aliment.] - [Imp. rete] - [Imp. Indirizzo IP] - L'impostazione desiderata.**

Impostazioni

[Auto(DHCP)]

Le impostazioni di rete vengono assegnate automaticamente tramite il router o la funzione server DHCP di un altro dispositivo.

[Manuale]

Configurare la rete manualmente.

Nota

- Quando si imposta l'indirizzo IP manualmente, immettere l'indirizzo IP dopo aver modificato su [Manuale] una volta e selezionato [Applica].

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Modo comunicazione

Configurare il modo di comunicazione.

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Colleg./Aliment.] - [Modo comunicazione] - L'impostazione desiderata.

Impostazioni

[http]

Comunicazione solo con http.

[http and https]

Comunicazione con http e https.

[https]

Comunicazione solo con https.

Argomento correlato

- [Configurazione della comunicazione https](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Gamma din.

Impostare il livello di ingresso dell'immagine del terminale INPUT B/INPUT C.

- 1 Premere il tasto **MENU**.
- 2 Selezionare  **[Colleg./Aliment.] - [Gamma din.] - L'impostazione desiderata.**

Impostazioni

[Auto]

Identificare automaticamente il livello di ingresso dell'immagine.

[Limitata]

Impostare quando il livello di ingresso dell'immagine è compreso tra 16 e 235.

[Pieno]

Impostare quando il livello di ingresso dell'immagine è compreso tra 0 e 255.


Nota

- Se le impostazioni di uscita immagine per il dispositivo di collegamento HDMI non sono corrette, le sezioni chiare e scure dell'immagine possono diventare rispettivamente troppo chiare o scure.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Sel. segn. in. A

Impostare il tipo di segnale dell'immagine quando è selezionato l'Ingresso A.

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Colleg./Aliment.] - [Sel. segn. in. A] - L'impostazione desiderata.

Impostazioni

[Auto]

Scegliere automaticamente il tipo di segnale dell'immagine quando è selezionato l'Ingresso A.

[Computer]/[Video GBR]/[Componenti]

Viene applicato il tipo di segnale selezionato dell'immagine.

Nota

- Anche se è impostato [Auto], in base all'ingresso, l'immagine potrebbe non essere ottimizzata. In questo caso, configurare manualmente in base al dispositivo collegato.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: ECO

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Colleg./Aliment.] - [ECO] - [Risp. ener. auto] - L'impostazione desiderata.

Impostazioni

[No s. ingr.]

[Speg. luce]: se per circa 2 minuti non vi è alcun ingresso di segnale, la luce si spegne automaticamente e la potenza assorbita viene ridotta. Se si immette un segnale o si preme un tasto, la luce si riaccende. Quando la luce è spenta, la spia ON/STANDBY è arancione.

[Attesa]: se per circa 2 minuti non vi è alcun ingresso di segnale, il proiettore attiva automaticamente il Modo di attesa.


[Disin.]: disattivare la funzione dell'impostazione No s. ingr.

[C. segnale statico]

[Osc. luce]: se non sono state apportate modifiche all'immagine immessa nel proiettore (per circa 10 secondi), le impostazioni del modo illuminazione riducono gradualmente la luce (di circa il 10%-15%). Inoltre, se non vengono rilevati cambiamenti nel segnale di ingresso per un periodo di tempo definito ([5 min]/[10 min]/[15 min]/[20 min]/[Demo.]), la luce viene ridotta automaticamente al 5%. Con la riduzione della luce, viene visualizzato il messaggio [Osc. luce]. Se è selezionato [Demo.], la luce inizia a diminuire dopo circa 40 secondi. In presenza di un cambiamento di segnale, se viene rilevato l'utilizzo del telecomando o del pannello di controllo, l'illuminazione torna al valore originale.

[Disin.]: disattivare la funzione dell'impostazione C. segnale statico.

Nota

- Se non si desidera che il proiettore entri automaticamente nel Modo di attesa in assenza di segnale di ingresso, impostare [No s. ingr.] su [Disin.].
- La riduzione dell'illuminazione agisce gradualmente nel tempo, quindi è possibile non rendersi conto inizialmente dell'offuscamento. Per questo motivo, quando il segnale di ingresso cambia e l'illuminazione torna al valore originale, si può notare la riduzione avvenuta.
- La quantità di riduzione della luce varia in base all'impostazione [Modo uscita illumin.] nel menu  [Impost. proiezione].

Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Impostaz. luce](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Avvio remoto

Configurare l'Avvio remoto. Impostando [Avvio remoto] su [Inser.], si accende il proiettore inviando comandi speciali anche quando [Modo di attesa] è impostato su [Basso].

1 Premere il tasto MENU.

2 Selezionare  [Colleg./Aliment.] - [Avvio remoto] - [Inser.] o [Disin.].

Selezionando [Inser.], è possibile fornire l'alimentazione dal computer e così via al proiettore quando collegato in un ambiente di rete.

Nota

- È necessario configurare correttamente le impostazioni di rete e collegare prima il proiettore alla rete.
- Quando si alimenta il proiettore con la funzione Avvio remoto, è necessario inviare comandi speciali dal computer. Per informazioni, rivolgersi a personale Sony qualificato.
- Impostando [Avvio remoto] su [Inser.], si aumenta la potenza assorbita nel Modo di attesa.


Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Imp. rete](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Modo di attesa

Impostare la potenza assorbita nel Modo di attesa.

- 1 **Premere il tasto MENU.**
- 2 **Selezionare  [Colleg./Aliment.] - [Modo di attesa] - [Standard] o [Basso].**
Selezionando [Standard], si aumenta la potenza assorbita nel Modo di attesa.

Nota

- Se Modo di attesa è [Basso], non sarà più possibile utilizzare le reti e le funzioni di controllo di rete nel Modo di attesa.

Suggerimento


- Impostando [Avvio remoto] su [Inser.] si accende il proiettore inviando comandi speciali anche quando [Modo di attesa] è impostato su [Basso].

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Accens. Diretta

Stabilire se l'alimentazione è impostata su Inser. o Attesa quando si inserisce il cavo di alimentazione CA in una presa.

1 Premere il tasto MENU.

2 Selezionare  [Colleg./Aliment.] - [Accens. Diretta] - [Inser.] o [Disin.].

Quando è selezionato [Inser.], il proiettore si accende ma non passa al Modo di attesa quando si inserisce il cavo di alimentazione CA in una presa.

Suggerimento

- Quando si disattiva l'alimentazione, è possibile scollegare il cavo di alimentazione CA senza entrare in Modo di attesa, indipendentemente dalle impostazioni di [Accens. Diretta].

Argomento correlato

- [Accensione/spegnimento](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Adatt. schermo

Selezionare il metodo di correzione della distorsione dell'immagine.

1 Premere il tasto MENU.

2 Selezionare  [Installazione] - [Adatt. schermo] - [Trap. H/V] o [Trapezio angoli].


Se si desidera utilizzare la correzione trapezoidale, selezionare [Trap. H/V] e quando si desidera correggere la distorsione, selezionare [Trapezio angoli].






Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Trapezio V](#)
- [Menu Funzionamento: Trapezio H](#)
- [Menu Funzionamento: Trapezio angoli](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Trapezio V

Regolare l'immagine proiettata su uno schermo con forma trapezoidale verticale.
Visualizzato quando è selezionato [Trap. H/V] per [Adatt. schermo] nel menu  [Installazione].

- 1 **Premere il tasto MENU.**
- 2 **Selezionare  [Installazione] - [Trapezio V].**
- 3 **Regolare il valore con i tasti  /  /  /  (Su/Giù/Sinistra/Destra).**

Aumentando il valore nella direzione positiva, si riduce la larghezza del lato superiore dello schermo e aumentando nella direzione negativa si riduce la larghezza del lato inferiore dello schermo.

Nota


- Poiché la correzione trapezio è di tipo elettronico, la qualità dell'immagine potrebbe ridursi.






Argomento correlato

- [Correzione di un trapezio verticale](#)
- [Menu Funzionamento: Adatt. schermo](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Trapezio H

Regolare l'immagine proiettata su uno schermo con forma trapezoidale orizzontale.
Visualizzato quando è selezionato [Trap. H/V] per [Adatt. schermo] nel menu  [Installazione].

- 1 **Premere il tasto MENU.**
- 2 **Selezionare  [Installazione] - [Trapezio H].**
- 3 **Regolare il valore con i tasti  /  /  /  (Su/Giù/Sinistra/Destra).**

Aumentando il valore nella direzione positiva, si riduce il lato destro dello schermo e aumentando nella direzione negativa, si riduce il lato sinistro dello schermo.

Nota

- Poiché la correzione trapezio è di tipo elettronico, la qualità dell'immagine potrebbe ridursi.


Argomento correlato










- [Correzione di un trapezio orizzontale](#)
- [Menu Funzionamento: Adatt. schermo](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Trapezio angoli

Corregge la distorsione dell'immagine.

Visualizzato quando è selezionato [Trapezio angoli] per [Adatt. schermo] nel menu  [Installazione].

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Installazione] - [Trapezio angoli] - [Regolazione].
- 3 Selezionare l'angolo da correggere con i tasti  /  /  /  (Su/Giù/Sinistra/Destra) e premere il tasto ENTER.
- 4 Regolare la posizione dell'angolo con i tasti  /  /  /  (Su/Giù/Sinistra/Destra).

Selezionando [Reimposta], si ripristina il valore regolato e si riporta l'immagine a uno stato senza regolazione.

Nota

- Poiché la correzione trapezio è di tipo elettronico, la qualità dell'immagine potrebbe ridursi.

Argomento correlato

- [Correzione della distorsione dello schermo](#)
- [Menu Funzionamento: Adatt. schermo](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Rid. digitale

Consente di ridurre l'immagine proiettata o regolarne la posizione.

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare  [Installazione] - [Rid. digitale] - L'impostazione desiderata.

Impostazioni

[Rid. digitale]

Regolare le dimensioni dell'immagine proiettata. Impostando il valore su "0", l'immagine rimane nelle dimensioni originali. Il rapporto di riduzione è 100%-90%.

[Spostamento]

Regolare la posizione di proiezione. L'intervallo di regolazione varia in base al rapporto di riduzione.

Nota

- Poiché la riduzione digitale è di tipo elettronico, la qualità dell'immagine potrebbe ridursi.
- Quando si regola la riduzione digitale, premendo il tasto ENTER si apre un menu di regolazione dello spostamento.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Gira immagine

L'immagine si capovolge orizzontalmente o verticalmente in base al metodo di installazione.

- 1 Premere il tasto **MENU**.
- 2 Selezionare  [Installazione] - [Gira immagine] - L'impostazione desiderata.

Impostazioni

[HV]

Consente di capovolgere l'immagine orizzontalmente e verticalmente.

[H]

Consente di capovolgere l'immagine orizzontalmente.

[V]

Consente di capovolgere l'immagine verticalmente.

[Disin.]


Proietta l'immagine senza capovolgerla.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Menu Funzionamento: Modo quota el.

Impostare in base alla pressione atmosferica nel luogo di installazione.

1 Premere il tasto **MENU**.

2 Selezionare  **[Installazione] - [Modo quota el.] - [Inser.] o [Disin.]**.

Se si utilizza il proiettore ad altitudini elevate (1.500 m o più sul livello del mare), impostare su **[Inser.]**.

Nota

- L'uso del proiettore con impostazioni non adeguate può influire sull'affidabilità dei componenti.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Visualizzazione delle informazioni sul proiettore

Visualizzare nome di modello, numero di serie, tipo di segnale di ingresso, tempo di utilizzo della luce e altre informazioni sul proiettore.

- 1 Premere il tasto MENU.
- 2 Selezionare ⓘ [Informazioni].

Voci visualizzabili

[Nome modello]

Consente di visualizzare il nome del modello.

[No. di Serie]

Consente di visualizzare il numero di serie.

[fH / fV]

Visualizza frequenza orizzontale/verticale e tipo di segnale (risoluzione) del segnale di ingresso corrente.

[Timer luce]

Visualizza il tempo totale di utilizzo della luce.

Nota

- La frequenza orizzontale/verticale potrebbe non venire visualizzata correttamente a causa del segnale di ingresso.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Usi per funzionalità di rete

Il collegamento di un proiettore alla rete consente di eseguire le funzioni seguenti.

Utilizzare il proiettore solo con le funzioni necessarie attivate.

- Confermare lo stato del proiettore corrente con un browser web.
- Utilizzare il proiettore da remoto con un browser web.
- Ricevere un rapporto dal proiettore tramite posta elettronica.
- Configurare le impostazioni di rete per il proiettore.
- Eseguire il controllo con vari tipi di protocolli di controllo e sorveglianza di rete (Advertisement, ADCP, PJ Talk, PJ Link, AMX DDDP (Dynamic Device Discovery Protocol), Crestron RoomView).
- Ripristinare le impostazioni di rete.
- Impostare la data e l'ora.
- Aggiornare il software.
- Utilizzare la comunicazione https.

Nota

- Quando si collega il proiettore alla rete, rivolgersi all'amministratore di rete. Utilizzare, inoltre, un ambiente di rete con le misure di sicurezza attive.
- Quando si utilizza il proiettore dopo averlo collegato alla rete, aprire il pannello di controllo del proiettore tramite rete e modificare le impostazioni predefinite di controllo di accesso. Si consiglia anche di cambiare periodicamente la password.
- Dopo aver completato la configurazione tramite il browser, chiudere il browser per disconnettersi.
- Tenere presente che le immagini utilizzate nella spiegazione servono solo come riferimento. Alcune immagini possono variare in base al modello in uso.
- I browser web supportati sono Internet Explorer (versione 11 o successive), Safari e Chrome.
- L'unica lingua di visualizzazione disponibile è l'inglese.
- Quando si accede al proiettore da un computer, se il browser è impostato su "uso del server proxy", fare clic sul segno di spunta e configurare per non utilizzare alcun server proxy.


Argomento correlato

- [Funzionamento del pannello di controllo](#)
- [Utilizzo della funzione rapporto di posta elettronica](#)
- [Configurazione delle impostazioni di rete del proiettore](#)
- [Ripristino delle impostazioni di rete](#)
- [Impostazione di data e ora](#)
- [Utilizzo della funzione di aggiornamento del software](#)
- [Configurazione della comunicazione https](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10


Visualizzazione della finestra di controllo del proiettore con un browser web

Visualizzare la finestra di controllo del proiettore con un browser web e configurare le impostazioni di rete.

- 1 Collegare il proiettore e il computer a un hub o router con cavi LAN.
- 2 Premere il tasto MENU e configurare le impostazioni di rete del proiettore da  [Colleg./Aliment.] - [Imp. rete].
- 3 Avviare il browser web, immettere i dati seguenti nel campo indirizzo e premere il tasto Enter.

http://xxx.xxx.xxx.xxx

(xxx.xxx.xxx.xxx: indirizzo IP del proiettore)

L'indirizzo IP del proiettore può essere confermato da [Imp. rete] nel menu  [Colleg./Aliment.].

Il pannello di controllo viene visualizzato nel browser.



Suggerimento

- Dopo aver configurato le impostazioni di rete, è quindi possibile visualizzare il pannello di controllo tramite il solo Passo 3.
- Per la comunicazione https, collegare prima con http, quindi configurare la comunicazione https.

Argomento correlato

- [Collegamento a un computer tramite un hub o router](#)
- [Menu Funzionamento: Imp. rete](#)
- [Configurazione della comunicazione https](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

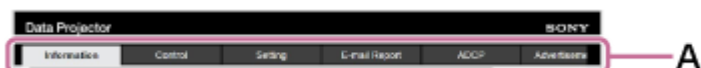
Funzionamento del pannello di controllo

Dal pannello di controllo visualizzato nel browser, è possibile configurare i privilegi di accesso e confermare lo stato del proiettore.

Spostamento tra le pagine

Fare clic sulla scheda di cambio pagina (A) per visualizzare la pagina da configurare.

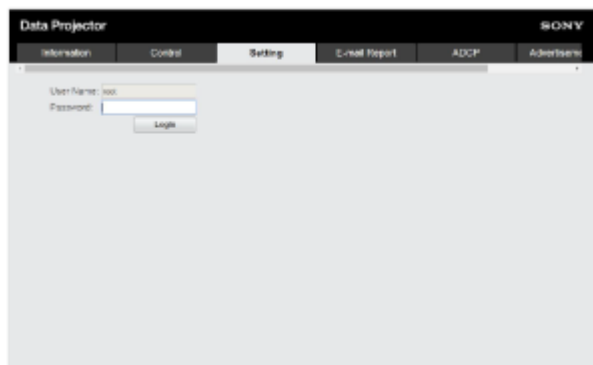
Se la scheda della pagina di destinazione non è visualizzata, scorrere la barra sotto la scheda per visualizzarla.



I privilegi di Administrator vengono richiesti per accedere alle pagine diverse da Information e Control.

Impostazione della password

Dopo aver fatto clic su [Setting] nella scheda di cambio pagina, viene visualizzata una finestra di accesso.



Quando si accede alla pagina [Setting] per la prima volta, immettere la password "Projector". Il nome amministratore è "root".

Quando si accede per la prima volta, viene visualizzata una finestra che richiede la modifica della password. Seguire le istruzioni visualizzate e modificare la password.

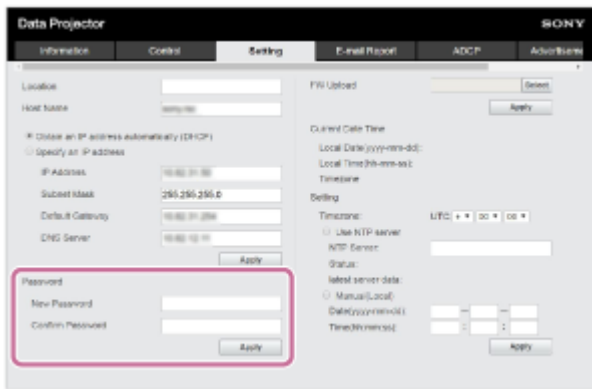
Set Password

This is the first access to this page.
Please change the administrator's password to continue

New Password:

Confirm:

Non è possibile impostare la password iniziale "Projector" come nuova password.
Per modificare la password, impostare [Password] nella pagina [Setting].



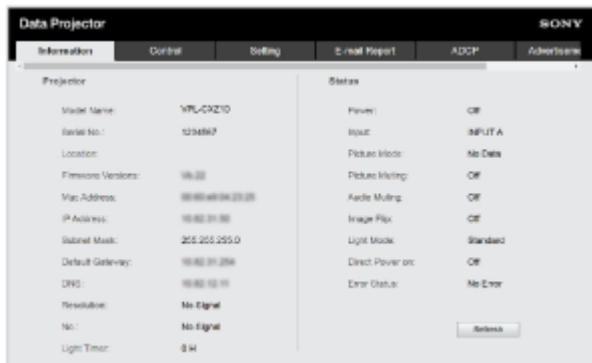
Per attivare la nuova password, immettere la nuova password e fare clic su [Apply].

Nota

- Se si dimentica la password, rivolgersi a personale Sony qualificato. La password viene riconfigurata dopo aver ottenuto l'approvazione del cliente.

Conferma dello stato del proiettore

Facendo clic sulla scheda di cambio pagina [Information] e aprendo la pagina [Information], è possibile confermare lo stato corrente del proiettore.



Uso del proiettore

Facendo clic sulla scheda di cambio pagina [Control] e aprendo la pagina [Control], è possibile utilizzare il proiettore.



Le funzioni dei pulsanti corrispondono a quelle dei tasti presenti sul telecomando.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

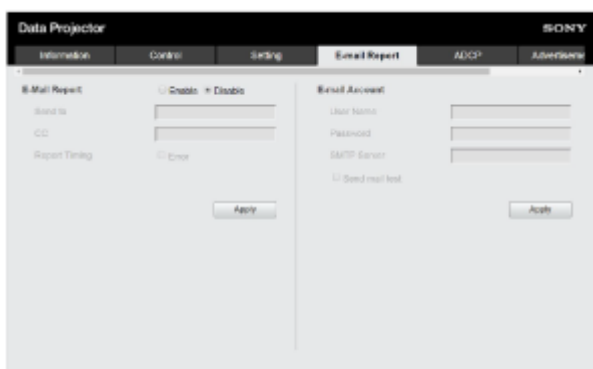
Utilizzo della funzione rapporto di posta elettronica

Configurare la funzione rapporto di posta elettronica nella pagina [E-mail Report].

Nota

- Il valore immesso non viene applicato finché non si fa clic su [Apply].

- 1 Fare clic sulla scheda [E-mail Report] e visualizzare la pagina [E-mail Report].



- 2 Selezionare [Enable] in [E-mail Report].

- 3 Configurare [Send to] e [CC].

- 4 Configurare le voci [Report Timing].

- 5 Fare clic su [Apply].

- 6 Configurare le voci [E-mail Account].

- 7 Controllare [Send mail test] e fare clic su [Apply].

Viene inviata un'e-mail di prova all'indirizzo di destinazione definito.

Impostazioni

[Send to], [CC]

Specificare l'indirizzo e-mail di destinazione.

[Report Timing]

- [Over Light usage time]: consente di inviare un rapporto quando il tempo di utilizzo della luce supera il tempo specificato. [Error]: consente di inviare un rapporto quando il proiettore rileva un errore.

[E-mail Account]

- [User Name]: immettere l'indirizzo di posta elettronica.
- [SMTP Server]: immettere l'indirizzo del server di posta di trasmissione (SMTP).

Nota

- Per l'esecuzione di Outbound Port25 Blocking di rete, la funzione rapporto di posta elettronica non è utilizzabile in quanto non è possibile collegarsi al server SMTP.
- Non è possibile immettere nella casella di testo i caratteri che seguono: " \ & < >

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

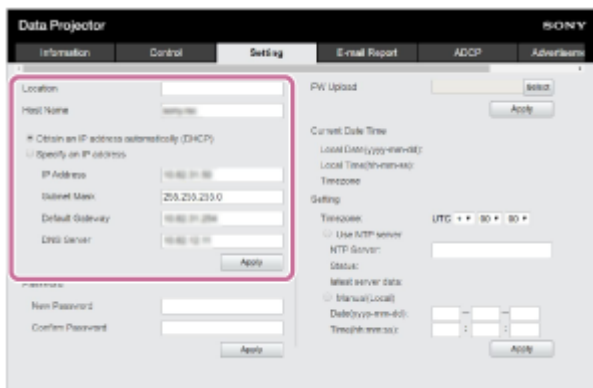
Configurazione delle impostazioni di rete del proiettore

Configurare le funzioni di rete nella pagina [Setting].

Nota

- Il valore immesso non viene applicato finché non si fa clic su [Apply].

1 Fare clic sulla scheda [Setting] e visualizzare la pagina [Setting].



2 Configurare [Location].

3 Configurare [Host Name].

Il nome host deve essere uguale al Common Name (nome comune) del certificato utilizzato quando si accede tramite comunicazione https. Per informazioni dettagliate, consultare “[Configurazione della comunicazione https](#)”.

4 Configurare [Obtain an IP address automatically (DHCP)] o [Specify an IP address].

5 Fare clic su [Apply].

Impostazioni

[Obtain an IP address automatically (DHCP)]

Le impostazioni di rete vengono assegnate automaticamente tramite il router o la funzione server DHCP di un altro dispositivo. I valori allocati dal server DHCP sono visualizzati in [IP Address], [Subnet Mask], [Default Gateway] e [DNS Server].

[Specify an IP address]

Configurare la rete manualmente.

- [IP Address]: specificare l'indirizzo IP del proiettore.
- [Subnet Mask]: specificare la subnet mask del proiettore.
- [Default Gateway]: specificare il gateway predefinito del proiettore.
- [DNS Server]: specificare il server DNS primario del proiettore.

Argomento correlato

- [Configurazione della comunicazione https](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

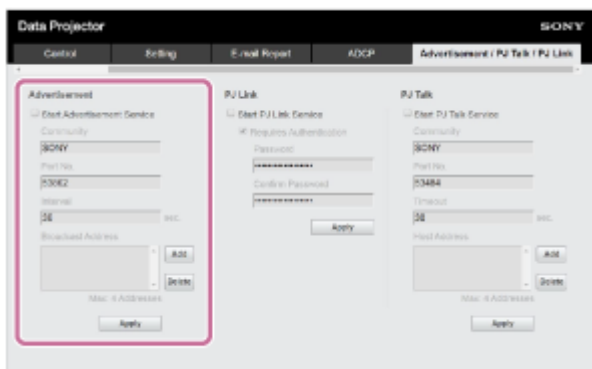
Impostazione di Advertisement

Cambiare le impostazioni del protocollo di controllo Advertisement dalla pagina [Advertisement / PJ Talk / PJ Link].

Nota

- Il valore immesso non viene applicato finché non si fa clic su [Apply].

- 1 Fare clic sulla scheda [Advertisement / PJ Talk / PJ Link] e visualizzare la pagina [Advertisement / PJ Talk / PJ Link].



- 2 Configurare ogni voce in [Advertisement] e fare clic su [Apply].

Impostazioni

[Start Advertisement Service]

Attivare o disattivare Advertisement. Le impostazioni relative a Advertisement vengono applicate solo se è attivo. Per impostazione predefinita è disattivato.

- [Community]: specificare i nomi comunità per Advertisement e PJ Talk. Se modificato, cambia anche il nome comunità PJ Talk. Sono consentite solo voci composte da quattro caratteri alfanumerici. L'impostazione predefinita del nome comunità è "SONY". Per evitare l'accesso non autorizzato al proiettore da un altro computer, si consiglia di cambiare il nome comunità predefinito.
- [Port No.]: specificare la porta di trasmissione Advertisement. L'impostazione predefinita della porta di trasmissione Advertisement è "53862".
- [Interval]: specificare l'intervallo di trasmissione Advertisement (secondi). L'intervallo di trasmissione Advertisement nella porta di trasmissione predefinita Advertisement è "30".
- [Broadcast Address]: specificare il destinatario della trasmissione dati Advertisement. Se non viene immesso nulla, la trasmissione avviene sulla stessa sottorete.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

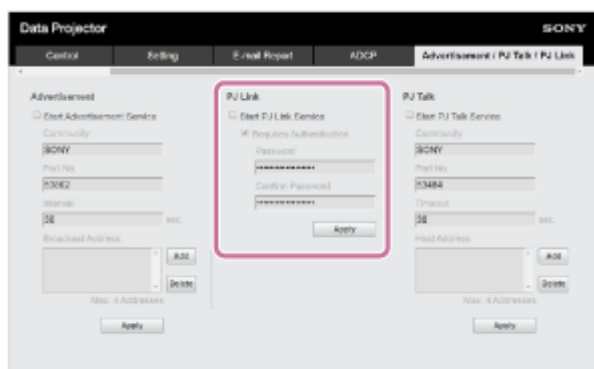
Impostazione di PJ Link

Cambiare le impostazioni del protocollo di controllo PJ Link dalla pagina [Advertisement / PJ Talk / PJ Link].

Nota

- Il valore immesso non viene applicato finché non si fa clic su [Apply].

- 1 Fare clic sulla scheda [Advertisement / PJ Talk / PJ Link] e visualizzare la pagina [Advertisement / PJ Talk / PJ Link].



- 2 Configurare ogni voce in [PJ Link] e fare clic su [Apply].

Impostazioni

[Start PJ Link Service]

Attivare o disattivare la funzione PJ Link. Le impostazioni relative a PJ Link vengono applicate solo se è attivo. Per impostazione predefinita, la funzione è disattivata.

- [Requires Authentication]: attivare o disattivare la funzione di autenticazione PJ Link.
- [Password]: immettere la password di autenticazione PJ Link. Per la password predefinita, vedere le specifiche di PJ Link.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

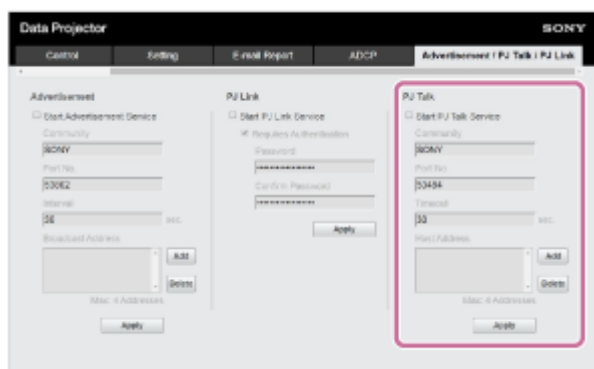
Impostazione di PJ Talk

Cambiare le impostazioni del protocollo di controllo PJ Talk dalla pagina [Advertisement / PJ Talk / PJ Link].

Nota

- Il valore immesso non viene applicato finché non si fa clic su [Apply].

- 1 Fare clic sulla scheda [Advertisement / PJ Talk / PJ Link] e visualizzare la pagina [Advertisement / PJ Talk / PJ Link].



- 2 Configurare ogni voce in [PJ Talk] e fare clic su [Apply].

Impostazioni

[Start PJ Talk Service]

Attivare o disattivare l'impostazione PJ Talk. Le impostazioni relative a PJ Talk vengono applicate solo se è attivo. Per impostazione predefinita la funzione è disattivata.

- [Community]: specificare i nomi comunità per Advertisement e PJ Talk. Se modificato, cambia anche il nome comunità Advertisement. Sono consentite solo voci composte da quattro caratteri alfanumerici. L'impostazione predefinita del nome comunità è "SONY". Per evitare l'accesso non autorizzato al proiettore da un altro computer, si consiglia di cambiare il nome comunità predefinito.
- [Port No.]: specificare la porta del server PJ Talk. L'impostazione predefinita della porta del server PJ Talk è "53484".
- [Timeout]: specificare il tempo (in secondi) di annullamento del collegamento quando si interrompe il collegamento PJ Talk. L'impostazione predefinita del tempo è "30".
- [Host Address]: immettere l'indirizzo IP consentito per la ricezione dal server PJ Talk. In assenza di immissione, i comandi possono essere ricevuti da qualsiasi indirizzo IP. Dopo aver specificato un indirizzo IP, l'accesso verrà consentito solo da tale indirizzo IP. Per motivi di sicurezza, si raccomanda di immettere un indirizzo IP e limitare gli accessi.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

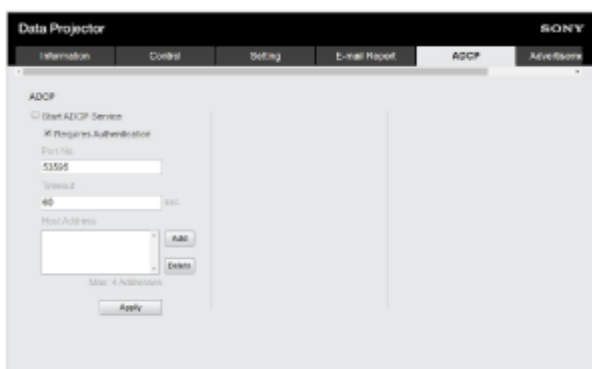
Impostazione di ADCP

Cambiare le impostazioni del protocollo di controllo ADCP dalla pagina [ADCP].

Nota

- Il valore immesso non viene applicato finché non si fa clic su [Apply].

1 Fare clic sulla scheda [ADCP] e visualizzare la pagina [ADCP].



2 Configurare ogni voce e fare clic su [Apply].

Impostazioni

[Start ADCP Service]

Attivare o disattivare ADCP. Le impostazioni relative a ADCP vengono applicate solo se è attivo. Per impostazione predefinita è disattivato.

- [Requires Authentication]: attivare o disattivare la funzione di autenticazione ADCP. La password amministratore della pagina web è impostata per la password.
- [Port No.]: specificare la porta del server ADCP. L'impostazione predefinita della porta del server ADCP è "53595".
- [Timeout]: specificare il tempo (in secondi) di annullamento del collegamento quando si interrompe il collegamento ADCP. L'impostazione predefinita del tempo è "60".
- [Host Address]: immettere l'indirizzo IP consentito per la ricezione dal server ADCP. In assenza di immissione, i comandi possono essere ricevuti da qualsiasi indirizzo IP. Dopo aver specificato un indirizzo IP, l'accesso verrà consentito solo da tale indirizzo IP. Per motivi di sicurezza, si raccomanda di immettere un indirizzo IP e limitare gli accessi.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Impostazione di AMX DDDP/Crestron Room View

Impostare le funzioni di servizio di sistema nella pagina [DDDP/Crestron Control].

Nota

- Il valore immesso non viene applicato finché non si fa clic su [Apply].

1 Fare clic sulla scheda [DDDP/Crestron Control] e visualizzare la pagina [DDDP/Crestron Control].



2 Configurare ogni voce e fare clic su [Apply].

Impostazioni

[DDDP]

[Start DDDP Service]: attivare o disattivare la funzione DDDP. Per informazioni dettagliate, consultare le specifiche del protocollo AMX Corporation DDDP. Per impostazione predefinita, la funzione è disattivata.

[Crestron Control]

[Start Crestron Service]: attivare o disattivare la funzione Crestron Control. Per informazioni dettagliate, consultare il catalogo del prodotto Crestron Corporation e così via.

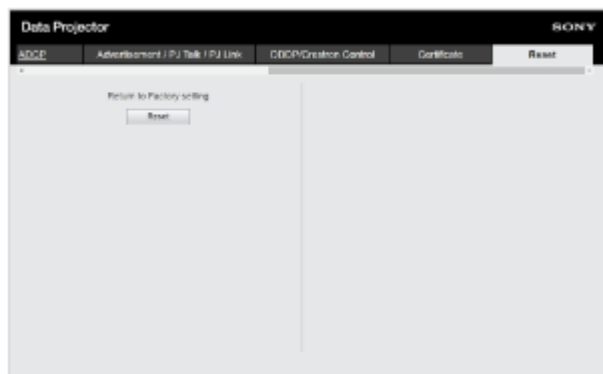
- [IP Address]: specificare il server di sistema Crestron.
- [IP ID]: specificare l'ID per IP protocollo CIP.
- [Port No.]: specificare il numero di porta del server del protocollo CIP.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Ripristino delle impostazioni di rete

Ripristinare tutte le voci configurabili tramite browser web alle impostazioni predefinite.

- 1 Fare clic sulla scheda [Reset] e visualizzare la pagina [Reset].



- 2 Fare clic su [Reset].

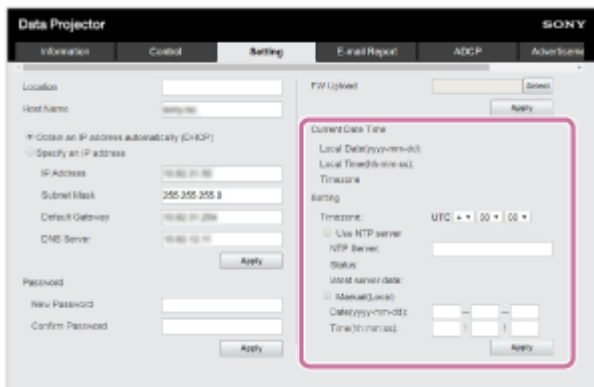
Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Impostazione di data e ora

Impostare la data e l'ora.

L'ora può essere impostata da [Use NTP server] o [Manual(Local)].

- 1 Fare clic sulla scheda [Setting] e visualizzare la pagina [Setting].



- 2 Configurare ciascuna voce in Data e ora e fare clic su [Apply].

Impostazioni

[Current Date Time]

L'ora corrente viene visualizzata nel fuso orario locale.

[Setting]

Immettere le voci seguenti e impostare data e ora.

- [Timezone]: consente di impostare il fuso orario. L'ora legale non è supportata.
- [Use NTP server]: selezionare se si riceve l'ora tramite rete (server NTP).
 - [NTP Server]: specificare il server NTP.
 - [Status]: visualizza lo stato del collegamento al server NTP.
 - [latest server data]: visualizza le informazioni più recenti ottenute dal server NTP.
- [Manual(Local)]: selezionare se si imposta data e ora manualmente.
 - [Date(yyyy-mm-dd)]: immettere la data.
 - [Time(hh:mm:ss)]: immettere l'ora.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

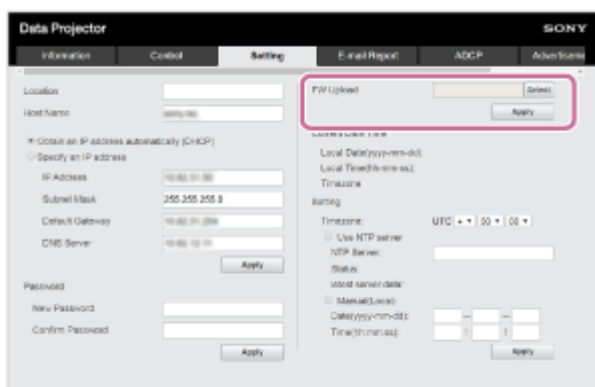
Utilizzo della funzione di aggiornamento del software

È possibile aggiornare il software del proiettore tramite rete.
È possibile scaricare il file di aggiornamento dal sito web di Sony.

Nota

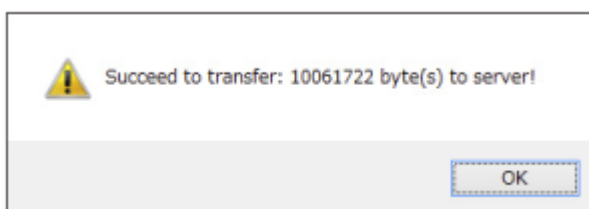
- È possibile aggiornare il software del proiettore tramite rete solo quando il proiettore è nel Modo di attesa.

1 Fare clic sulla scheda [Setting] e visualizzare la pagina [Setting].



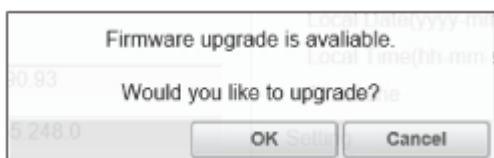
2 Fare clic su [Select] in [FW Upload] per selezionare il file da aggiornare, quindi fare clic su [Apply].

La preparazione dell'aggiornamento si avvia. Al termine della preparazione, viene visualizzato un messaggio.



3 Fare clic su [OK].

Viene visualizzato un messaggio di conferma dell'aggiornamento.



4 Fare clic su [OK].

L'aggiornamento si avvia.
Al termine dell'aggiornamento, viene di nuovo visualizzata la pagina [Setting].

Argomento correlato

- [Aggiornamento del software](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Configurazione della comunicazione https

Configurare la comunicazione https sulla pagina [Certificate].

- 1 Fare clic sulla scheda [Certificate] e visualizzare la pagina [Certificate].



- 2 Selezionare [Communication Mode].

- [Http]: solo connessione http.
- [Http and Https]: la connessione http e https sono utilizzabili contemporaneamente.
- [Https]: solo connessione https.

Selezionare [Https] per la connessione https. Tuttavia, seguire i passi in “[Primo collegamento con https](#)” per impostare la connessione https per la prima volta.

Il protocollo di crittografia supportato dal proiettore è TLS 1.2. Inoltre, il numero di porta è impostato su 443.

- 3 Impostare un certificato.

- [Upload Trusted CA Certificate]: viene installato il certificato emesso da una CA. Selezionare un certificato salvato in una cartella del computer. Fare clic su [Apply] per installarlo.

Certificati supportati

- Format: PEM
 - Extension: CRT, PEM
 - Encryption: RSA
 - Hash: SHA-256/SHA-384
 - Key length: 512/1024/2048/4096 bit
 - Common Name: nome host di rete
Per Common Name, utilizzare il nome host impostato in [Host Name] nella pagina [Setting].
 - Organization: definito dal cliente
- [Generate self issued certificate (for test only)]: viene installato il certificato generato nel proiettore (certificato generato automaticamente). Fare clic su [Apply] per installarlo.

È possibile utilizzare il certificato emesso da una CA o il certificato generato nel proiettore (certificato generato automaticamente).

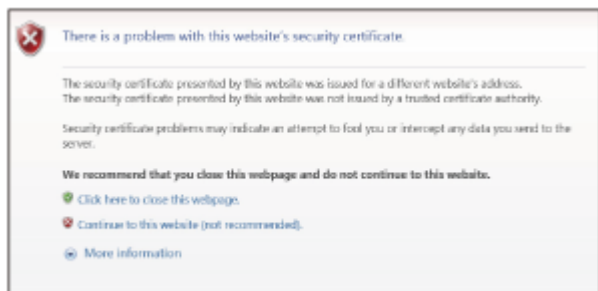
Il certificato installato viene visualizzato in [Certificate information].

- [Status: OK]: quando il certificato emesso da una CA è installato ed è compreso nel periodo di certificazione.
- [Status: Expire]: quando il certificato emesso da una CA è installato ma ha superato la data di scadenza.
- [Status: (vuoto)]: quando è installato un certificato generato automaticamente.

Quando si utilizza la funzione https

Per accedere al proiettore, utilizzare il nome host definito in [Host Name] nella pagina [Setting]. In base all'ambiente operativo, può essere richiesta la registrazione del nome host del proiettore nel server DNS. Quando si accede al proiettore con un nome host diverso, ad esempio l'indirizzo IP del proiettore, può apparire una finestra di avvertenza. In questo caso, continuare con la procedura facendo riferimento alle istruzioni sullo schermo.

Esempio di schermata per Internet Explorer (Quando il SO è in inglese)



Nota

- Quando si utilizza un certificato generato automaticamente, la prova di esistenza, che è un tipo di comunicazione https, non può essere utilizzata per i motivi seguenti.
 - La chiave segreta generata dal proiettore è auto firmata.
 - Viene immesso un valore deciso in precedenza per il Nome distinto (Nome comune ecc.).
 - Un certificato non è stato emesso da una CA attendibile dal sistema dell'utente.

Per motivi di sicurezza, si consiglia di utilizzare un certificato generato automaticamente nel caso in cui non sia necessaria la completa sicurezza, ad esempio nelle prove di funzionamento.

- L'ultimo certificato diventa valido.
- Quando si utilizza un certificato generato automaticamente, può venire visualizzato [Avviso di sicurezza] quando si utilizza un browser e il collegamento è con https. In questo caso, continuare con la procedura facendo riferimento alle istruzioni sullo schermo.
- I collegamenti https possono non essere possibili in base al certificato installato nel proiettore. In questo caso, installare un certificato CA nel computer. Per informazioni, consultare "[Installazione di un certificato CA nel computer](#)".
- I modelli venduti in Cina non comprendono la funzionalità https.
- Se si utilizza la funzione https, verificare di regolare data e ora del proiettore prima della configurazione. Se data e ora non sono precise, potrebbe non essere possibile collegarsi tramite browser.

Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Modo comunicazione](#)
- [Configurazione delle impostazioni di rete del proiettore](#)
- [Primo collegamento con https](#)
- [Installazione di un certificato CA nel computer](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Primo collegamento con https

Se la funzione https non opera correttamente quando si collega solo con https impostando [Communication Mode] su [Https], il computer non può accedere al proiettore. Per evitare questa situazione, verificare che il collegamento https sia possibile tramite la procedura seguente.

- 1 Fare clic su [Certificate] e visualizzare la pagina [Certificate].**
- 2 Impostare [Communication Mode] su [Http and Https].**
- 3 Installare un certificato.**

Per installare un certificato, consultare “Impostare un certificato” in “[Configurazione della comunicazione https](#)”.
- 4 Chiudere il browser web.**
- 5 Avviare il browser web per visualizzare la finestra impostazioni del proiettore con collegamento https.**

Per il metodo di collegamento, consultare “Quando utilizzare la funzione https” in “[Configurazione della comunicazione https](#)”.
- 6 Verificare che il collegamento https sia possibile, quindi impostare [Communication Mode] su [Https].**

Se la finestra di impostazione o il browser web si chiude a causa di errore di collegamento https durante la conferma, il collegamento http è ancora possibile in quanto è selezionato [Http and Https]. Verificare l'impostazione del certificato con il collegamento http, quindi confermare se il collegamento https torna a essere possibile.

Nota

- Quando [Https] è selezionato in [Communication Mode] nella pagina [Certificate], il computer non può accedere al proiettore se il collegamento https non riesce. In questo caso, premere il pulsante MENU sul proiettore o sul telecomando per visualizzare la schermata di menu, quindi selezionare [Colleg./Aliment.] - [Modo comunicazione] - [http] per cambiare il modo di comunicazione.

Argomento correlato

- [Configurazione della comunicazione https](#)

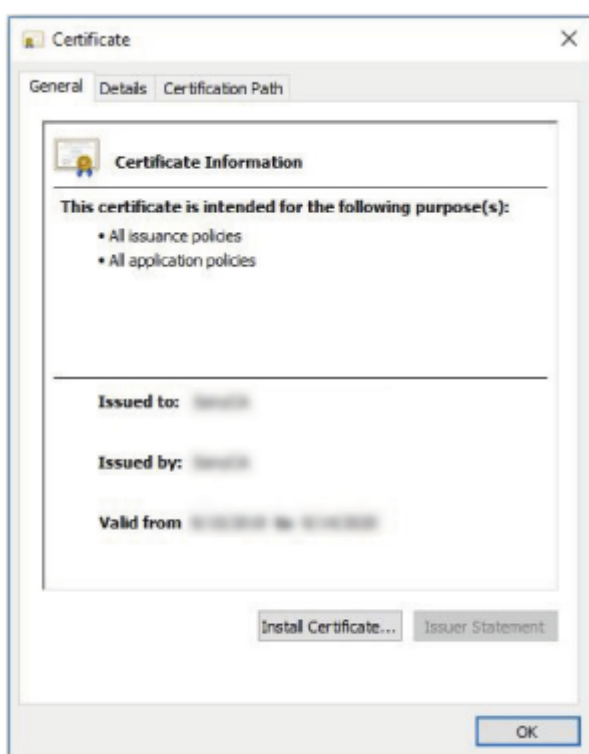
Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Installazione di un certificato CA nel computer

In base al tipo di certificato installato nel proiettore, potrebbe non essere possibile collegarsi alla rete perché il browser (Internet Explorer) non visualizza la finestra di dialogo in cui è possibile decidere se accettare o meno il certificato. In questo caso, seguire la procedura indicata per installare un certificato CA nel computer. (Le schermate seguenti sono esempi con il SO in inglese.)

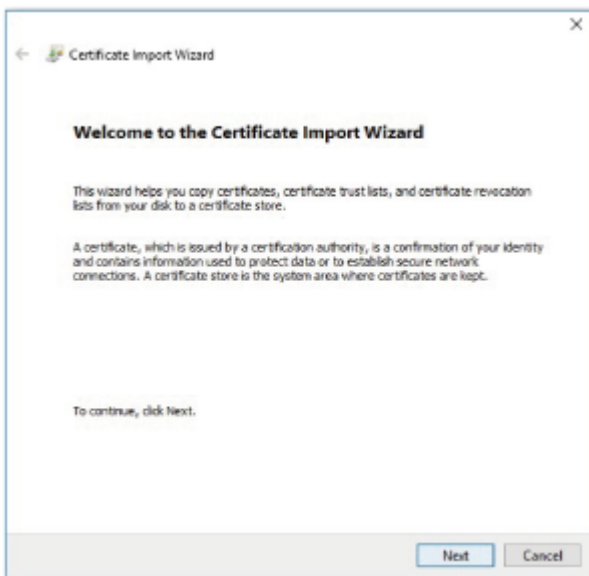
1 Salvare il certificato CA da installare nel proiettore sul computer.

L'estensione di file del certificato standard è ".cer". Fare doppio clic su questo file per visualizzare la finestra di dialogo del certificato.

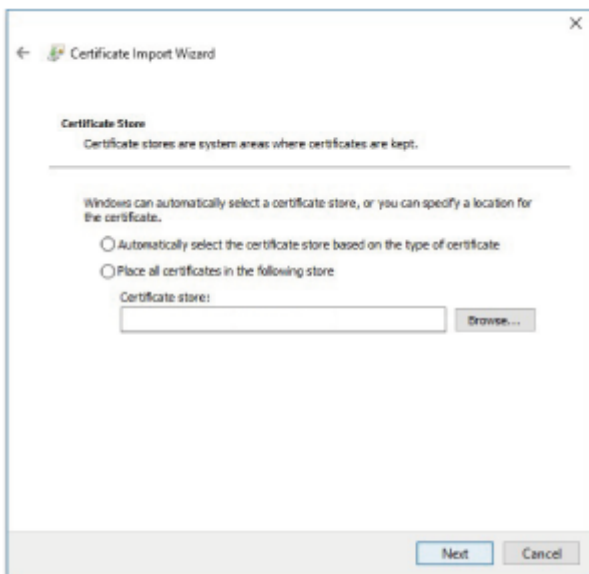


2 Fare clic su [Installa certificato].

Viene visualizzato [Importazione guidata certificati].

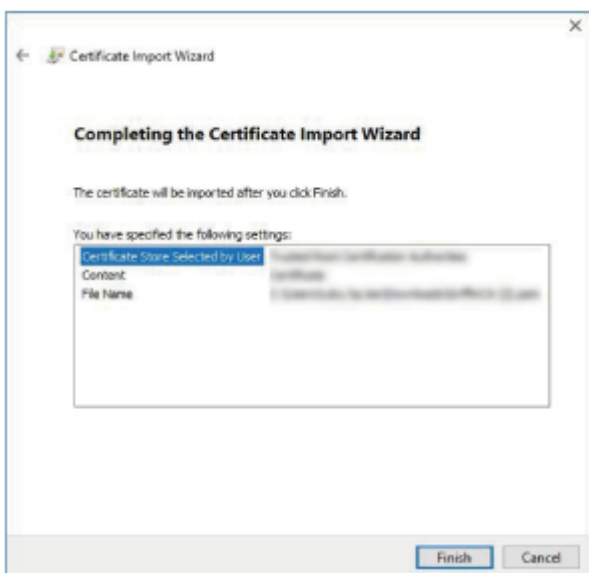


3 Fare clic su [Avanti].



4 Selezionare [Seleziona automaticamente l'archivio certificati secondo il tipo di certificato] e fare clic su [Avanti].

Viene visualizzato [Completamento dell'Importazione guidata certificati].



5 Confermare il contenuto e fare clic su [Fine].

Il certificato CA viene installato.

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

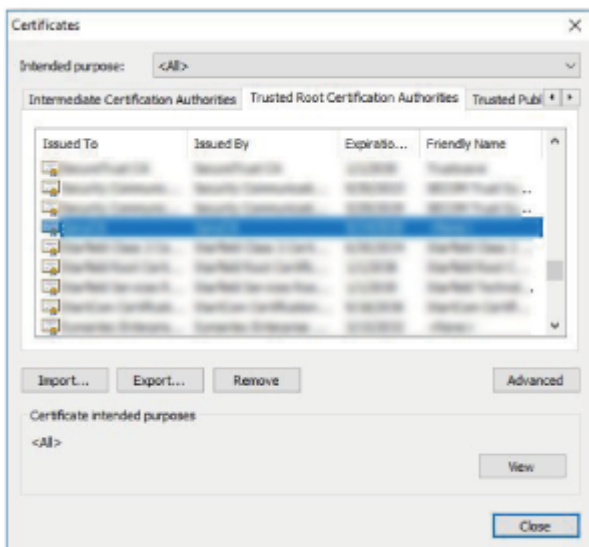
Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Eliminazione di un certificato CA installato nel computer

Per eliminare il certificato CA installato nel computer, seguire la procedura indicata.

- 1 In Internet Explorer, selezionare [Opzioni Internet] dal menu [Strumenti], selezionare la scheda [Contenuto] e [Certificati], quindi visualizzare la finestra di dialogo [Certificati].

Esempio di schermata quando il SO è impostato sulla lingua inglese



- 2 Selezionare il certificato da eliminare.

Normalmente, i certificati CA sono salvati in [Autorità di certificazione radice attendibili].

- 3 Fare clic su [Rimuovi].

Viene visualizzata la finestra di dialogo di conferma [Eliminare certificato?].

- 4 Fare clic su [Sì].

Il certificato viene eliminato.

In base al tipo di certificato, questa procedura potrebbe non essere in grado di eliminarlo. In tal caso, seguire la procedura indicata di seguito, confermare lo stato di installazione del certificato ed eliminarlo.

Nota

- L'esecuzione di questa procedura richiede l'accesso come utente con privilegi di amministratore.

1. Aprire [Esegui] dal menu Windows, immettere [mmc], quindi fare clic su [OK].
2. Nella schermata "Console 1", selezionare [Aggiungi/Rimuovi snap-in] dal menu [File].
Viene visualizzata la finestra di dialogo [Aggiungi/Rimuovi snap-in].
3. Selezionare [Certificati] dall'elenco e fare clic su [Aggiungi].
Viene visualizzato [Snap-in certificati].
4. Selezionare [Account computer] come certificato gestito per questo snap-in e fare clic su [Avanti].

5. Selezionare [Computer locale] come computer gestito per questo snap-in e fare clic su [Fine].
La voce che gestisce il [Certificati] viene visualizzata nella finestra principale della console. Confermare il certificato in questione ed eliminarlo.

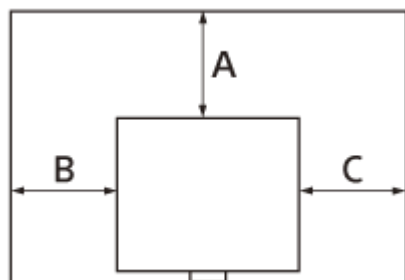
5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Informazioni sull'installazione

- Quando si installa il proiettore, lasciare uno spazio tra le pareti ecc. e l'unità come illustrato.

Vista dall'alto



A: più di 50 cm

B: più di 50 cm

C: Più di 50 cm

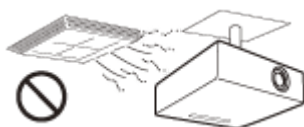
- Non utilizzare se il proiettore è inclinato di oltre 15 gradi in orizzontale.



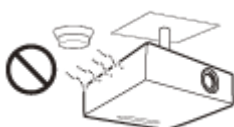
- Non utilizzare il proiettore in luoghi in cui la temperatura o l'umidità sono eccessive o la temperatura è molto bassa.



- Non installare il proiettore in una posizione soggetta al flusso d'aria calda o fredda proveniente da un condizionatore. L'installazione in tali posizioni può provocare malfunzionamento del proiettore a causa della condensa o dell'aumento della temperatura.




- Non installare il proiettore in una posizione vicina a sensori di calore o fumo. L'installazione in tali posizioni può provocare il malfunzionamento del sensore.



- Non installare il proiettore in ambienti molto polverosi o in cui sono presenti fumi. In caso contrario, il filtro dell'aria può ostruirsi, provocando danni o malfunzionamento del proiettore.



- Se si utilizza il proiettore a quote pari o superiori a 1.500 m, impostare [Modo quota el.] nel menu  [Installazione] su [Inser.]. La mancata impostazione di questo modo quando si utilizza il proiettore in quota può provocare effetti negativi, come la riduzione dell'affidabilità di determinati componenti.

Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Modo quota el.](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Pulizia della lente e del telaio

- Accertarsi di scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro prima di effettuare la pulizia.
- Se si utilizza un panno macchiato per pulire il proiettore, si potrebbe rigare il telaio.
- Il proiettore, se esposto a materiali volatili come gli insetticidi oppure se entra in contatto con prodotti in gomma o resina vinilica per lunghi periodi di tempo, potrebbe deteriorarsi oppure il rivestimento potrebbe staccarsi.
- Non toccare l'obiettivo a mani nude.
- Pulizia della superficie dell'obiettivo:
Pulire l'obiettivo delicatamente con un panno morbido, ad esempio un panno per la pulizia degli occhiali. Le macchie più ostinate possono essere rimosse con un panno morbido leggermente inumidito. Non utilizzare mai solventi come alcol, benzene o diluenti, detergenti acidi, alcalini o abrasivi, oppure panni di pulizia chimici.
- Pulizia del telaio:
Pulire il telaio delicatamente con un panno morbido. Le macchie più ostinate possono essere rimosse con un panno morbido leggermente inumidito con una soluzione detergente non aggressiva e dopo averlo sgocciolato adeguatamente; pulire quindi con un panno morbido asciutto. Non utilizzare mai solventi come alcol, benzene o diluenti, detergenti acidi, alcalini o abrasivi, oppure panni di pulizia chimici.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Illuminazione

Per ottenere l'immagine ottimale, la parte anteriore dello schermo non deve essere esposta alla luce solare o all'illuminazione diretta.

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Informazioni sulla dissipazione di calore

La temperatura nel telaio del proiettore può aumentare durante o subito dopo l'uso, ma non si tratta di un malfunzionamento.

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Schermo

Se si utilizza uno schermo con una superficie non uniforme, a volte possono comparire strisce in base alla distanza tra schermo e proiettore o al fattore di zoom. Non si tratta di un malfunzionamento del proiettore.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Ventola

Poiché il proiettore è dotato di una ventola per impedire l'aumento della temperatura interna, potrebbero essere udibili dei rumori. Si tratta della normale conseguenza del processo di produzione e non indice di un malfunzionamento. Tuttavia, in caso di rumore anomalo, rivolgersi a personale Sony qualificato.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Per il controllo delle parti relative alla sorgente luminosa

Poiché il proiettore utilizza un laser, quando si esegue manutenzione o ispezione delle parti relative alla sorgente luminosa, sono necessari un ambiente sicuro e particolare attenzione. Rivolgersi a personale Sony qualificato.

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Smaltimento dei prodotti usati

Non smaltire i prodotti usati con i rifiuti domestici.

Smaltire correttamente i prodotti usati per evitare danni all'ambiente e alla salute propria e degli altri.

Seguire le regole di smaltimento locali.

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Proiettore LCD

Il proiettore LCD è prodotto con una tecnologia di alta precisione. Tuttavia potrebbero essere visibili dei puntini neri e/o luminosi (rossi, blu o verdi) che appaiono in modo permanente sul proiettore LCD. Questo è un risultato normale del processo di fabbricazione e non costituisce un guasto. Inoltre, usando più proiettori LCD per proiettare su uno schermo, anche se sono dello stesso modello, la risoluzione dei colori dei vari proiettori può cambiare in quanto il bilanciamento dei colori potrebbe essere impostato diversamente da un proiettore all'altro.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Informazioni sulla condensa

Se la temperatura dell'ambiente dove il proiettore installato cambia rapidamente, o se il proiettore viene improvvisamente spostato da una stanza fredda a una calda, è possibile che sul proiettore si formi condensa. Dato che la condensa può provocare malfunzionamenti, prestare attenzione alle regolazioni delle impostazioni di temperatura del condizionatore d'aria.

Se si forma condensa, lasciare il proiettore acceso per circa due ore prima dell'uso.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Note sulla sicurezza

- SONY NON SARÀ RESPONSABILE DI DANNI DI QUALSIASI TIPO RISULTANTI DALLA MANCATA IMPLEMENTAZIONE DI MISURE DI PROTEZIONE ADEGUATE SUI DISPOSITIVI DI TRASMISSIONE, DA INEVITABILI DIFFUSIONI DI DATI RISULTANTI DALLE SPECIFICHE TECNICHE DELLA TRASMISSIONE O DA PROBLEMATICHE RELATIVE ALLA SICUREZZA DI QUALSIASI TIPO.
 - In base all'ambiente operativo, terze parti non autorizzate alla rete potrebbero essere in grado di accedere all'unità. Quando si collega l'unità alla rete, accertarsi di confermare che la rete è efficacemente protetta.
 - Per garantire la protezione, quando si utilizza l'unità collegata alla rete, si consiglia di accedere alla finestra di controllo tramite un browser Web e di modificare le impostazioni della limitazione di accesso rispetto ai valori predefiniti. Si consiglia anche di modificare la password regolarmente.
 - Non accedere ad altri siti con il browser Web durante o dopo la determinazione delle impostazioni. Poiché lo stato di accesso rimane nel browser Web, chiudere il browser una volta completate le impostazioni per impedire che terze parti non autorizzate possano utilizzare l'unità o eseguire programmi pericolosi.
-

Argomento correlato

- [Funzionamento del pannello di controllo](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Non collocare questo prodotto nelle vicinanze di dispositivi medicali

Questo prodotto (accessori inclusi) contiene magneti che potrebbero interferire con pacemaker, valvole shunt programmabili per il trattamento dell'idrocefalo o altri dispositivi medicali. Non collocare questo prodotto nelle vicinanze di persone che fanno uso di tali dispositivi medicali. Consultare il proprio medico prima di usare questo prodotto se si fa uso di dispositivi medicali.

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Disclaimer

- Verificare sempre che l'apparecchio stia funzionando correttamente prima di usarlo. LA SONY NON SARÀ RESPONSABILE DI DANNI DI QUALSIASI TIPO, COMPRESI, MA SENZA LIMITAZIONE A, RISARCIMENTI O RIMBORSI A CAUSA DELLA PERDITA DI PROFITTI ATTUALI O PREVISTI DOVUTA A GUASTI DI QUESTO APPARECCHIO, SIA DURANTE IL PERIODO DI VALIDITÀ DELLA GARANZIA SIA DOPO LA SCADENZA DELLA GARANZIA, O PER QUALUNQUE ALTRA RAGIONE.
- SONY NON SARÀ RESPONSABILE PER RICHIESTE O RICORSI DI NESSUN TIPO PRESENTATI DA UTENTI DI QUESTO APPARATO O DA TERZI.
- SONY NON SARÀ RESPONSABILE PER LA CANCELLAZIONE O LA MANCATA CONTINUAZIONE PER QUALSIASI CAUSA O CIRCOSTANZA DI SERVIZI CORRELATI A QUESTO APPARATO.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Pulizia del filtro dell'aria

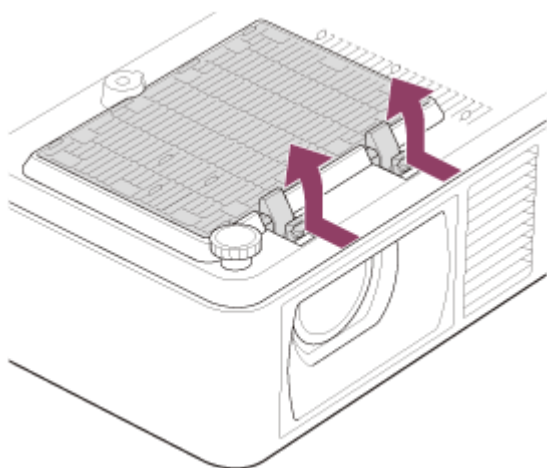
Quando viene visualizzato il messaggio che richiede di pulire il filtro dell'aria, pulire il filtro dell'aria. Se non è possibile togliere la polvere dal filtro dell'aria anche dopo la pulizia, sostituirlo con un filtro nuovo. Per i dettagli sul nuovo filtro dell'aria, rivolgersi a personale Sony qualificato.

Attenzione

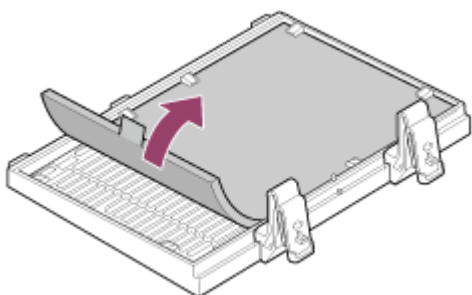
Se si continua ad utilizzare il proiettore anche dopo la visualizzazione del messaggio, la polvere può accumularsi e provocare ostruzioni. Di conseguenza, la temperatura interna del proiettore potrebbe aumentare, comportando problemi di funzionamento e incendi.

1 Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA.

2 Per rimuovere il coperchio del filtro dell'aria, sollevarlo premendo le due levette.



3 Rimuovere il filtro dell'aria dal relativo coperchio.



4 Pulire il filtro dell'aria con un aspirapolvere.

5 Reinscrivere il filtro dell'aria nel coperchio, quindi fissarlo all'unità.

Nota

- Se si rimuove il coperchio del filtro dell'aria con il proiettore acceso, si potrebbe toccare involontariamente la ventola interna, con il rischio di provocare lesioni.
- Tirare la barra di estrazione del filtro dell'aria verso l'alto quando si rimuove il filtro dal coperchio. Quando si fissa il filtro al coperchio, verificare di fissare il lato corretto in modo che la barra di estrazione sporga dal filtro.

- Fissare a fondo il filtro dell'aria al coperchio, facendo attenzione a non colpire il gancio del coperchio del filtro dell'aria. Se si fissa in modo errato il filtro al coperchio, si può provocare un malfunzionamento.

Argomento correlato

- [Elenco dei messaggi](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Aggiornamento del software

Di seguito vengono fornite le istruzioni per aggiornare il software del proiettore.


Aggiornamento da un'unità USB

È possibile scaricare il file di aggiornamento sul computer e copiarlo su un'unità USB, quindi inserirla nel terminale USB del proiettore per eseguire l'aggiornamento.

Per questo metodo, è necessario preparare un'unità USB, avere un computer con collegamento a Internet e trovarsi in un ambiente che consente la scrittura del file di aggiornamento sull'unità USB.

È possibile scaricare il file di aggiornamento dal sito web di Sony.

<https://pro.sony.com>

- 1 Copiare il file di aggiornamento nella cartella principale dell'unità USB.**
- 2 Spegner il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA.**
- 3 Inserire l'unità USB nel terminale USB del proiettore.**
- 4 Inserire il cavo di alimentazione CA nella presa a muro mentre si preme il tasto INPUT sul proiettore.**
La spia ON/STANDBY si illumina in rosso e quindi lampeggia in arancione (aggiornamento del software).
- 5 Rilasciare il tasto INPUT.**
La spia ON/STANDBY resta accesa in rosso al termine dell'aggiornamento.
- 6 Premere il tasto  (Acceso/Attesa) con l'unità USB inserita.**
La spia ON/STANDBY inizia a lampeggiare in verde.
Se è presente un altro aggiornamento, la spia ON/STANDBY resta accesa in rosso e l'aggiornamento procede automaticamente.
Se non vi sono ulteriori aggiornamenti, la luce del proiettore si accende.
- 7 Rimuovere l'unità USB dal proiettore.**
Se la luce del proiettore è accesa, spegnere il proiettore per rimuovere l'unità USB.

Aggiornamento tramite collegamento a una rete

Il collegamento di un computer all'ambiente di rete LAN a cui è collegato il proiettore consente di aggiornare il proiettore tramite rete.

È possibile scaricare il file di aggiornamento dal sito web di Sony.

<https://pro.sony.com>

Per ulteriori informazioni, consultare "Utilizzo della funzione di aggiornamento del software".

Nota

- È stata confermata la compatibilità del proiettore con unità USB 2.0 di capacità fino a 8 GB. Non si garantisce, tuttavia, il funzionamento con tutte le unità USB.

Se si formatta l'unità USB, verificare che il file system sia impostato su FAT32. La formattazione con altri tipi di file system rende l'unità incompatibile con il proiettore.

- Alcune unità USB possono essere incompatibili. Per informazioni dettagliate, consultare il sito web indicato sopra.
- Non scollegare il cavo di alimentazione CA durante il processo di aggiornamento del software.

Argomento correlato

- [Utilizzo della funzione di aggiornamento del software](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Caratteristiche tecniche

Sistema ottico

Sistema di proiezione

Sistema a 3 LCD

Dispositivo di visualizzazione

Dimensioni effettive di visualizzazione

VPL-CWZ10: 0,64 pollici (16,3 mm) × 3, formato 16:10

VPL-CXZ10: 0,63 pollici (16,0 mm) × 3, formato 4:3

Pixel effettivi

VPL-CWZ10: 3.072.000 pixel (1.280 × 800 pixel × 3)

VPL-CXZ10: 2.359.296 pixel (1.024 × 768 pixel × 3)

Obiettivo di proiezione

Regolazione messa a fuoco

Manuale

Regolazione zoom

Manuale (1,6×)

Sorgente luminosa

Diodo laser

Dimensione dell'immagine di proiezione

40 pollici - 300 pollici (1,02 m - 7,62 m)

Flusso luminoso effettivo (Luminosità)

5.000 lm ([Modo uscita illumin.]: [Standard])

Sistema elettrico

Altoparlante

16 W × 1 (monoaurale)

Frequenza di scansione supportata^{*1}

Orizzontale: da 15 kHz a 92 kHz, Verticale: da 48 Hz a 92 Hz

Risoluzione visualizzabile^{*1}

Per ingresso segnale di computer

Massima risoluzione del display: 1.920 × 1.200 pixel

Per ingresso segnale video

NTSC, PAL, SECAM, 480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p, 720/60p, 720/50p, 1080/60i, 1080/50i, 1080/60p, 1080/50p, 1080/24p

Standard colore

NTSC3.58, PAL, SECAM, NTSC4.43, PAL-M, PAL-N, PAL60

*1 Per informazioni, consultare la tabella dei segnali supportati.

Terminali di ingresso/uscita

Per ingresso e uscita di computer/video

Ingresso A

Terminale di ingresso RGB/Y PB PR: mini D-sub 15 pin (femmina), G con sinc/Y: 1 Vpp ± 2 dB, sinc negativa, 75 Ω terminato, segnale RGB/segnale PB PR: 0,7 Vpp ± 2 dB, 75 Ω terminato, segnale sinc: livello TTL, alta impedenza, positivo/negativo

Terminale di ingresso audio: mini spinotto stereo, ingresso nominale 500 mVrms, impedenza di ingresso 47 kΩ o più

Ingresso B/Ingresso C

Terminale di ingresso HDMI: HDMI 19 pin, HDCP

Terminale di ingresso audio: audio HDMI supportato

Ingresso video

Terminale di ingresso video: spinotto Phono, 1 Vpp±2 dB, sinc negativa, 75 Ω terminato

Terminale di ingresso audio: condiviso con Ingresso A

Uscita

Terminale di uscita audio: mini spinotto stereo, stereo, 1 Vrms (volume massimo, quando vengono immessi 500 mVrms), impedenza di uscita 5 kΩ

Altri terminali

Terminale RS-232C: D-Sub 9 pin (maschio)

Terminale LAN: RJ45, 10BASE-T/100BASE-TX

Terminale USB: tipo A

Alimentazione/Altro

Temperatura di utilizzo (Umidità di utilizzo)

Da 0 °C a 40 °C (Da 20% a 80% (senza condensa))

Temperatura di conservazione (Umidità di conservazione)

Da -10 °C a +60 °C (Da 20% a 80% (senza condensa))

Requisiti di alimentazione

VPL-CWZ10: da 100 V CA a 240 V CA, 3,4 A – 1,5 A, 50/60 Hz

VPL-CXZ10: da 100 V CA a 240 V CA, 3,4 A – 1,5 A, 50/60 Hz

Potenza assorbita

Da 100 V CA a 120 V CA

VPL-CWZ10: 342 W

VPL-CXZ10: 342 W

Da 220 V CA a 240 V CA

VPL-CWZ10: 326 W

VPL-CXZ10: 326 W

Potenza assorbita in attesa (Modo di attesa)

Da 100 V CA a 120 V CA

0,5 W (con [Modo di attesa] impostato su [Basso])

Da 220 V CA a 240 V CA

0,5 W (con [Modo di attesa] impostato su [Basso])

Potenza assorbita in attesa (Modo di attesa di rete)

Da 100 V CA a 120 V CA

2,0 W (con [Modo di attesa] impostato su [Basso] e [Avvio remoto] impostato su [Inser.])

15,0 W (se sono collegate tutte le porte di rete) (con [Modo di attesa] impostato su [Standard])

Da 220 V CA a 240 V CA

2,0 W (con [Modo di attesa] impostato su [Basso] e [Avvio remoto] impostato su [Inser.])

15,0 W (se sono collegate tutte le porte di rete) (con [Modo di attesa] impostato su [Standard])

Calore dissipato

Da 100 V CA a 120 V CA

VPL-CWZ10: 1.167 BTU/h

VPL-CXZ10: 1.167 BTU/h

Da 220 V CA a 240 V CA

VPL-CWZ10: 1.112 BTU/h

VPL-CXZ10: 1.112 BTU/h

Dimensioni standard (L/A/P)

Circa 371 mm × 117 mm × 319,3 mm

Circa 371 mm × 100 mm × 319,3 mm (Parti sporgenti escluse)

Massa

Circa 5,7 kg

Accessori in dotazione

Telecomando (RM-PJ8) (1)

Batteria al litio (CR2025) (1)

Cavo di alimentazione CA (1)

Cavo mini D-sub 15 pin (1,8 m) (1) (1-970-584-11/Sony)

Perni estensibili (4)

Guida di configurazione (1)

Il design e le caratteristiche tecniche dell'unità, compresi gli accessori opzionali, sono soggetti a modifica senza preavviso.

Argomento correlato

- [Elenco dei segnali compatibili \(Segnale di computer\)](#)
- [Elenco dei segnali compatibili \(Segnale video\)](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Assegnazione dei pin (Terminale HDMI)

Terminale HDMI (HDMI, femmina)

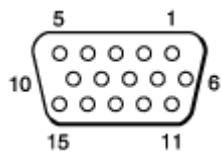


Numero pin	Funzione
1	T.M.D.S. Data2 +
2	Schermatura T.M.D.S. Data2
3	T.M.D.S. Data2 -
4	T.M.D.S. Data1 +
5	Schermatura T.M.D.S. Data1
6	T.M.D.S. Data1 -
7	T.M.D.S. Data0 +
8	Schermatura T.M.D.S. Data0
9	T.M.D.S. Data0 -
10	T.M.D.S. Clock +
11	Schermatura T.M.D.S. Clock
12	T.M.D.S. Clock -
13	N.C.
14	RESERVED (N.C.)
15	SCL
16	SDA
17	DDC GND
18	Alimentazione +5 V
19	Rilevamento collegamento a caldo

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Assegnazione dei pin (Terminale di ingresso RGB)

Terminale di ingresso RGB (Mini D-sub 15 pin, femmina)

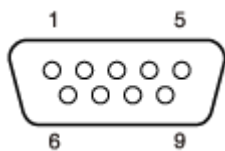


Numero pin	Funzione
1	Ingresso immagine (Rosso) R
2	Ingresso immagine (Verde) G
3	Ingresso immagine (Blu) B
4	Terra
5	RESERVE
6	Terra (per rosso)
7	Terra (per verde)
8	Terra (per blu)
9	Ingresso alimentazione per DDC
10	Terra
11	Terra
12	DDC/SDA
13	Segnale sincronizzazione orizzontale
14	Segnale sincronizzazione verticale
15	DDC/SCL

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Assegnazione dei pin (Terminale RS-232C)

Terminale RS-232C (D-Sub 9 pin, maschio)

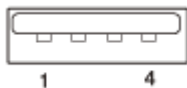


Numero pin	Funzione
1	NC
2	RXDA
3	TXDA
4	DTR
5	GND
6	NC
7	RTS
8	CTS
9	NC

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Assegnazione dei pin (Terminale USB)

Terminale USB (Tipo A, femmina)



Numero pin	Funzione
1	V BUS (4,4 - 5,25 V)
2	Data -
3	Data +
4	Terra

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Elenco dei segnali compatibili (Segnale di computer)

Nota

- Il proiettore potrebbe non essere in grado di visualizzare correttamente l'immagine se si utilizza un segnale di ingresso non elencato nella tabella.
- Con i segnali di ingresso che variano dalla risoluzione di visualizzazione del pannello, il segnale di ingresso potrebbe non venire visualizzato con la stessa risoluzione e testo, spessore delle righe e così via possono risultare sbilanciati.

Risoluzione	fH[kHz]/fV[Hz]	INPUT A	INPUT B / INPUT C
640 x 350	31,5/70	Compatibile	Non compatibile
640 x 350	37,9/85	Compatibile	Non compatibile
640 x 400	31,5/70	Compatibile	Non compatibile
640 x 400	37,9/85	Compatibile	Non compatibile
640 x 480	31,5/60	Compatibile	Compatibile
640 x 480	35,0/67	Compatibile	Non compatibile
640 x 480	37,9/73	Compatibile	Non compatibile
640 x 480	37,5/75	Compatibile	Non compatibile
640 x 480	43,3/85	Compatibile	Non compatibile
800 x 600	35,2/56	Compatibile	Non compatibile
800 x 600	37,9/60	Compatibile	Compatibile
800 x 600	48,1/72	Compatibile	Non compatibile
800 x 600	46,9/75	Compatibile	Non compatibile
800 x 600	53,7/85	Compatibile	Non compatibile
832 x 624	49,7/75	Compatibile	Non compatibile
1024 x 768	48,4/60	Compatibile	Compatibile
1024 x 768	56,5/70	Compatibile	Non compatibile
1024 x 768	60,0/75	Compatibile	Non compatibile
1024 x 768	68,7/85	Compatibile	Non compatibile
1152 x 864	64,0/70	Compatibile	Non compatibile
1152 x 864	67,5/75	Compatibile	Non compatibile
1152 x 864	77,5/85	Compatibile	Non compatibile
1152 x 900	61,8/66	Compatibile	Non compatibile
1280 x 960	60,0/60	Non compatibile	Compatibile

Risoluzione	fH[kHz]/fV[Hz]	INPUT A	INPUT B / INPUT C
1280 x 1024	64,0/60	Compatibile	Compatibile
1280 x 1024	80,0/75	Compatibile	Non compatibile
1280 x 1024	91,1/85	Compatibile	Non compatibile
1400 x 1050	65,3/60	Non compatibile	Compatibile
1600 x 1200	75,0/60	Compatibile	Compatibile
1280 x 768	47,8/60	Non compatibile	Compatibile
1280 x 720	45,0/60	Compatibile	Compatibile ^{*1}
1920 x 1080	67,5/60	Non compatibile	Compatibile ^{*2}
1366 x 768	47,7/60	Compatibile	Compatibile
1440 x 900	55,9/60	Compatibile	Compatibile
1680 x 1050	65,3/60	Non compatibile	Compatibile
1280 x 800	49,7/60	Compatibile	Compatibile
1920 x 1200	74,0/60	Compatibile ^{*3}	Compatibile ^{*3}

*1 Identificato come segnale di trasmissione video 720/60p.

*2 Identificato come segnale di trasmissione video 1080/60p.

*3 Sono compatibili solo i segnali 720/60p VESA Reduced Blanking.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Elenco dei segnali compatibili (Segnale video)

Nota

- Il proiettore potrebbe non essere in grado di visualizzare correttamente l'immagine se si utilizza un segnale di ingresso non elencato nella tabella.
- Con i segnali di ingresso che variano dalla risoluzione di visualizzazione del pannello, il segnale di ingresso potrebbe non venire visualizzato con la stessa risoluzione e testo, spessore delle righe e così via possono risultare sbilanciati.

Nome segnale	fV[Hz]	VIDEO IN	INPUT A *1	INPUT B / INPUT C
NTSC	60	Compatibile	Non compatibile	Non compatibile
PAL/SECAM	50	Compatibile	Non compatibile	Non compatibile
480i	60	Non compatibile	Compatibile	Compatibile
576i	50	Non compatibile	Compatibile	Compatibile
480p	60	Non compatibile	Compatibile	Compatibile
576p	50	Non compatibile	Compatibile	Compatibile
1080i	60	Non compatibile	Compatibile	Compatibile
1080i	50	Non compatibile	Compatibile	Compatibile
720p	60	Non compatibile	Compatibile	Compatibile
720p	50	Non compatibile	Compatibile	Compatibile
1080p	60	Non compatibile	Non compatibile	Compatibile
1080p	50	Non compatibile	Non compatibile	Compatibile
1080p	24	Non compatibile	Non compatibile	Compatibile

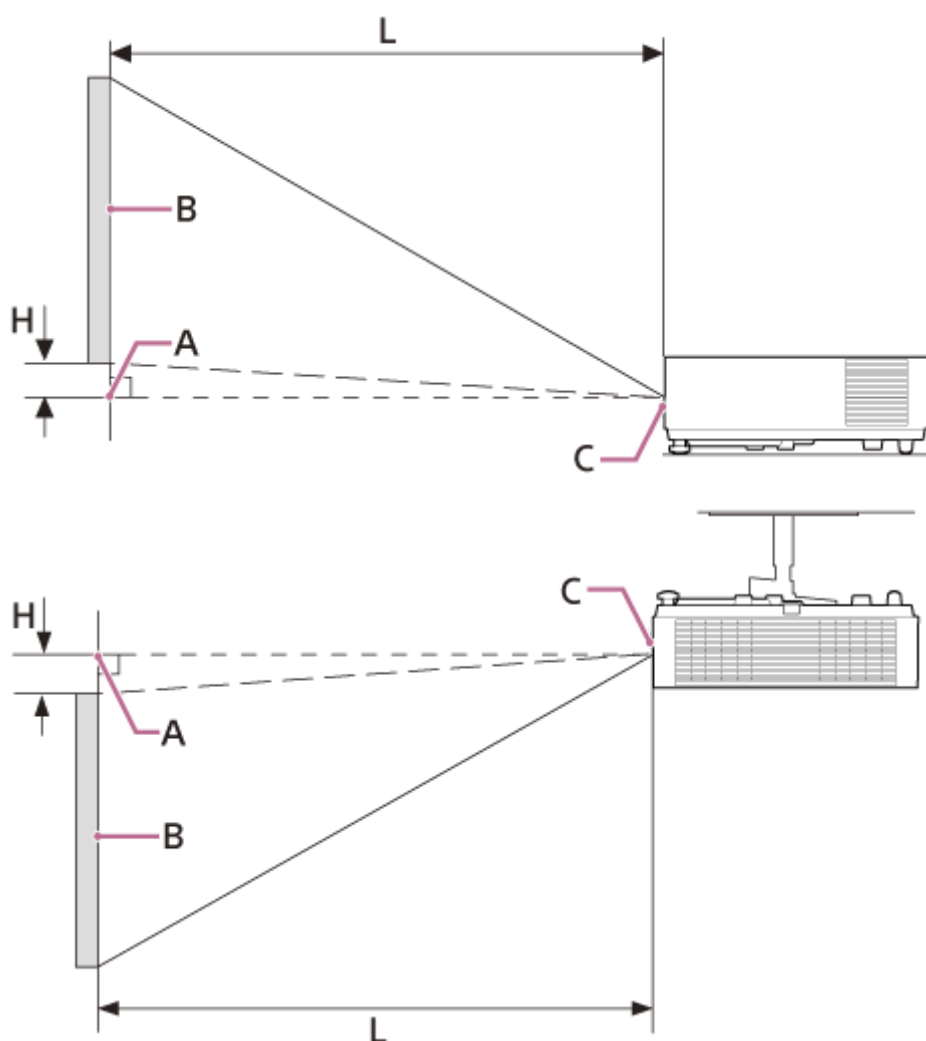
*1 Compatibile solo con segnale G/Y con sinc.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Distanza di proiezione

La distanza di proiezione è la distanza tra la superficie anteriore dell'obiettivo e la superficie di proiezione.
L'altezza dello schermo di proiezione è la distanza dal punto di intersezione (A nell'immagine) della linea perpendicolare alla superficie proiettata dal centro dell'obiettivo e la superficie di proiezione, al bordo inferiore (bordo superiore per l'installazione a soffitto) dello schermo di proiezione.
Per questo proiettore, il valore della distanza di proiezione per installazioni a pavimento e a soffitto è uguale.

Se installato a pavimento/soffitto (installare in modo che la superficie superiore del proiettore sia parallela al soffitto)



A: il punto di intersezione della linea perpendicolare alla superficie proiettata dal centro dell'obiettivo e la superficie di proiezione

B: schermo di proiezione

C: superficie anteriore dell'obiettivo

H: posizione altezza schermo di proiezione

L: distanza di proiezione

Argomento correlato

- Formula per la distanza di proiezione/Distanza di proiezione (VPL-CWZ10)
- Formula per la distanza di proiezione/Distanza di proiezione (VPL-CXZ10)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Formula per la distanza di proiezione/Distanza di proiezione (VPL-CWZ10)

Distanza di proiezione

Dimensione schermo 80 pollici (2,03 m) (Orizzontale: 1,72 m × Verticale: 1,08 m)

- Distanza di proiezione L: 2,22 m - 3,56 m
- Posizione altezza schermo di proiezione H: -0,14 m

Dimensione schermo 100 pollici (2,54 m) (Orizzontale: 2,15 m × Verticale: 1,35 m)

- Distanza di proiezione L: 2,78 m - 4,45 m
- Posizione altezza schermo di proiezione H: -0,17 m

Dimensione schermo 120 pollici (3,05 m) (Orizzontale: 2,58 m × Verticale: 1,62 m)

- Distanza di proiezione L: 3,33 m - 5,34 m
- Posizione altezza schermo di proiezione H: -0,21 m

Dimensione schermo 150 pollici (3,81 m) (Orizzontale: 3,23 m × Verticale: 2,02 m)

- Distanza di proiezione L: 4,17 m - 6,68 m
- Posizione altezza schermo di proiezione H: -0,26 m

Dimensione schermo 200 pollici (5,08 m) (Orizzontale: 4,31 m × Verticale: 2,69 m)

- Distanza di proiezione L: 5,57 m - 8,91 m
- Posizione altezza schermo di proiezione H: -0,35 m

Formula per la distanza di proiezione

D: dimensione schermo (pollici)

Es.) Se la dimensione dello schermo è di 80 pollici, immettere 80 per D.

H: altezza dal centro dell'obiettivo al bordo inferiore dello schermo

Formula 1 (Unità: m)

- Distanza di proiezione L (Min.): $L = 0,027909 \times D - 0,0142$
- Distanza di proiezione L (Max.): $L = 0,044591 \times D - 0,00882$

Formula 2 (Unità: m)

- Posizione altezza schermo di proiezione H: $H = -0,00174 \times D$

Argomento correlato

- [Distanza di proiezione](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Formula per la distanza di proiezione/Distanza di proiezione (VPL-CXZ10)

Distanza di proiezione

Dimensione schermo 80 pollici (2,03 m) (Orizzontale: 1,63 m × Verticale: 1,22 m)

- Distanza di proiezione L: 2,28 m - 3,67 m
- Posizione altezza schermo di proiezione H: -0,20 m

Dimensione schermo 100 pollici (2,54 m) (Orizzontale: 2,03 m × Verticale: 1,52 m)

- Distanza di proiezione L: 2,86 m - 4,61 m
- Posizione altezza schermo di proiezione H: -0,25 m

Dimensione schermo 120 pollici (3,05 m) (Orizzontale: 2,44 m × Verticale: 1,83m)

- Distanza di proiezione L: 3,45 m - 5,54 m
- Posizione altezza schermo di proiezione H: -0,30 m

Dimensione schermo 150 pollici (3,81 m) (Orizzontale: 3,05 m × Verticale: 2,29 m)

- Distanza di proiezione L: 4,31 m - 6,94 m
- Posizione altezza schermo di proiezione H: -0,38 m

Dimensione schermo 200 pollici (5,08 m) (Orizzontale: 4,06 m × Verticale: 3,05 m)

- Distanza di proiezione L: 5,76 m - 9,26 m
- Posizione altezza schermo di proiezione H: -0,51 m

Formula per la distanza di proiezione

D: dimensione schermo (pollici)

Es.) Se la dimensione dello schermo è di 80 pollici, immettere 80 per D.

H: altezza dal centro dell'obiettivo al bordo inferiore dello schermo

Formula 1 (Unità: m)

- Distanza di proiezione L (Min.): $L = 0,028989 \times D - 0,036523$
- Distanza di proiezione L (Max.): $L = 0,046568 \times D - 0,049864$

Formula 2 (Unità: m)

- Posizione altezza schermo di proiezione H: $H = -0,00253 \times D$

Argomento correlato

- [Distanza di proiezione](#)

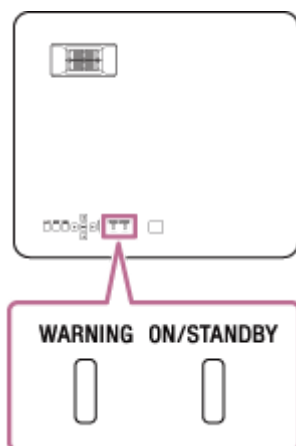
Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Lettura della spia

È possibile verificare stato o anomalie del proiettore controllando lo stato di illuminazione/lampeggiamento della spia ON/STANDBY e della spia WARNING.

Se le spie lampeggiano in rosso, seguire le istruzioni in “Spie di indicazione e soluzioni” per risolvere il problema.

Parte superiore dell'unità principale



Indicazione stato

WARNING: spento, ON/STANDBY: illuminato in rosso

WARNING ON/STANDBY



Modo di attesa

Viene fornita alimentazione al proiettore e il proiettore è in modo di attesa secondo le impostazioni.

WARNING: spento, ON/STANDBY: lampeggia in verde

WARNING ON/STANDBY



Stato di riscaldamento

Il proiettore si sta riscaldando dopo l'accensione.

WARNING: spento, ON/STANDBY: illuminato in verde

WARNING ON/STANDBY



Stato di accensione

Il proiettore è pronto per la proiezione.

WARNING: spento, ON/STANDBY: illuminato in arancione

WARNING ON/STANDBY



Altro stato di attesa

Stato in cui non è impostato alcun segnale (spia spenta).

WARNING: spento, ON/STANDBY: lampeggia in arancione

WARNING ON/STANDBY



Aggiornamento del software

È in corso l'aggiornamento del software del proiettore.

Spie di indicazione e soluzioni

WARNING: lampeggia in rosso, ON/STANDBY: illuminato in rosso

WARNING ON/STANDBY



Numero di lampeggi: due

Il coperchio superiore non è fissato correttamente.

Controllare il fissaggio del coperchio superiore. Se si è allentato a causa di un forte impatto sul proiettore, rivolgersi a personale Sony qualificato.

Numero di lampeggi: tre

La sorgente luminosa non si accende correttamente.

Scollegare il cavo di alimentazione CA e accertarsi che la spia ON/STANDBY si spenga, quindi inserire la spina del cavo di alimentazione CA nella presa a muro e accendere il proiettore.

WARNING: lampeggia in rosso, ON/STANDBY: lampeggia in rosso

Entrambe le spie lampeggiano

WARNING ON/STANDBY



Numero di lampeggi: due

La temperatura del proiettore è anomala.

- Controllare se il filtro dell'aria è intasato, quindi pulirlo o sostituirlo.
- Verificare che le prese di ventilazione (aspirazione/scarico) non siano ostruite da un muro o da un oggetto e assicurare uno spazio sufficiente.
- Verificare la temperatura ambiente e utilizzare il proiettore entro la gamma di temperatura di funzionamento.

Nota

- Se le spie lampeggiano in modi diversi da quelli descritti, scollegare il cavo di alimentazione CA e accertarsi che la spia ON/STANDBY si spenga, quindi inserire la spina del cavo di alimentazione CA nella presa a muro e accendere il proiettore. Se il problema persiste, rivolgersi a personale Sony qualificato.

Argomento correlato

- [Pulizia del filtro dell'aria](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Elenco dei messaggi

Se sullo schermo viene visualizzato un messaggio come uno di quelli indicati di seguito, attenersi alle istruzioni nella tabella per risolvere il problema.

Messaggio	Significato/Soluzione
Pulire il filtro.	Pulire il filtro o sostituirlo.
Temp. alta! Luce off 1 min.	È stato rilevato un aumento della temperatura interna del proiettore. Adottare le misure seguenti. <ul style="list-style-type: none"> ● Verificare che il filtro dell'aria non sia ostruito e pulire o sostituire il filtro. ● Verificare che le prese di ventilazione non siano ostruite da un muro o da altro oggetto e garantire uno spazio sufficiente. ● Controllare la temperatura ambiente del proiettore e utilizzarlo in un intervallo di temperatura in cui può funzionare regolarmente. ● Configurare l'impostazione del Modo quota elevata in conformità con l'ambiente di utilizzo.
Frequenza fuori limite!	Cambiare il segnale su uno compatibile con il proiettore dalle impostazioni schermo del dispositivo di riproduzione.
Verificare imp. Sel. segn. in. A.	Impostare [Sel. segn. in. A] su [Auto] o su un'impostazione appropriata per il segnale di ingresso.
Non applicabile!	È stato premuto un tasto non valido.
Tasti di controllo bloccati!	È stato impostato il blocco tasti del pannello.
Impostazioni di avvio bloccate Le impost. saranno azzerate allo spegnim.	L'impostazione quando il proiettore è acceso è bloccata. È possibile cambiare l'impostazione quando è in funzione, ma verrà ripristinata la prima impostazione bloccata quando si spegne l'alimentazione.
Password non valida!	La password inserita è incorretta. Immettere la password corretta. Se si dimentica la password, rivolgersi a personale Sony qualificato. (il metodo di conferma varia in base a paese/regione).
Osc. luce	Visualizzato quando la luce diminuisce a causa delle impostazioni valide in assenza di cambiamento di segnale. Quando viene rilevata un'operazione (telecomando o pannello di controllo) o cambiamento di segnale, viene ripristinato lo stato normale.

Argomento correlato



- [Parti e comandi \(Unità principale\)](#)
- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)

- Menu Funzionamento: Bloc. tast. cont.
- Menu Funzionamento: Sel. segn. in. A
- Menu Funzionamento: ECO
- Menu Funzionamento: Modo quota el.
- Menu Funzionamento: Imposta password
- Menu Funzionamento: Bloc. impost. menu
- Pulizia del filtro dell'aria
- Elenco dei segnali compatibili (Segnale di computer)
- Elenco dei segnali compatibili (Segnale video)
- Informazioni sull'installazione

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Assenza di alimentazione

- Verificare che il cavo di alimentazione CA sia inserito saldamente.
 - Se [Bloc. tast. cont.] è [Inser.], non è possibile fornire l'alimentazione tramite il tasto  (Acceso/Attesa) sull'unità principale. Impostare [Bloc. tast. cont.] nel menu  [Funzionamento] su [Disin.].
-

Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Bloc. tast. cont.](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Nessuna immagine visualizzata

- Verificare che il cavo collegato al dispositivo di riproduzione sia inserito saldamente.
 - Verificare che le impostazioni di uscita del computer siano configurate sull'uscita monitor esterno.
Per i notebook ecc., l'impostazione del segnale di uscita su LCD del computer e monitor esterno può provocare una visualizzazione non corretta dell'immagine sul monitor esterno. In questo caso, configurare le impostazioni del computer in modo che l'uscita sia solo sul monitor esterno.
 - Verificare che l'ingresso sia selezionato correttamente.
 - Verificare che il tasto BLANK non sia stato premuto e che l'immagine non sia stata eliminata.
-

Argomento correlato

- [Parti e comandi \(Telecomando e pannello di controllo\)](#)
- [Precauzioni quando si effettua il collegamento](#)
- [Proiezione delle immagini](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Impossibile collegare al computer

- Controllare le impostazioni di rete.
-
-

Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Imp. rete](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Nessuna visualizzazione sullo schermo

- Impostare [Stato] nel menu  [Funzionamento] su [Inser.].
-
-


Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Stato](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Il formato dello schermo è insolito/la visualizzazione dello schermo è piccola/parte dell'immagine non è visualizzata

- Lo schermo potrebbe talvolta non essere visualizzato correttamente se il segnale di ingresso non è determinato correttamente. In tale situazione, configurare manualmente [Formato] nel menu  [Schermo].

Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Formato](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Schermo trapezoidale

- Se la proiezione risulta diagonale relativamente alla superficie di proiezione, lo schermo appare trapezoidale. In questo caso, è possibile utilizzare la funzione di correzione trapezio per risolvere il problema.
-
-

Argomento correlato

- [Correzione di un trapezio verticale](#)
- [Correzione di un trapezio orizzontale](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Distorsione dello schermo

- L'impostazione trapezio angoli è attiva. Disattivare [Trapezio angoli] nel menu  [Installazione].
-
-



Argomento correlato

- [Correzione della distorsione dello schermo](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Lo schermo è troppo scuro/chiaro

- Le impostazioni [Luminosità], [Contrasto] e [Modo uscita illumin.] consentono di modificare la luminosità dello schermo. Nel menu  [Impost. proiezione], confermare la corretta impostazione dei valori.
 - [C. segnale statico] in [ECO] nel menu  [Colleg./Aliment.] è impostato su [Osc. luce].
 - In assenza di segnale di immagine, la potenza assorbita viene ridotta e l'intensità luminosa diminuisce.
 - Se si utilizza il proiettore in un luogo in cui la temperatura circostante è elevata, la luminosità viene a volte ridotta per proteggere il proiettore.
-

Argomento correlato

- [Menu Funzionamento: Contrasto](#)
- [Menu Funzionamento: Luminosità](#)
- [Menu Funzionamento: Impostaz. luce](#)
- [Menu Funzionamento: ECO](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Schermo sfocato

- Regolare la messa a fuoco.
 - Lo schermo diventa sfocato in presenza di condensa sull'obiettivo. In presenza di condensa, tenere il proiettore collegato e lasciarlo in questa condizione per circa due ore.
-
-

Argomento correlato

- [Regolazione della messa a fuoco dello schermo](#)
- [Informazioni sulla condensa](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Disturbi dello schermo

- Verificare che il cavo collegato al dispositivo di riproduzione sia inserito saldamente.
-


Argomento correlato

- [Precauzioni quando si effettua il collegamento](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Assenza di suono

- Verificare che il cavo collegato al dispositivo di riproduzione o al dispositivo audio esterno sia inserito saldamente.
 - Verificare che il dispositivo audio esterno sia configurato correttamente.
 - Se [Altoparlante] è impostato su [Disin.], non verrà emesso alcun suono. Impostare [Altoparlante] nel menu  [Funzione] su [Inser.].
 - Se è stato premuto il tasto MUTING e l'audio è disattivato, non verrà emesso alcun suono. Premere di nuovo il tasto MUTING.
 - Verificare che il volume non sia impostato al minimo.
-

Argomento correlato

- [Collegamento ad apparecchiatura audio](#)
- [Menu Funzionamento: Altoparlante](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Il telecomando non funziona

- Verificare che le batterie siano inserite correttamente.
 - Verificare che le batterie non siano scariche.
-
-



Argomento correlato

- [Inserimento della batteria nel telecomando](#)

5-014-280-53(1) Copyright 2020 Sony Corporation

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Ventola rumorosa

- Il rumore proveniente dalla ventola può aumentare a causa dei seguenti tipi di situazioni in cui è necessario raffreddare la sorgente luminosa o altri componenti.
 - Impostare [Modo uscita illumin.] in [Impostaz. luce] nel menu  [Impost. proiezione] su [Standard].
 - Il proiettore viene utilizzato ad alta quota (impostare [Modo quota el.] nel menu  [Installazione] su [Inser.]).
 - Il proiettore viene utilizzato in un luogo in cui la temperatura circostante è elevata.
 - Verificare che il filtro dell'aria non sia ostruito e pulire o sostituire il filtro.
 - Verificare che le prese di ventilazione non siano ostruite da un muro o altro oggetto e garantire uno spazio sufficiente.
-

Argomento correlato

- [Pulizia del filtro dell'aria](#)
- [Informazioni sull'installazione](#)

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Notifiche relative al software GNU GPL/LGPL

Questo prodotto contiene il software seguente che ha ricevuto una GNU General Public License ("GPL" di seguito) o GNU Lesser General Public License ("LGPL" di seguito).

Si informa di seguito che l'utente ha il diritto di ottenere, modificare e ridistribuire il codice sorgente del software in conformità con le condizioni GPL/LGPL allegate.

Il codice sorgente è disponibile sul nostro sito web. Può essere scaricato dal seguente URL:

<https://oss.sony.net/Products/Linux>

Si prega di non contattarci per motivi relativi al contenuto del codice sorgente.

Di seguito sono elencate GNU GENERAL PUBLIC LICENSE e GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright © 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.,

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price.

Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents.

We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into

another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program).

Notifications Related to GNU GPL/LGPL-applicable Software

Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.
2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:
 - a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
 - b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
 - c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.
3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machinereadable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.
4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your

acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.> Copyright © <year> <name of author>
This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.
This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright © year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright © 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder.

Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into nonfree programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.]

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.]

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you". A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables. The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) "Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library. Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any

application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library. In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange. If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License. However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables. When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law. If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications. You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed

for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE

COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>

Copyright © <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Altro software

Questo prodotto contiene il seguente software.
Si prega di non contattarci per motivi relativi al contenuto del codice sorgente.

Boost

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute, execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including the above license grant, this restriction and the following disclaimer, must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and all derivative works of the Software, unless such copies or derivative works are solely in the form of machine-executable object code generated by a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

civetweb-1.11

Civetweb License

Included with all features.

Copyright (c) 2013-2018 The CivetWeb developers ([CREDITS.md]
(<https://github.com/civetweb/civetweb/blob/master/CREDITS.md>))

Copyright (c) 2004-2013 Sergey Lyubka

Copyright (c) 2013 No Face Press, LLC (Thomas Davis)

Copyright (c) 2013 F-Secure Corporation

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

jpeg-lib-6b

this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group

jwt-cpp

MIT License

Copyright (c) 2018 Dominik Thalhammer

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

openssl 1.0.2t

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a double license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit. See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

=====
Copyright (c) 1998-2018 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)
All rights reserved.

This package is an SSL implementation written

by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed.

If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used.

This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:

"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.]

7-Zip source code

License for use and distribution

7-Zip Copyright (C) 1999-2016 Igor Pavlov.

Licenses for files are:

- 1) CPP/7zip/Compress/Rar* files: GNU LGPL + unRAR restriction
- 2) All other files: GNU LGPL

The GNU LGPL + unRAR restriction means that you must follow both GNU LGPL rules and unRAR restriction rules.

GNU LGPL information

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

unRAR restriction

The decompression engine for RAR archives was developed using source code of unRAR program.
All copyrights to original unRAR code are owned by Alexander Roshal.

The license for original unRAR code has the following restriction:

The unRAR sources cannot be used to re-create the RAR compression algorithm, which is proprietary. Distribution of modified unRAR sources in separate form or as a part of other software is permitted, provided that it is clearly stated in the documentation and source comments that the code may not be used to develop a RAR (WinRAR) compatible archiver.

--
Igor Pavlov

zlib-1.2.7 ZLIB DATA COMPRESSION LIBRARY

zlib 1.2.7 is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), rfc1951 (deflate format) and rfc1952 (gzip format).

All functions of the compression library are documented in the file `zlib.h` (volunteer to write man pages welcome, contact zlib@gzip.org). A usage example of the library is given in the file `test/example.c` which also tests that the library is working correctly. Another example is given in the file `test/minigzip.c`. The compression library itself is composed of all source files in the root directory.

To compile all files and run the test program, follow the instructions given at

the top of Makefile.in. In short `./configure; make test`, and if that goes well, `make install` should work for most flavors of Unix. For Windows, use one of the special makefiles in `win32/` or `contrib/vstudio/`. For VMS, use `make_vms.com`.

Questions about zlib should be sent to [<zlib@gzip.org>](mailto:zlib@gzip.org), or to Gilles Vollant [<info@winimage.com>](mailto:info@winimage.com) for the Windows DLL version. The zlib home page is <http://zlib.net/>. Before reporting a problem, please check this site to verify that you have the latest version of zlib; otherwise get the latest version and check whether the problem still exists or not.

PLEASE read the zlib FAQ http://zlib.net/zlib_faq.html before asking for help.

Mark Nelson [<markn@ieee.org>](mailto:markn@ieee.org) wrote an article about zlib for the Jan. 1997 issue of Dr. Dobbs's Journal; a copy of the article is available at <http://marknelson.us/1997/01/01/zlib-engine/>.

The changes made in version 1.2.7 are documented in the file `ChangeLog`.

Unsupported third party contributions are provided in directory `contrib/`.

zlib is available in Java using the `java.util.zip` package, documented at <http://java.sun.com/developer/technicalArticles/Programming/compression/>.

A Perl interface to zlib written by Paul Marquess [<pmqs@cpan.org>](mailto:pmqs@cpan.org) is available at CPAN (Comprehensive Perl Archive Network) sites, including <http://search.cpan.org/~pmqs/IO-Compress-Zlib/>.

A Python interface to zlib written by A.M. Kuchling [<amk@amk.ca>](mailto:amk@amk.ca) is available in Python 1.5 and later versions, see <http://docs.python.org/library/zlib.html>.

zlib is built into tcl: <http://wiki.tcl.tk/4610>.

An experimental package to read and write files in `.zip` format, written on top of zlib by Gilles Vollant [<info@winimage.com>](mailto:info@winimage.com), is available in the `contrib/minizip` directory of zlib.

Notes for some targets:

- For Windows DLL versions, please see `win32/DLL_FAQ.txt`
- For 64-bit Irix, `deflate.c` must be compiled without any optimization. With `-O`, one `libpng` test fails. The test works in 32 bit mode (with the `-n32` compiler flag). The compiler bug has been reported to SGI.
- zlib doesn't work with gcc 2.6.3 on a DEC 3000/300LX under OSF/1 2.1 it works when compiled with `cc`.
- On Digital Unix 4.0D (formely OSF/1) on AlphaServer, the `cc` option `-std1` is necessary to get `gzprintf` working correctly. This is done by `configure`.
- zlib doesn't work on HP-UX 9.05 with some versions of `/bin/cc`. It works with other compilers. Use `"make test"` to check your compiler.
- `gzdopen` is not supported on RISCOS or BEOS.
- For PalmOs, see <http://palmzlib.sourceforge.net/>

Acknowledgments:

The deflate format used by zlib was defined by Phil Katz. The deflate and zlib specifications were written by L. Peter Deutsch. Thanks to all the people who reported problems and suggested various improvements in zlib; they are too numerous to cite here.

Copyright notice:

(C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

Jean-loup Gailly Mark Adler
jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

If you use the zlib library in a product, we would appreciate *not* receiving lengthy legal documents to sign. The sources are provided for free but without warranty of any kind. The library has been entirely written by Jean-loup Gailly and Mark Adler; it does not include third-party code.

If you redistribute modified sources, we would appreciate that you include in the file ChangeLog history information documenting your changes. Please read the FAQ for more information on the distribution of modified source versions.

Data Projector
VPL-CWZ10/CXZ10

Marchi registrati

- Kensington è un marchio commerciale registrato di Kensington Technology Group.
- I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e il logo HDMI sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Internet Explorer è un marchio commerciale registrato di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- Safari è un marchio commerciale registrato di Apple Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- Chrome è un marchio commerciale di Google LLC.
- PJLink è un marchio commerciale registrato di Japan Business Machine e Information System Industries Association.
- AMX è un marchio commerciale di AMX Corporation.
- Crestron RoomView è un marchio commerciale di Crestron Corporation.
- Tutti gli altri marchi commerciali e marchi commerciali registrati sono marchi commerciali o marchi commerciali registrati dei loro rispettivi detentori. In questo manuale, i contrassegni TM e ® non sono specificati.

HDMI