

SONY

Proiector video **VPL-XW8100/VPL-XW6100/VPL-XW5100**

Înainte de utilizare

Verificarea accesoriilor furnizate [1]

Introducerea bateriilor în telecomandă [2]

Îndepărtarea capacului pentru obiectiv [3]

Componente și comenzi

- **Componente și comenzi (unitate principală) (VPL-XW8100/VPL-XW6100) [4]**
- **Componente și comenzi (unitatea principală) (VPL-XW5100) [5]**
- **Componente și comenzi (Telecomandă) (RM-PJ24) (VPL-XW8100/VPL-XW6100) [6]**
- **Componente și comenzi (Telecomandă (RM-PJ28) (VPL-XW5100) [7]**

Instalare și conexiuni

Instalarea proiectorului [8]

Selectarea limbii meniului [9]

Reglarea poziției imaginii proiectate (VPL-XW8100/VPL-XW6100) [10]

Reglarea poziției imaginii proiectate (VPL-XW5100) [11]

Precauții la conectare [12]

Conectarea la echipamentul video [13]

Conectarea la un computer [14]

Proiecție

Proiectarea imaginilor [15]

Utilizarea poziției imaginii (VPL-XW8100/VPL-XW6100) [16]

Selectarea unui raport de aspect în funcție de o imagine [17]

Selectarea modului de vizualizare a imaginii [18]

Meniuri de ajustare și setare

Navigarea în meniuri [19]

Meniul Picture

- Operarea meniului: Calib. Preset [20]
- Operarea meniului: Reset [21]
- Operarea meniului: Reality Creation [22]
- Operarea meniului: Cinema Black Pro > Laser Light Setting [23]
- Operarea meniului Cinema Black Pro > Dynamic HDR Enhancer [24]
- Operarea meniului: Cinema Black Pro > HDR Tone Mapping [25]
- Operarea meniului: Motionflow [26]
- Operarea meniului: Contrast [27]
- Operarea meniului: Brightness [28]
- Operarea meniului: Color [29]
- Operarea meniului: Hue [30]
- Operarea meniului: Color Temp. [31]
- Operarea meniului: Sharpness [32]
- Operarea meniului: Expert Setting > NR (Noise Reduction) [33]

- [Operarea meniului: Setare expert > Gradația lină \[34\]](#)
- [Operarea meniului: Expert Setting > Gamma Correction \[35\]](#)
- [Operarea meniului: Expert Setting > Color Correction \[36\]](#)
- [Operarea meniului: Expert Setting > Live Color Enhancer\(VPL-XW8100\).\[37\]](#)
- [Operarea meniului: Expert Setting > HDR \[38\]](#)
- [Operarea meniului: Expert Setting > Color Space \[39\]](#)
- [Operarea meniului: Expert Setting > Input Lag Reduction \[40\]](#)

Meniul Screen

- [Operarea meniului: Picture Position \(VPL-XW8100/VPL-XW6100\) \[41\]](#)
- [Operarea meniului: Aspect \[42\]](#)
- [Operarea meniului: Blanking \[43\]](#)

Meniul Setup

- [Operarea meniului: Status \[44\]](#)
- [Operarea meniului: Language \[45\]](#)
- [Operarea meniului: Menu Position \[46\]](#)
- [Operarea meniului: High Altitude Mode \[47\]](#)
- [Operarea meniului: Remote Start \[48\]](#)
- [Operarea meniului: Network Management \[49\]](#)
- [Operarea meniului: Web Control UI \[50\]](#)
- [Operarea meniului: Power Saving \[51\]](#)
- [Operarea meniului: All Reset \[52\]](#)

Meniul Function

- [Operarea meniului: Dynamic Range \[53\]](#)
- [Operarea meniului: HDMI Signal Format \[54\]](#)

- [Operarea meniului: Test Pattern \(VPL-XW8100/VPL-XW6100\) \[55\]](#)
- [Operarea meniului: Settings Lock \[56\]](#)

Meniul Installation

- [Operarea meniului: Corner Keystone \[57\]](#)
- [Operarea meniului: Image Flip \[58\]](#)
- [Operarea meniului: Lens Control \(VPL-XW8100/VPL-XW6100\) \[59\]](#)
- [Operarea meniului: Anamorphic Lens \[60\]](#)
- [Operarea meniului: Trigger Select \[61\]](#)
- [Operarea meniului: IR Receiver \[62\]](#)
- [Operarea meniului: Panel Alignment \[63\]](#)
- [Operarea meniului: Network Setting \[64\]](#)

Meniul Information

- [Vizualizarea informațiilor despre proiector \[65\]](#)

Utilizarea caracteristicilor de rețea

Utilizările caracteristicilor de rețea [66]

Afișarea ferestrei Control a unui proiector cu un browser web [67]

Operarea ferestrei Control [68]

Efectuarea operațiunilor din meniu de pe pagini web [69]

Introducerea Owner Information [70]

Configurarea setărilor de rețea ale proiectorului [71]

Caracteristici de accesibilitate [72]

Setarea protocolului de control proiector

- [Setarea Advertisement \[73\]](#)
- [Setarea ADCP \[74\]](#)
- [Setarea PJ Talk \[75\]](#)
- [Setarea SNMP \[76\]](#)
- [Setarea Crestron Connected \[77\]](#)
- [Setarea Service \[78\]](#)

Resetarea setărilor de rețea [79]

Note despre instalare și utilizare

Instalare necorespunzătoare [80]

Condiții necorespunzătoare [81]

Măsuri de precauție

- [Despre inspectarea componentelor asociate sursei de lumină \[82\]](#)
- [Notă cu privire la neutilizarea pe perioade lungi \[83\]](#)
- [Despre proiectorul LCD \[84\]](#)
- [Despre condens \[85\]](#)
- [Note privind securitatea \[86\]](#)
- [Nu așezați acest produs în apropierea dispozitivelor medicale \[87\]](#)
- [Exonerare de răspundere \[88\]](#)

Specificații

Specificații [89]

Semnale presetate [90]

Semnale de intrare și elemente de setare/ajustare [91]

Mod aspect [92]

Condiții de stocare pentru elementele de setare/ajustare [93]

Distanță de proiecție

- Distanță de proiecție și interval de deplasare a obiectivului [94]
- Dacă proiecția are loc în format 1.78:1 (16:9) [95]
- Dacă proiecția are loc în format 2.35:1 [96]

Gestionarea erorilor

Citirea indicatorului [97]

Liste de mesaje [98]

Depanare

- Alimentarea nu este pornită. [99]
- Alimentarea se oprește brusc. [100]
- Nu se afișează nicio imagine. [101]
- Zona luminoasă sau întunecată a imaginii este prea luminoasă sau prea întunecată. [102]
- Imaginile proiectate sunt prea întunecate. [103]
- Ecran neclar [104]
- Culoarea caracterelor sau a imaginilor nu este corespunzătoare. [105]
- Imaginea rămâne pe ecran. [106]
- Afișajul pe ecran nu apare. [107]
- Telecomanda nu funcționează. [108]
- Zgomot puternic al ventilatorului [109]
- Deplasarea obiectivului nu poate fi ajustată. [110]

Altele

Actualizarea software-ului [111]

Utilizarea ghidului de asistență [112]

NOTIFICĂRI SI LICENȚE SOFTWARE UTILIZATE PENTRU ACEST PRODUS [113]

Informații privind mărcile comerciale [114]

[1] Înainte de utilizare

Verificarea accesoriilor furnizate

Asigurați-vă că sunt incluse următoarele componente. () reprezintă cantitatea componentelor.

Telecomandă

VPL-XW8100/VPL-XW6100: RM-PJ24 (1)

VPL-XW5100: RM-PJ28 (1)

Baterii de dimensiunea AA (2)

Capac pentru obiectiv (1)

Atunci când achiziționați proiectorul, obiectivul este acoperit cu un capac pentru obiectiv.

Cablu de alimentare cu c.a. (1)

Ghid de configurare (1)

[2] Înainte de utilizare

Instalarea bateriilor în telecomandă

Introduceți în telecomandă două baterii de dimensiunea AA, conform celor de mai jos.

Dacă nu puteți opera unitatea de pe telecomandă, înlocuiți ambele baterii cu unele noi.

- 1 Deschideți capacul ridicându-l în timp ce apăsați ușor pe clema acestuia din partea de jos, pe spatele telecomenzii.**

2 Introduceți bateriile din partea negativă.

Atenție la manevrarea telecomenzii

Manevrați telecomanda cu grijă. Nu o scăpați și nu călcați sau nu vărsați lichide pe aceasta. Nu amplasați telecomanda în apropierea unei surse de căldură, în locuri expuse la lumina directă a soarelui sau într-o cameră umedă.

[3] Înainte de utilizare

Îndepărtarea capacului pentru obiectiv

Îndepărtați capacul pentru obiectiv înainte de utilizarea proiectorului.

Note cu privire la capacul pentru obiectiv (VPL-XW8100/VPL-XW6100)

Când îndepărtați capacul pentru obiectiv

Când îndepărtați capacul pentru obiectiv, țineți de celelalte părți în afară de cleme și trageți spre dvs. Dacă trageți în timp ce țineți de cleme, este posibil să deteriorați obiectivul.

 Ilustrație care indică clemele de pe capacul pentru obiectiv

A: Cleme

Când atașați capacul pentru obiectiv

Când atașați capacul pentru obiectiv, aveți grijă să prindeți clemele capacului pentru obiectiv, pentru a preveni căderea acestuia.

 Ilustrație care indică creștăturile de pe obiectiv și clemele de pe capacul pentru obiectiv

A: Creștătură

B: Clemă

Notă

Pozițiile creștăturilor de pe obiectiv pot fi diferite de cele ilustrate în figură.

[4] Înainte de utilizare | Componente și comenzi

Componente și comenzi (unitatea principală) (VPL-XW8100/VPL-XW6100)

Față/partea dreaptă/partea superioară

 Ilustrație cu fața/partea dreaptă/partea superioară a proiecteurului

1. Panou de control
2. Indicatorul POWER
3. Detector telecomandă
4. Indicatorul WARNING
5. Obiectiv de proiecție
6. Orificii de ventilare (admisie)
7. Terminale

Notă

Dacă priviți prin obiectivul de proiecție în timp ce unitatea execută proiectarea, lumina vă poate afecta vederea. Se impune o prudență deosebită când utilizați unitatea în apropierea copiilor.

Panou de control și terminale

Panou de control

 Ilustrație cu panoul de comandă al proiecteurului

1. /Buton de pornire (Power)
2. Butonul INPUT
3. Butonul MENU
4. Buton ///(sus/jos/stânga/dreapta)/ENTER (Enter)
5. Butonul LENS

Sugestie

Butoanele de pe panoul de control al unității principale funcționează la fel ca cele de pe telecomandă.

Terminale

 Ilustrație cu terminalele proiecteurului

1. Terminal LAN
2. Terminal HDMI 1/HDMI 2
3. Terminal DECLANȘATOR
4. Terminal IR IN

Proiectorul poate fi controlat extern folosind un semnal IR (CONTROL S). Când detectorul telecomenzii este conectat la terminal, acesta nu funcționează cu telecomanda.

5. Terminal REMOTE

Se conectează la un sistem de control, precum un computer, pentru control de la distanță.

6. Terminal USB

Terminal pentru actualizare software.

Spate/partea stângă

 Ilustrație cu spatele/partea stângă a proiectorului

1. Detector telecomandă
2. Orificii de ventilare (evacuare)
3. Mufă AC IN
4. Orificii de ventilare (admisie)

Partea inferioară

 Ilustrație cu partea inferioară a proiectorului

1. Orificiu de atașare pentru suportul de suspendare a proiectorului
2. Piciorușele din față (reglabile)

[5] Înainte de utilizare | Componente și comenzi

Componente și comenzi (unitatea principală) (VPL-XW5100)

Față/partea dreaptă/partea superioară

 Ilustrație cu fața/partea dreaptă/partea superioară a proiectorului

1. Panou de control
2. Indicatorul POWER
3. Detector telecomandă
4. Indicatorul WARNING
5. Selectoare pentru deplasarea obiectivului
6. Obiectiv de proiecție
7. Orificii de ventilare (admisie)
8. Terminale

Notă

Dacă priviți prin obiectivul de proiecție în timp ce unitatea execută proiectarea, lumina vă poate afecta vederea. Se impune o prudență deosebită când utilizați unitatea în apropierea copiilor.

Panou de control și terminale

Panou de control

 Ilustrație cu panoul de comandă al proiectorului

1. /Buton de pornire (Power)
2. Butonul INPUT
3. Butonul MENU
4. Buton ///(sus/jos/stânga/dreapta)/ENTER (Enter)
5. Butonul LENS

Sugestie

Butoanele de pe panoul de control al unității principale funcționează la fel ca cele de pe telecomandă.

Terminale

 Ilustrație cu terminalele proiectorului

1. Terminal LAN
2. Terminal HDMI 1/HDMI 2
3. Terminal DECLANȘATOR
4. Terminal IR IN

Proiectorul poate fi controlat extern folosind un semnal IR (CONTROL S). Când detectorul telecomenzii este conectat la terminal, acesta nu funcționează cu telecomanda.

5. Terminal REMOTE

Se conectează la un sistem de control, precum un computer, pentru control de la distanță.

6. Terminal USB

Terminal pentru actualizare software.

Spate/partea stângă

 Ilustrație cu spatele/partea stângă a proiectorului

1. Detector telecomandă
2. Orificii de ventilare (evacuare)

3. Mufă AC IN

4. Orificii de ventilare (admisie)

Partea inferioară

 Ilustrație cu partea inferioară a proiecteurului

1. Orificiu de atașare pentru suportul de suspendare a proiecteurului

2. Piciorușele din față (reglabile)

[6] Înainte de utilizare | Componente și comenzi

Componente și comenzi (telecomandă) (RM-PJ24) (VPL-XW8100/VPL-XW6100)

 Ilustrație cu telecomanda

1. Transmițător infraroșu

2. Buton LIGHT

Apăsați pentru a lumina butoanele de pe telecomandă.

Buton INPUT (Selectarea intrării)

La fiecare apăsare a butonului se schimbă terminalul de intrare.

/Buton de pornire (Power)

3. Butoane CALIBRATED PRESET

Puteți selecta calitatea imaginii care corespunde cel mai bine tipului de sursă de imagine sau condițiilor ambientale.

4. Butoane LENS ADJUSTMENT

Reglează focalizarea obiectivului, zoomul obiectivului sau deplasarea obiectivului.

5. Buton POSITION

Stochează și restabilește setările pentru obiectiv.

Buton RESET

Buton MENU

Buton // (sus/jos/stânga/dreapta)/ (Enter)

Pentru operațiuni în meniu etc.

6. Buton ASPECT

Schimbă raportul de aspect al imaginii proiectate.

Buton MOTIONFLOW

Reproduce lin imagini în mișcare rapidă.

Buton 3D

Nu este disponibil pentru această unitate.

Buton COLOR SPACE

Convertește spațiul de culoare.

Buton COLOR TEMP

Reglează temperatura de culoare.

Buton REALITY CREATION

Reglează definiția imaginilor și reduce zgomotul.

Buton GAMMA CORRECTION

Configurează caracteristicile de răspuns ale gradării imaginii corectate.

Buton CONTRAST ENHANCER

Corectează automat imaginile pentru a optimiza contrastul conform unei scene.

Buton ADVANCED IRIS

Nu este disponibil pentru această unitate.

7. Buton SHARPNESS+/-

Accentuează claritatea conturului imaginii și reduce zgomotul de imagine.

Buton BRIGHTNESS+/-

Reglează luminozitatea imaginilor.

Butonul CONTRAST+/-

Reglează contrastul imaginilor.

[7] Înainte de utilizare | Componente și comenzi

Componente și comenzi (telecomandă) (RM-PJ28) (VPL-XW5100)

 Ilustrație cu telecomanda

1. Transmițător infraroșu

2. Buton LIGHT

Apăsați pentru a lumina butoanele de pe telecomandă.

Buton INPUT (Selectarea intrării)

La fiecare apăsare a butonului se schimbă terminalul de intrare.

/Buton de pornire (Power)

3. Butoane CALIBRATED PRESET

Puteți selecta calitatea imaginii care corespunde cel mai bine tipului de sursă de imagine sau condițiilor ambientale.

4. Buton PATTERN

Afișează modelul de test.

Buton RESET

Buton MENU

Buton / / (sus/jos/stânga/dreapta) / (Enter)

Pentru operațiuni în meniu etc.

5. Buton ASPECT

Schimbă raportul de aspect al imaginii proiectate.

Buton MOTIONFLOW

Reproduce lin imagini în mișcare rapidă.

Buton 3D

Nu este disponibil pentru această unitate.

Buton COLOR SPACE

Convertește spațiul de culoare.

Buton COLOR TEMP

Reglează temperatura de culoare.

Buton COLOR CORRECTION

Reglează nuanța, saturația sau luminozitatea culorilor selectate.

Buton GAMMA CORRECTION

Configurează caracteristicile de răspuns ale gradării imaginii corectate.

Buton CONTRAST ENHANCER

Corectează automat imaginile pentru a optimiza contrastul conform unei scene.

Buton REALITY CREATION

Reglează definiția imaginilor și reduce zgomotul.

6. Buton SHARPNESS+/-

Accentuează claritatea conturului imaginii și reduce zgomotul de imagine.

Buton BRIGHTNESS+/-

Reglează luminozitatea imaginilor.

Butonul CONTRAST+/-

Reglează contrastul imaginilor.

[8] Instalare și conexiuni

Instalarea proiectorului

Distanța de instalare dintre proiector și ecran variază în funcție de dimensiunea ecranului (dimensiunea proiecției) și de utilizarea sau neutilizarea funcției de deplasare a obiectivului. Instalați proiectorul în funcție de dimensiunea ecranului.

- 1 Poziționați unitatea astfel încât obiectivul să fie paralel cu ecranul.**
- 2 După conectarea cablului de alimentare cu c.a. la unitate, introduceți cablul de alimentare cu c.a. într-o priză de perete.**

Indicatorul de funcționare POWER se aprinde cu roșu.

- 3 Porniți unitatea.**

Apăsați butonul / (Alimentare).

Indicatorul POWER luminează intermitent verde, apoi rămâne aprins verde.

4 Proiectați o imagine pe ecran pentru a regla poziția imaginii astfel încât să se potrivească pe ecran.

Sugestie

Când proiecția este diagonală față de ecran, distorsiunea ecranului poate fi corectată prin [Corner Keystone] din meniul [Installation].

Notă

Dacă utilizați un ecran cu o suprafață neregulată, rareori, pe ecran pot apărea modele cu dungi, în funcție de distanța dintre proiector și ecran și/sau în funcție de mărirea prin zoom. Acest lucru nu indică o defecțiune.

Există o limită a distorsiunii care poate fi corectată cu funcția [Corner Keystone].

[9] Instalare și conexiuni

Selectarea limbii meniului

Engleza este setată ca limbă implicită pentru meniuri și mesaje. Pentru a schimba limba de afișare, procedați după cum urmează.

1 Apăsați pe butonul MENU pentru a afișa fereastra meniului.

Dacă afișajul nu se vede bine, reglați focalizarea, dimensiunea și poziția imaginii proiectate.

2 Schimbați limba de afișare.

1. Apăsați butonul (sus) sau (jos) pentru a selecta [Setup] (Setup) (Configurare), apoi apăsați butonul (dreapta) sau (Enter).
2. Apăsați butonul (sus) sau (jos) pentru a selecta [Language] (Language) (Limbă), apoi apăsați butonul (dreapta) sau (Enter).

3. Apăsați butonul /// (sus/jos/stânga/dreapta) pentru a selecta o limbă, apoi apăsați butonul (Enter).

3 Apăsați butonul MENU pentru a închide fereastra meniului.

[10] Instalare și conexiuni

Reglarea poziției imaginii proiectate(VPL-XW8100/ VPL-XW6100)

Sugestie

Butoanele / (Power), INPUT, MENU și /// (sus/jos/stânga/dreapta)/ (Enter) de pe panoul de comandă al unității principale funcționează în același mod precum cele de pe telecomandă. Butonul LENS funcționează în același mod precum butoanele FOCUS, ZOOM și SHIFT de pe telecomandă.

Atunci când reglați obiectivul de la panoul de comandă, la fiecare apăsare a butonului LENS de pe unitatea principală, funcția de reglare a obiectivului comută ordinea pentru FOCUS, ZOOM și SHIFT.

Atunci când [Lens Control] (Control obiectiv) este setat la [Off] (oprit) în meniul [Installation], nu puteți efectua reglări cu butonul FOCUS, ZOOM sau SHIFT.

Atunci când [Test Pattern] este setat la [Off] în meniul [Function], modelul de test nu este afișat.

Reglare focalizare

Obiectivul de proiecție al proiecteurului cu luminozitate ridicată este afectat termic de lumina de la sursa de lumină. Drept urmare, focalizarea nu este stabilă imediat după pornire. Pentru a regla focalizarea cu mai multă precizie, se recomandă să reglați focalizarea după 30 de minute sau mai mult de la pornirea proiecteurului și după ce s-a afișat fereastra de reglare a focalizării obiectivului (modelul de test) timp de 2 minute sau mai mult.

Notă

În funcție de locația de instalare a proiecteurului, este posibil să nu îl puteți controla cu telecomanda. În acest caz, îndreptați telecomanda spre detectorul pentru telecomandă de pe proiector sau spre ecran.

Reglați obiectivul folosind panoul de control al unității principale sau telecomanda. Nu reglați obiectivul rotindu-l direct cu mâinile. Acest lucru poate cauza daune sau o defecțiune.

Nu atingeți obiectivul atunci când reglați poziția imaginii. Vă puteți prinde degetele atunci când obiectivul se extinde/se retrage.

Rețineți că, dacă unitatea este înclinată în sus sau în jos, imaginea proiectată va fi distorsionată într-o formă trapezoidală.

Aveți grijă să nu vă prindeți degetele atunci când rotiți picioarele frontale (reglabile).

- 1 **Apăsați butonul FOCUS pentru a afișa fereastra de reglare a focalizării obiectivului (model de test). Apoi, reglați focalizarea imaginii cu butonul /// (Sus/Jos/Stânga/Dreapta).**

Pentru a opri modelul de test, apăsați butonul (Enter).

- 2 **Apăsați butonul ZOOM pentru a afișa fereastra de reglare a zoomului obiectivului (model de test). Apoi, reglați dimensiunea imaginii cu butonul /// (Sus/Jos/Stânga/Dreapta).**

Pentru a mări imaginea, apăsați butonul / (Sus/Dreapta).

Pentru a micșora imaginea, apăsați butonul / (Jos/Stânga).

- 3 **Apăsați butonul SHIFT pentru a afișa fereastra de reglare a deplasării obiectivului (model de test). Apoi, reglați poziția imaginii cu butonul /// (Sus/Jos/Stânga/Dreapta).**

Pentru ajustarea poziției orizontale

Apăsați butonul / (Stânga/Dreapta) pentru a deplasa imaginea proiectată pe plan orizontal, din centrul obiectivului.

Vedere de sus

 Ilustrație care indică intervalul de deplasare orizontală pentru imaginea proiectată

A: o lățime de ecran

: poziția imaginii la deplasarea imaginii complet spre stânga

: poziția imaginii la deplasarea imaginii complet spre dreapta

Pentru ajustarea poziției verticale

Apăsați butonul / (Sus/Jos) pentru a deplasa imaginea proiectată pe plan vertical, din centrul obiectivului.

Vedere laterală

 Ilustrație care indică intervalul de deplasare verticală pentru imaginea proiectată

A: o înălțime de ecran

: poziția imaginii la deplasarea imaginii complet în sus

: poziția imaginii la deplasarea imaginii complet în jos

Pentru a restabili poziția obiectivului

Apăsați butonul RESET de pe telecomandă în timp ce se afișează fereastra de reglare a deplasării obiectivului. Obiectivul revine în partea centrală (poziție implicită din fabrică). (Setările de zoom și de focalizare nu se schimbă.)

Intervalul de deplasare pe imaginea proiectată

Puteți muta imaginea proiectată numai în zona octogonală prezentată în figura de mai jos. Intervalul de deplasare depinde de obiectiv sau de raportul de aspect al imaginii proiectate.

 Ilustrație care indică intervalul de deplasare pentru imaginea proiectată

Ajustarea înclinării suprafeței de instalare

Dacă unitatea este instalată pe o suprafață neregulată, utilizați piciorușele din față (reglabile) (A) pentru a echilibra unitatea.

Fereastra de ajustare a obiectivului (model de test)

 Ilustrație a ferestrei de reglare a obiectivului

Liniile întrerupte indică unghiul de vizualizare pentru fiecare raport de aspect.

[11] Instalare și conexiuni

Reglarea poziției imaginii proiectate(VPL-XW5100)

Sugestie

Reglare focalizare

Obiectivul de proiecție al proiectorului cu luminozitate ridicată este afectat termic de lumina de la sursa de lumină. Drept urmare, focalizarea nu este stabilă imediat după pornire. Pentru a regla focalizarea cu mai multă precizie, se recomandă să reglați focalizarea după 30 de minute sau mai mult de la pornirea proiectorului și după ce s-a afișat fereastra de reglare a obiectivului (modelul de test) timp de 2 minute sau mai mult.

Notă

În funcție de locația de instalare a proiectorului, este posibil să nu îl puteți controla cu telecomanda. În acest caz, îndreptați telecomanda spre detectorul pentru telecomandă de pe proiector sau spre ecran.

Nu atingeți obiectivul atunci când reglați poziția imaginii. Vă puteți prinde degetele atunci când obiectivul se extinde/se retrage.

La instalarea unității pe tavan și deschiderea capacului selectorului pentru deplasare, capacul poate cădea. Aveți grijă când deschideți și închideți capacul și când utilizați selectorul.

Rețineți că, dacă unitatea este înclinată în sus sau în jos, imaginea proiectată va fi distorsionată într-o formă trapezoidală.

Aveți grijă să nu vă prindeți degetele atunci când rotiți picioarele frontale (reglabile).

- 1 Apăsăți butonul LENS de pe panoul de comandă sau butonul PATTERN de pe telecomandă pentru a afișa un semnal de test pentru efectuarea reglărilor.**
- 2 Apăsăți capacul din partea superioară a unității pentru a-l deschide, apoi utilizați ambele selectoare pentru deplasarea obiectivului pentru a regla poziția imaginii.**

A: pentru ajustarea poziției orizontale

B: pentru ajustarea poziției verticale

După reglarea poziției imaginii, fixați capacul în poziția inițială.

- 3 Reglați dimensiunea imaginii utilizând maneta de zoom.**

A: clapetă zoom

- 4 Reglați focalizarea utilizând inelul de focalizare.**

A: inel de focalizare

Intervalul de deplasare pe imaginea proiectată

Puteți muta imaginea proiectată numai în zona octogonală prezentată în figura de mai jos. Intervalul de deplasare depinde de obiectiv sau de raportul de aspect al imaginii proiectate.

 Ilustrație care indică intervalul de deplasare pentru imaginea proiectată

Ajustarea înclinării suprafeței de instalare

Dacă unitatea este instalată pe o suprafață neregulată, utilizați piciorușele din față (reglabile) (A) pentru a echilibra unitatea.

Fereastra de ajustare a obiectivului (model de test)

 Ilustrație a ferestrei de reglare a obiectivului

Liniile întrerupte indică unghiul de vizualizare pentru fiecare raport de aspect.

[12] Instalare și conexiuni

Precauții la conectare

Opriiți toate dispozitivele înainte de realizarea conexiunilor.

Utilizați cablurile corespunzătoare pentru fiecare conexiune.

Introduceți ferm fișele de cablu; conexiunile slabe pot reduce performanțele semnalelor de imagine sau pot cauza o defecțiune. La deconectarea unui cablu, asigurați-vă că trageți de conector și nu de cablu.

Pentru mai multe informații, consultați și manualul de instrucțiuni al dispozitivului de conectat.

[13] Instalare și conexiuni

Conectarea la echipamentul video

Vă puteți bucura de o imagine de calitate înaltă prin conectarea unui echipament precum un player/recorder DVD, player/recorder Blu-ray Disc sau PlayStation® prevăzut cu ieșire HDMI pentru intrarea HDMI a proiecteurului.

Conectați intrarea HDMI a proiecteurului la ieșirea HDMI a amplificatorului audio, folosind un cablu HDMI (nefurnizat). Conectați amplificatorul audio la ieșirea HDMI a echipamentului video.

: Flux semnal

Notă

Utilizați un cablu HDMI „Premium High Speed” pe care este specificată sigla tipului de cablu. Dacă utilizați un alt cablu decât un cablu Premium High Speed, este posibil ca imaginile 4K să nu fie afișate corespunzător.

Folosiți un cablu HDMI „Ultra High Speed” pentru un dispozitiv HDMI care acceptă ieșirea de imagine 4K 120 Hz.

Atunci când conectați un cablu HDMI la proiector, asigurați-vă că marcajul () din partea superioară a terminalului HDMI al proiecteurului și marcajul () de pe conectorul cablului sunt față în față.

Dacă o imagine de pe un dispozitiv conectat cu un cablu HDMI nu se afișează corect, verificați setările dispozitivului conectat.

[14] Instalare și conexiuni

Conectarea la un computer

Conectați intrarea HDMI a proiectorului la ieșirea de monitor a computerului, folosind un cablu HDMI (nefurnizat).

: Flux semnal

Notă

Utilizați un cablu HDMI „Premium High Speed” pe care este specificată sigla tipului de cablu. Dacă utilizați un alt cablu decât un cablu Premium High Speed, este posibil ca imaginile 4K să nu fie afișate corespunzător.

Folosiți un cablu HDMI „Ultra High Speed” pentru un dispozitiv HDMI care acceptă ieșirea de imagine 4K 120 Hz.

Atunci când conectați un cablu HDMI la proiector, asigurați-vă că marcajul () din partea superioară a terminalului HDMI al proiectorului și marcajul () de pe conectorul cablului sunt față în față.

Dacă o imagine de pe un dispozitiv conectat cu un cablu HDMI nu se afișează corect, verificați setările dispozitivului conectat.

Dacă semnalul este setat să fie transmis atât pe un afișaj de computer, cât și pe un monitor extern, este posibil ca imaginea să nu se afișeze corect pe proiector. Setati computerul pentru a emite semnalul doar pe monitorul extern. Pentru setările computerului, consultați producătorul computerului.

[15] Proiectare

Proiectarea imaginilor

Selectați dispozitivul de intrare pentru a proiecta o imagine.

- 1 Porniți unitatea și echipamentul conectat la unitate.**
- 2 Apăsați butonul INPUT.**

Se deschide fereastra de selectare a intrării.

- 3 Apăsați butonul INPUT în mod repetat pentru a selecta dispozitivul de pe care doriți să afișați imagini.**

De asemenea, puteți selecta dispozitivul dorit apăsând pe butonul / (Sus/Jos) și pe butonul (Enter).

Oprirea alimentării

1. Apăsați butonul / (Alimentare).
Apare mesajul [POWER OFF?].
2. Apăsați butonul / (Pornire) din nou înainte ca mesajul să dispară.
Indicatorul POWER luminează intermitent verde și ventilatorul continuă să funcționeze pentru a reduce căldura internă.
Ventilatorul se oprește și indicatorul POWER se schimbă din luminare intermitentă în verde în roșu continuu.
3. Deconectați cablul de alimentare c.a. de la priza de perete.

Puteți opri unitatea ținând apăsat butonul / (Pornire) timp de aproximativ 1 secundă, în loc de parcurgerea pașilor de mai sus.

Notă

Nu deconectați niciodată cablul de alimentare cu c.a. cât timp indicatorul luminează intermitent.

Sugestie

Când [Status] este setat la [Off] în meniul [Setup], fereastra de selectare a intrării nu apare. Apăsarea butonului INPUT comută între terminalele de intrare în mod secvențial.

[16] Proiecție

Utilizarea poziției imaginii (VPL-XW8100/VPL-XW6100)

Puteți stoca până la trei combinații de setări pentru obiectiv (focalizare, dimensiunea imaginii, poziția imaginii), raportul de aspect și golire. Aceste setări pot fi reapelate.

1 Apăsați butonul POSITION.

Se deschide fereastra de selectare Picture Position.

Poziția pentru care setările pentru obiectiv nu sunt stocate se afișează ca [---].

2 Apăsați butonul POSITION în mod repetat pentru a selecta poziția.

Poziția selectată este reapelată.

De asemenea, puteți selecta poziția dorită apăsând pe butonul / (Sus/Jos) și pe butonul (Enter).


Stocați sau ștergeți setările obiectivului (focalizare, dimensiune imagine, poziție imagine) în [Picture Position] din meniul [Screen].

Reglați raportul de aspect sau golirea în [Aspect] sau [Blanking] din meniul [Screen].

Mișcarea obiectivului

În exemplele de mai jos, imaginile cu raport de aspect 1.78:1 (16:9) sau 2.35:1 sunt proiectate pe un ecran 2.35:1.

Dacă este introdusă o imagine 1.78:1 (16:9)

 Ilustrație care indică imaginea 1.78:1 (16:9) proiectată pe ecranul 2.35:1

Dacă este introdusă o imagine 2.35:1

 Ilustrație care indică imaginea 2.35:1 proiectată pe ecranul 2.35:1

Când se apasă butonul POSITION, imaginea 2.35:1 este extinsă pentru a umple ecranul.

 Ilustrație care indică imaginea 2.35:1 extinsă la dimensiunea întregului ecran

Notă

După ce s-a selectat și confirmat poziția, obiectivul începe să se miște. Nu atingeți obiectivul și nu puneți niciun obiect în apropierea acestuia. Acest lucru poate provoca leziuni sau o defecțiune.

Dacă apăsați orice buton de pe telecomandă sau de pe panoul de control în timp ce obiectivul este în mișcare, obiectivul se oprește. În acest caz, selectați din nou poziția obiectivului sau ajustați manual obiectivul.

Funcția Picture Position nu garantează reproducerea exactă a setărilor pentru obiectiv.

Când utilizați mai multe rapoarte de aspect pentru ecran, utilizând zoom-ul obiectivului, setați proiectorul în intervalul distanței de proiecție specificat în lista Distanță de proiecție. În funcție de

poziția setată, deplasarea obiectivului poate fi restricționată, chiar dacă proiectorul este setat la intervalul specificat.

[17] Proiecție

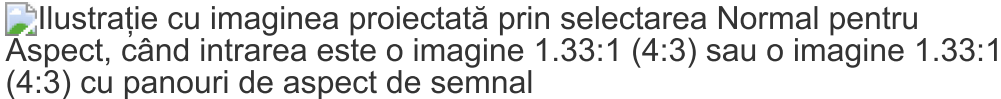
Selectarea unui raport de aspect în funcție de o imagine


Puteți selecta cel mai potrivit raport de aspect pentru o imagine.

1 Apăsați butonul ASPECT.



La fiecare apăsare de buton, puteți selecta setarea [Aspect].



De asemenea, puteți selecta și utilizând [Aspect] din [Screen].

Imagine originală (afișată pe 16:9)	Setări recomandate și imaginile rezultante
1.78:1 (16:9)	<p>[Normal]</p> <p></p>
1.33:1 (4:3)	
1.33:1 (4:3) cu panouri laterale	

Imagine originală (afișată pe 2,35:1)	Setări recomandate și imaginile rezultante
16:9	<p>[Aspect Ratio Scaling]*</p> <p></p>

* Doar pentru VPL-XW5100

Imagine originală (afișată pe 16:9)	Setări recomandate și imaginile rezultante
2.35:1	<p>[V Stretch]</p> <p> Ilustrație a imaginii proiectate prin selectarea V Stretch (Extindere verticală) pentru Aspect, când intrarea este o imagine 2.35:1</p> <p>La utilizarea unui obiectiv anamorfic</p>
16:9	<p>[Squeeze]</p> <p> Ilustrație a imaginii proiectate prin selectarea Squeeze (Restrângere) pentru Aspect, când intrarea este o imagine 16:9</p> <p>La utilizarea unui obiectiv anamorfic</p>
Squeeze	[Stretch]

Imagine originală (afișată pe 17:9)	Setări recomandate și imaginile rezultante
1.90:1 (17:9)	<p>[Full 1]</p> <p> Ilustrație a imaginii proiectate prin selectarea Full 1 (Complet 1) pentru Aspect, când intrarea este o imagine 1.90:1 (17:9)</p>
1.90:1 (17:9)	<p>[Full 2]</p> <p> Ilustrație a imaginii proiectate prin selectarea Full 2 (Complet 2) pentru Aspect, când intrarea este o imagine 1.90:1 (17:9)</p> <p>La proiectarea de imagini 1.90:1 pe întregul ecran</p>

Note despre selectarea unei setări de aspect

Dacă selectați o setare de aspect diferită de cea originală, cum ar fi programe TV, imaginea proiectată se va afișa diferit de imaginea originală. Acordați atenție atunci când selectați setarea aspectului.

Rețineți că, în cazul în care unitatea este utilizată pentru profit sau vizualizare publică într-o cafenea sau un hotel, modificarea imaginii originale, cum ar fi divizarea, micșorarea sau

extinderea unui afișaj, prin schimbarea aspectului, poate constitui o încălcare a drepturilor autorilor sau producătorilor, protejate prin lege.

Notă

Setările de aspect selectabile variază în funcție de semnalul de intrare.

Când se introduce un semnal de la computer, nu puteți selecta setarea aspectului.

[18] Proiecție

Selectarea modului de vizualizare a imaginii

Puteți selecta calitatea imaginii care corespunde cel mai bine tipului de sursă de imagine sau condițiilor ambientale.

- 1 **Apăsați butonul CALIBRATED PRESET cu modul de imagine dorit.**

Settings

CINEMA FILM 1 ([Cinema Film 1])

Calitate a imaginii potrivită pentru reproducerea imaginilor dinamice late și clare, tipice pentru filme.

CINEMA FILM 2 ([Cinema Film 2])

Calitate a imaginii potrivită pentru reproducerea tonurilor și culorilor bogate, tipice pentru sala de cinematograf, bazat pe [Cinema Film 1].

REF ([Reference])

Calitatea imaginii potrivită pentru reproducerea fidelă a calității imaginii originale sau pentru a vă bucura de calitatea imaginii fără nicio ajustare.

TV ([TV])

Calitatea imaginii potrivită pentru urmărirea programelor TV, evenimentelor sportive, concertelor și altor imagini video.

PHOTO ([Photo])

Calitatea imaginii potrivită pentru vizualizarea imaginilor statice realizate cu o cameră foto digitală și alte dispozitive.

GAME ([Game])

Calitatea imaginii potrivită pentru jocuri, având culori bine modulate și răspuns rapid.

BRT CINE ([Bright Cinema])

Calitatea imaginii potrivită pentru vizionarea filmelor într-o cameră luminoasă.

BRT TV ([Bright TV])

Calitatea imaginii potrivită pentru urmărirea programelor TV, evenimentelor sportive, concertelor și altor imagini video într-o cameră luminoasă.

USER ([User])

Puteți seta și ajusta calitatea imaginii pentru a corespunde gustului dvs., apoi puteți salva setarea. Setarea implicită este aceeași cu [Reference].

[IMAX Enhanced]

Calitate a imaginii adecvată pentru urmărirea de conținut IMAX Enhanced.

Apăsați butonul MENU și selectați o [Calib. Preset] din meniul [Picture].

[19] Meniuri de reglare și setare

Navigarea în meniuri

În fereastra de meniu a proiectorului se realizează diverse setări și ajustări. Selectarea unui element care are o săgeată () după numele elementului va afișa elementele care se setează în nivelul următor.

Notă

Cifrele utilizate în explicație au doar scop ilustrativ. Unele dintre acestea pot diferi, în funcție de modelul pe care îl utilizați. Vă mulțumim pentru înțelegere.

1 Apăsați butonul MENU.

Se afișează fereastra de meniu.

2 Apăsați butonul / (sus/jos) pentru a selecta un element din meniu, apoi apăsați fie butonul (dreapta) sau (Enter).

Se afișează elementele care pot fi setate sau ajustate. Elementul selectat la momentul respectiv se afișează în alb.

3 Apăsați butonul / (sus/jos) pentru a selecta un element, apoi apăsați fie butonul (dreapta) sau (Enter).

Elementele de setare sunt afișate într-un meniu pop-up, într-un meniu de setare, într-un meniu de ajustare sau în următoarea fereastră de meniu.

Meniu pop-up

Meniu setări

Meniu de ajustare

Următoarea fereastră de meniu

4 Setări sau reglați un element.

La modificarea valorii unui element

Pentru a mări o valoare, apăsați butonul (Sus) sau (Dreapta).

Pentru a micșora o valoare, apăsați butonul (Jos) sau (Stânga).

Apăsați butonul (Enter) pentru a confirma setarea, apoi veți reveni la ecranul anterior.

La modificarea setării unui element

Selectați elementul dorit, folosind butonul / (sus/jos).

Apăsați butonul (Enter) pentru a confirma setarea, apoi veți reveni la ecranul anterior.

În funcție de anumite elemente, apăsarea butonului (stânga) vă va readuce la ecranul anterior.

Pentru a închide fereastra meniului

Apăsați butonul MENU.

Pentru a reseta calitatea imaginii ajustate la valoarea prestabilită din fabrică

Selectați [Reset] în meniul [Picture].

Selectați [Yes] cu butonul (stânga), apoi apăsați butonul (Enter).

Toate setările următoare din meniul [Picture] sunt resetate la valorile presetate din fabrică.

[Reality Creation]

[Cinema Black Pro]

[Motionflow]

[Contrast]

[Brightness]

[Color] (Culoare)

[Hue] (Nuanță)

[Color Temp.]

[Sharpness]

[Expert Setting]

Pentru a reseta elementele configurate/ajustate la valorile prestabilite din fabrică

Selectați elementul dorit din fereastra meniului pentru a deschide meniul pop-up, meniul de setare sau meniul de ajustare. Apăsăți butonul RESET pe telecomandă pentru a reseta numai elementul selectat la valoarea din fabrică.

Notă

Butonul RESET de pe telecomandă este disponibil doar dacă meniul de ajustare sau meniul de setare este selectat.

[20] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Calib. Preset

Puteți selecta calitatea imaginii care corespunde cel mai bine tipului de sursă de imagine sau condițiilor ambientale.

- 1 Apăsăți butonul MENU.
- 2 Selectați [Picture] - [Calib. Preset] - setarea dorită.

Settings

[Cinema Film 1]

Calitate a imaginii potrivită pentru reproducerea imaginilor dinamice late și clare, tipice pentru filme.

[Cinema Film 2]

Calitate a imaginii potrivită pentru reproducerea tonurilor și culorilor bogate, tipice pentru sala de cinematograful, bazat pe [Cinema Film 1].

[Reference]

Calitatea imaginii potrivită pentru reproducerea fidelă a calității imaginii originale sau pentru a vă bucura de calitatea imaginii fără nicio ajustare.

[TV]

Calitatea imaginii potrivită pentru urmărirea programelor TV, evenimentelor sportive, concertelor și altor imagini video.

[Photo]

Calitatea imaginii potrivită pentru vizualizarea imaginilor statice realizate cu o cameră foto digitală și alte dispozitive.

[Game]

Calitatea imaginii potrivită pentru jocuri, având culori bine modulate și răspuns rapid.

[Bright Cinema]

Calitatea imaginii potrivită pentru vizionarea filmelor într-o cameră luminoasă.

[Bright TV]

Calitatea imaginii potrivită pentru urmărirea programelor TV, evenimentelor sportive, concertelor și altor imagini video într-o cameră luminoasă.

[User] (Utilizator)

Puteți seta și ajusta calitatea imaginii pentru a corespunde gustului dvs., apoi puteți salva setarea. Setarea implicită este aceeași cu [Reference].

[IMAX Enhanced]

Calitate a imaginii adecvată pentru urmărirea de conținut IMAX Enhanced.

Sugestie

Când ajustați calitatea imaginii, setarea se salvează pentru fiecare intrare.

De asemenea, puteți seta [Calib. Preset] cu butoanele CALIBRATED PRESET de pe telecomandă.

[21] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Resetare

Toate setările modului prestat selectat în prezent sunt resetate la valorile implicite.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Reset].**

Sugestie

O resetare nu afectează niciuna dintre setările de amplificare/polarizare salvate pentru [Color Temp.].

Setările pot fi resetate pentru SDR/HDR.

[22] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Creare realitate

Pentru a obține imagini realiste, definiția imaginii este ajustată, iar zgomotul imaginii este redus. (Funcția de super-rezoluție)

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Reality Creation] - [On] sau [Off].**
- 3 **Atunci când selectați [On], selectați setarea dorită.**

Settings

[Resolution] (Rezoluție)

Atunci când creșteți valoarea setării, textura și detaliile imaginii sunt îmbunătățite, iar imaginea devine mai clară.

[Noise Filtering]

Atunci când creșteți valoarea setării, zgomotul imaginii (asperitatea imaginii) devine mai puțin proeminent.

[D.Focus Optimizer]

[On]/[Off]: atunci când este setat la [On], optimizează imaginea proiectată. Oferă texturi și detalii îmbunătățite ale imaginii, și îmbunătățește claritatea imaginii.

[Test: On/Off]

Schimbă [On] și [Off] cu o anumită frecvență, pentru a verifica efectul Reality Creation (Creare realitate).

Sugestie

De asemenea, puteți seta [Reality Creation] folosind butonul REALITY CREATION de pe telecomandă.

[23] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Cinema Black Pro > Setarea luminii laser

Puteți ajusta luminozitatea luminii laser.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Cinema Black Pro] - [Laser Light Setting] - setarea dorită.**

Settings

[Dynamic Control]

Puteți selecta intervalul luminii laser.

[Full]: Ajustează automat lumina laser și procesarea semnalelor, în funcție de nivelul de luminozitate a sursei de intrare și optimizează cantitatea de lumină. Acest lucru rezultă într-o imagine dinamică, cu lumină și contrast ridicat.

[Limited]: Comparativ cu [Full], suprimă lumina laser și luminozitatea. Acesta este adecvat pentru vizualizarea unei imagini într-o cameră întunecată.

[Off]: Dezactivează funcția de control dinamic.

[Output] (leșire)

Valorile mai mari cresc luminozitatea imaginilor, în timp ce valorile mai mici reduc luminozitatea.

Sugestie

Reglați [Output] în funcție de luminozitatea imaginii și selectați setarea din [Dynamic Control] în funcție de preferințe.

[24] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Cinema Black Pro > Dynamic HDR Enhancer

Când se reproduce conținut HDR, nivelurile semnalului din zona luminoasă/întunecată se reglează automat pentru a optimiza contrastul în funcție de o anumită scenă. Claritatea imaginii este îmbunătățită, iar acest lucru rezultă într-o imagine dinamică.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Cinema Black Pro] - [Dynamic HDR Enhancer] - setarea dorită.**

Settings

[High], [Middle], [Low]

Puteți ajusta D.HDR Enhancer.

[Off] (Oprit)

D.HDR Enhancer este oprit.

Sugestie

De asemenea, puteți seta [Dynamic HDR Enhancer] de la butonul CONTRAST ENHANCER de pe telecomandă.

[25] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Cinema Black Pro > HDR Tone Mapping

Analizează nivelul semnalului în timp real atunci când este introdus un semnal HDR și ajustează automat echilibrul luminozității și gradației în funcție de scenă, menținând gradația pentru o scenă luminoasă și îmbunătățind luminozitatea și gradația de întuneric pentru o scenă întunecată.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Cinema Black Pro] - [HDR Tone Mapping] - setarea dorită.**

Settings

[Mode 1]

Modul preferat de luminozitate în comparație cu [Mode 2]. Recomandat pentru vizualizarea conținutului într-un mediu mai luminos.

[Mode 2]

Mod pentru echilibrarea luminozității și a gradației înalte. Recomandat pentru vizionarea de filme.

[Mode 3]

Mod preferat cu gradație înaltă, care devine puțin mai întunecat față de [Mode 2]. Recomandat pentru vizualizarea de conținut, inclusiv informații despre luminozitate ridicată.

[Off] (Oprit)

Dezactivați funcția de mapare a tonurilor HDR.

Sugestie

Când modul HDR funcționează cu HDR Reference, cum ar fi atunci când [HDR] este setat la [HDR Reference], această funcție nu este disponibilă chiar și atunci când este introdus un semnal HDR.

Setați [HDR] la [HDR10], [HLG]sau [Auto] - [HDR10/HLG].

[26] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Motionflow

Puteți configura cursivitatea mișcării imaginii.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Motionflow] - setarea dorită.**

Settings

[Smooth High]

Oferă imagini cu mișcare uniformă. Este deosebit de eficient pentru conținutul pe bază de film.

[Smooth Low]

Oferă imagini cu mișcare uniformă pentru utilizare standard.

[True Cinema]

Imaginile, cum ar fi filmele create la 24 de cadre pe secundă, sunt reproduse la rata de cadre inițială.

[Off] (Oprit)

Motionflow este dezactivat.

Sugestie

Selectați [Off] pentru Motionflow dacă selecția [Smooth High], [Smooth Low] sau [True Cinema] provoacă o imagine distorsionată.

În funcție de imagine, este posibil să nu observați efectul vizual, chiar dacă ați schimbat setările.

De asemenea, puteți seta [Motionflow] cu butonul MOTIONFLOW de pe telecomandă.

Când se utilizează intrarea 4K 120 Hz sau 2K 120 Hz, setările [Motionflow] nu pot fi selectate.

[27] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Contrast

Puteți ajusta contrastul imaginilor.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Contrast] - reglați valorile.**

Valorile mai mari cresc claritatea imaginilor, în timp ce valorile mai mici reduc claritatea.

Sugestie

[Contrast(HDR)] apare în loc de [Contrast] în următoarele cazuri:

Atunci când semnalul HDR este introdus în timp ce [HDR] este setat la [Auto] și când [HDR Tone Mapping] este setat la [Off].

Când [HDR] este setat la [HDR10], [HDR Reference] sau [HLG] și când [HDR Tone Mapping] este setat la [Off].

De asemenea, puteți seta [Contrast] cu butonul CONTRAST de pe telecomandă.

[28] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Luminozitate

Puteți ajusta luminozitatea imaginilor.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Brightness] - reglați valorile.**

Creșterea valorii iluminează imaginea, în timp ce scăderea valorii întunecă imaginea.

Sugestie

De asemenea, puteți seta [Brightness] cu butonul BRIGHTNESS de pe telecomandă.

[29] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Culoare

Puteți regla saturația culorilor.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Color] - reglați valorile.**

Valorile mai mari cresc saturația culorilor, în timp ce valorile mai mici reduc saturația culorii.

[30] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Nuanță

Puteți regla tonul de culoare.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Hue] - reglați valorile.**

Valorile mai mari conferă imaginii o tentă verzuie, în timp ce valorile mai mici conferă imaginii o tentă roșiatică.

[31] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Temperatură culoare

Puteți regla temperatura de culoare.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Color Temp.] - setarea dorită.**

Settings

[D93]

Echivalentă cu o temperatură a culorilor de 9 300 K folosită în mod normal pentru televizoare. Zona albă are un ton albastrui.

[D75]

Echivalentă cu o temperatură a culorilor de 7 500 K folosită ca iluminant standard auxiliar. Aceasta rezultă într-un ton neutru, între [D93] și [D65].

[D65]

Echivalentă cu o temperatură a culorilor de 6 500 K folosită ca iluminant standard. Zona albă are un ton roșiatic.

[D55]

Echivalentă cu o temperatură a culorilor de 5 500 K folosită ca iluminant standard auxiliar. Zona albă are un ton mai roșiatic.

[Custom 1] până la [Custom 5]

Puteți configura și ajusta temperatura culorilor pentru a corespunde gustului dvs. și puteți salva setarea.

Setările implicite sunt următoarele.

- [Custom 1]: aceeași setare ca la [D93]
- [Custom 2]: aceeași setare ca la [D75]
- [Custom 3]: aceeași setare ca la [D65]
- [Custom 4]: aceeași setare ca la [D55]
- [Custom 5]: setare prioritate luminozitate

Sugestie

Puteți ajusta fiecare element la o temperatură de culoare conformă cu preferințele dvs.

De asemenea, puteți seta [Color Temp.] cu butonul COLOR TEMP de pe telecomandă.

[32] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Claritate

Accentuează claritatea conturului imaginii și reduce zgomotul de imagine.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Sharpness] - reglați valorile.**

Valorile mai mari accentuează claritatea conturului, în timp ce valorile mai mici reduc zgomotul prin diminuarea clarității conturului.

Sugestie

De asemenea, puteți seta [Sharpness] cu butonul SHARPNESS de pe telecomandă.

[33] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Setare expert > NR (Reducerea zgomotului)

Asperitatea și zgomotul imaginii sunt reduse.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Expert Setting] - [NR] - setarea dorită.**

Settings

[Auto]

Se detectează nivelul de zgomot al sursei de intrare, iar asperitatea și zgomotul imaginii sunt reduse în mod automat.

[High], [Middle], [Low]

Selectați setarea în funcție de asperitatea sau zgomotul sursei de intrare.

[Off] (Oprit)

NR (reducerea zgomotului) este dezactivat.

Sugestie

Nivelul de zgomot poate să nu fie detectat cu precizie prin [Auto], în funcție de sursa de intrare. Dacă imaginea nu este acceptabilă pe [Auto], alegeți o setare dintre [High], [Middle], [Low] sau [Off], după caz.

[34] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Setare expert > Gradație lină

Realizează o gradare lină pe zona plată a imaginii.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**

2 Selectați [Picture] - [Expert Setting] - [Smooth Gradation] - setarea dorită.

Settings

[High], [Middle], [Low]

Puteți schimba efectul de gradare lină.

[Off] (Oprit)

Gradarea lină este dezactivată.

[35] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Setare expert > Corecție gamma

Configurează caracteristicile de răspuns ale gradării imaginii corectate. Puteți selecta gradarea dorită dintre 10 opțiuni.

1 Apăsați butonul MENU.

2 Selectați [Picture] - [Expert Setting] - [Gamma Correction] - setarea dorită.

Settings

[1.8], [2.0], [2.1], [2.2], [2.4], [2.6]

Valorile mai mici cresc luminozitatea imaginilor în general, în timp ce valorile mai mari reduc luminozitatea.

[Gamma 7]

Zona întunecată este îmbunătățită pentru a accentua calitatea imaginii.

[Gamma 8]

Se reproduce o calitate a imaginii mai luminoasă decât [Gamma 7]. Selectați această funcție atunci când vizualizați o imagine într-o cameră ușor luminoasă.

[Gamma 9]

Se reproduce o calitate a imaginii mai luminoasă decât [Gamma 8].

[Gamma 10]

Accentuează calitatea imaginii. Selectați această funcție atunci când vizionați programe TV etc. într-o cameră ușor luminoasă.

[Off] (Oprit)

Corecția gamma este dezactivată.

Sugestie

De asemenea, puteți seta [Gamma Correction] cu butonul GAMMA CORRECTION de pe telecomandă.

[36] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Setare expert > Corecție culoare

Puteți ajusta nuanța culorilor, saturația și luminozitatea.

- 1 Apăsați butonul MENU.**
- 2 Selectați [Picture] - [Expert Setting] - [Color Correction] - [On] sau [Off].**
- 3 Atunci când selectați [On], reglați nuanța, saturația și luminozitatea repetând pașii 1 și 2 de mai jos.**
 - 1.** Apăsați butonul / (sus/jos) pentru a selecta [Color Select], apoi apăsați butonul / (stânga/dreapta) pentru a selecta culoare pe care doriți să o reglați, dintre [Red], [Yellow], [Green], [Cyan], [Blue] sau [Magenta].
 - 2.** Apăsați butonul / (sus/jos) pentru a selecta [Hue], [Saturation] sau [Brightness], apoi reglați-le conform preferințelor cu butonul / (stânga/dreapta), în timp ce vizualizați imaginea proiectată.

[37] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Setare expert > Live Color Enhancer(VPL-XW8100) (Îmbunătățirea culorii în timp real)

Culorile subiectului, precum cerul, pământul și plantele, pot fi exprimate în culori vii și atrăgătoare cu algoritmul original al Sony.

- 1 Apăsați butonul MENU.**

2 **Selectați [Picture] - [Expert Setting] - [Live Color Enhancer] - setarea dorită.**

Settings

[High], [Middle], [Low]

Puteți schimba efectul de îmbunătățire a culorii în timp real.

[Off] (Oprit)

Îmbunătățirea culorii în timp real este dezactivată.

[38] Meniuri de reglare și setare | Meniul imagine

Operarea meniului: Setare expert > HDR

Puteți configura metoda de reproducere a conținutului HDR.

HDR (High Dynamic Range) face zonele întunecate și luminoase ale imaginii mai expresive ca înainte.

1 **Apăsați butonul MENU.**

2 **Selectați [Picture] - [Expert Setting] - [HDR] - setarea dorită.**

Settings

[Auto]

Distinge automat conținutul HDR pentru a aplica o calitate optimă a imaginii. Puteți modifica setarea HDR care este selectată automat atunci când se identifică conținut conform cu HDR10.

[HDR10/HLG]: Atunci când un semnal este conform cu HDR10, se aplică setarea [HDR10].

Atunci când este conform cu HLG, se aplică setarea [HLG].

[HDR Reference/HLG]: Atunci când un semnal este conform cu HDR10, se aplică setarea [HDR Reference]. Atunci când este conform cu HLG, se aplică setarea [HLG].

[HDR10]

Setați această opțiune atunci când reproduceți conținut conform cu HDR10.

[HDR Reference]

Aceasta este potrivită pentru reproducerea conținutului conform cu HDR10, cu o luminozitate maximă de 1 000 niți.

[HLG]

Setați această opțiune atunci când reproduceți conținut conform cu HLG.

[Off] (Oprit)

Setați această opțiune atunci când reproduceți conținut diferit de HDR.

Sugestie

Când [Auto] este selectat și un semnal este compatibil cu BT.2020, [Color Space] este setat automat la [BT.2020].

Notă

Dacă setarea nu este corectă pentru conținutul introdus, zonele luminoase și întunecate ale imaginii pot fi prea luminoase sau prea întunecate.

Atunci când setați [HDR10] sau [HDR Reference], comparați calitatea imaginii în ambele setări și selectați-o pe cea care afișează optim luminozitatea și gradarea medie pentru zona luminoasă.

[39] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: (Setare expert > Spațiu de culoare

Puteți converti spațiul de culoare.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Expert Setting] - [Color Space] - setarea dorită.**

Settings

[BT.709]

Un spațiu de culoare ITU-R BT.709, folosit pentru transmisia de programe TV la înaltă definiție sau pentru Blu-ray Disc. Spațiul de culoare este echivalent cu sRGB.

[BT.2020]

Spațiul de culoare este mai larg decât BT.709. Utilizați această setare când redați conținut BT.2020, care este utilizat în principal pentru conținut HDR.

[Color Space 1]

Spațiul de culoare potrivit pentru vizionarea programelor TV și imaginilor video, cum ar fi evenimente sportive, concerte etc.

[Color Space 2]

Spațiul de culoare potrivit pentru a urmări programe TV, evenimente sportive, concerte și alte imagini video într-un mediu ambient luminos, cum ar fi un living.

[Color Space 3]

Spațiul de culoare potrivit pentru a viziona filme într-un mediu ambient luminos, cum ar fi un living.

[Custom] (Personalizare)

Puteți ajusta setările spațiului de culoare conform preferințelor dvs.

Sugestie

Puteți ajusta fiecare element pentru spațiul de culoare preferat.

De asemenea, puteți seta [Color Space] cu butonul COLOR SPACE de pe telecomandă.

Notă

Dacă [HDR] este setat la [Auto], setarea selectabilă se schimbă în funcție de tipul de semnal.

[40] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Setare expert > Reducere întârziere de intrare

Reduce întârzierea de afișare a imaginii.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Picture] - [Expert Setting] - [Input Lag Reduction] - [On] sau [Off].**

Atunci când [On] este selectat, timpul până când la afișarea imaginii introduse este redus. Acesta este util pentru momentele în care doriți să creșteți viteza de răspuns a afișajului, cum ar fi atunci când utilizați un controler extern etc.

Sugestie

Când [Input Lag Reduction] (Reducere întârziere de intrare) este setat la [On], nu puteți seta [Motionflow] și [NR].

Dacă dispozitivele HDMI, cum ar fi o consolă de jocuri, necesită o performanță cu latență redusă cu funcția Mod automat de latență redusă (ALLM) compatibilă cu HDMI2.1 [Input Lag Reduction] este fixat la [On] și nu este afișat în meniu.

[41] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Poziție imagine (VPL-XW8100/VPL-XW6100)

Puteți salva până la trei combinații de setări pentru obiectiv, raport de aspect și golire.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Screen] - [Picture Position].**
- 3 **După configurarea obiectivului (focalizare, dimensiune imagine, poziție imagine), selectați poziția dorită dintre [Custom 1] până la [Custom 5], în funcție de raportul de aspect al ecranului reglat. Apoi confirmați poziția selectată.**
- 4 **Selectați [Save], [Delete] sau [Select].**

Settings

[Save]

Setările curente pentru obiectiv (focalizare, dimensiune imagine, poziție imagine) sunt salvate în poziția selectată. Dacă o altă setare a fost deja salvată în poziția respectivă, aceasta va fi suprascrisă.

[Delete] (Ștergere)

Setarea salvată se șterge. După ștergerea setării, [Custom 1] până la [Custom 5] se schimbă cu [---] pe afișaj.

[Select] (Selectare)

Se reapelează setările poziției selectate.

Sugestie

Se recomandă să vă deplasați mai întâi cu 5 cm (2 inchi) sau mai mult față de punctul dorit, apoi să vă deplasați în sus înainte de a salva Picture Position (Poziție imagine). Acest lucru îmbunătățește precizia pentru Picture Position atunci când o reapelați.

De asemenea, puteți configura [Picture Position] cu butonul POSITION de pe telecomandă.

Notă

După ce s-a selectat și confirmat poziția, obiectivul începe să se miște. Nu atingeți obiectivul și nu puneți niciun obiect în apropierea acestuia. Acest lucru poate provoca leziuni sau o defecțiune.

Dacă apăsați orice buton de pe telecomandă sau de pe panoul de control în timp ce obiectivul este în mișcare, obiectivul se oprește. În acest caz, selectați din nou poziția obiectivului sau ajustați manual obiectivul.

Dacă utilizați un raport de aspect 2.35:1 și un raport de aspect 16:9 împreună cu funcția Picture Position, asigurați-vă că poziția de instalare a proiecteurului este corespunzătoare.

Funcția Picture Position nu garantează reproducerea exactă a setărilor pentru obiectiv.

[42] Meniuri de reglare și setare | Meniul Ecran

Operarea meniului: Aspect

Puteți seta raportul de aspect al imaginii care va fi proiectată pentru semnalul de intrare curent.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Screen] - [Aspect] - setarea dorită.**

Settings

[Full 1]

Imagini 4096 × 2160 sunt proiectate pe întregul ecran, menținând raportul de aspect.

[Full 2]

Imagini 4096 × 2160 sunt proiectate pe întregul ecran.

[Normal]

Imaginea introdusă este proiectată pe întregul ecran, având raportul de aspect menținut. Această opțiune este potrivită pentru vizualizarea imaginilor 1.78:1 (16:9) și 1.33:1 (4:3).

[Aspect Ratio Scaling]*

Imaginea 16:9 este comutată digital pentru a se potrivi ecranului 2.35:1 fără a se ajusta obiectivul.

[V Stretch]

Acesta este cel mai potrivit pentru utilizarea imaginii 2.35:1 pe ecranul 2.35:1 cu un obiectiv anamorfic disponibil pe piață. Când selectați [V Stretch] în [Trigger Select] din meniul [Installation], se emite un semnal de 12 V de la terminalul TRIGGER.

[Squeeze]

Când vizualizați imaginea 1.78:1 (16:9) sau 1.33:1 (4:3) cu un obiectiv anamorfic disponibil pe piață, imaginea este proiectată cu raportul de aspect corect.

[Stretch]

Imaginea îngustată la 1.33:1 (4:3) este proiectată cu un raport de aspect 1.78:1 (16:9).

* Doar pentru VPL-XW5100

Sugestie

Când selectați [V Stretch] sau [Squeeze], selectați tipul de obiectiv anamorfic în funcție de obiectivul dvs. anamorfic, în [Anamorphic Lens] din meniul [Installation].

Setările de aspect selectabile variază în funcție de semnalul de intrare.

Când se introduce un semnal de la computer, nu puteți selecta setările aspectului.

Setarea aspectului este salvată pentru fiecare dintre cele cinci setări Picture Position (Poziție imagine). Selectați Poziția imaginii înainte de a regla aspectul. Valorile finale ajustate sunt salvate automat. (VPL-XW8100/VPL-XW6100)

De asemenea, puteți seta [Aspect] cu butonul ASPECT de pe telecomandă.

[43] Meniuri de reglare și setare | Meniul Ecran

Operarea meniului: Golire

Puteți ajusta regiunea afișată în cele patru direcții ale ecranului.

- 1 Apăsați butonul MENU.**
- 2 Selectați [Screen] - [Blanking] - [On] sau [Off].**
- 3 Atunci când selectați [On], reglați golirea.**
 - 1.** Apăsați butonul / (sus/jos) pentru a selecta intervalul dorit dintre [Left] (stânga), [Right] (dreapta), [Top] (partea superioară) sau [Bottom] (partea inferioară).
 - 2.** Apăsați butonul / (Stânga/Dreapta) pentru a ajusta cantitatea de golire.

Sugestie

În funcție de setarea aspectului, este posibil ca golirea dreapta/stânga să nu fie disponibilă.

Setarea Golire este stocată pentru fiecare dintre cele cinci Poziții ale imaginii. Selectați Poziția imaginii înainte de a regla golirea. Valorile finale ajustate sunt salvate automat. (VPL-XW8100/VPL-XW6100)

[44] Meniuri de reglare și setare | Meniul Configurare

Operarea meniului: Stare

Stabilește dacă se afișează mesaje sau meniuri pe ecran.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Setup] - [Status] - setarea dorită.**

Settings

[On] (Pornit)

Mesajele și meniurile se afișează pe ecran.

[Off] (Oprit)

Dezactivează mesajele și meniurile de pe ecran, altele în afară de anumite meniuri, mesajul de confirmare afișat la oprire și mesajele de avertizare.

[45] Meniuri de reglare și setare | Meniul Configurare

Operarea meniului: Limbă

Puteți selecta limba de afișare utilizată pentru meniurile și mesajele de pe ecran.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
 - 2 **Selectați [Setup] - [Language] - limba dorită.**
-

[46] Meniuri de reglare și setare | Meniul Configurare

Operarea meniului: Poziție meniu

Puteți schimba poziția afișajului pentru meniul de pe ecran.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**

2 **Selectați [Setup] - [Menu Position] - setarea dorită.**

Settings

[Bottom Left]

Meniul este afișat în partea din stânga jos a ecranului.

[Center]

Meniul este afișat în partea centrală a ecranului.

[47] Meniuri de reglare și setare | Meniul Configurare

Operarea meniului: Mod altitudine înaltă

Puteți seta modul în funcție de presiunea atmosferică de la locul de instalare.

1 **Apăsați butonul MENU.**

2 **Selectați [Setup] - [High Altitude Mode] - setarea dorită.**

Settings

[Level 2]

Selectați această opțiune atunci când utilizați proiectorul într-o locație aflată la o altitudine de 1 800 m (aprox. 5 900 ft) sau mai mare.

[Level 1]

Selectați această opțiune atunci când utilizați proiectorul într-o locație aflată la o altitudine cuprinsă între 1 000 m (aprox. 3 280 ft) și aprox. 1 800 m (aprox. 5 900 ft).

[Off] (Oprit)

Selectați această opțiune atunci când utilizați proiectorul pe teren plan.

Sugestie

Când este selectat [Level 2] sau [Level 1], zgomotul ventilatorului se accentuează ușor, deoarece viteza de rotație a ventilatorului crește. Într-un mediu cu temperaturi ridicate, lumina laser este reglată automat în funcție de temperatura aerului de admisie, iar luminozitatea va fi redusă puțin.

[48] Meniuri de reglare și setare | Meniul Configurare

Operarea meniului: Pornire de la distanță

Puteți configura setările pentru pornire de la distanță.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Setup] - [Remote Start] - [On] sau [Off].**

Dacă selectați [On], puteți porni proiectorul de pe un dispozitiv, cum ar fi un computer dintr-un mediu conectat în rețea.

Sugestie

Trebuie să configurați corect conexiunea la rețea și să conectați în prealabil proiectorul la rețea.

Pentru a porni proiectorul utilizând funcția de pornire de la distanță, trebuie să trimiteți comenzi speciale de la un computer. Pentru detalii, consultați personalul Sony calificat.

Notă

Când [Remote Start] este setat la [On], modul de standby în rețea este activat și consumul de energie crește. Când funcția Network Management este setată la [On] în meniul [Setup], Remote Start (Pornire de la distanță) este setat automat la [Off] și nu se afișează în meniu.

[49] Meniuri de reglare și setare | Meniul Configurare

Operarea meniului: Gestionarea rețelei

Puteți configura dacă activați funcția de rețea.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Setup] - [Network Management] - [On] sau [Off].**

Atunci când există comunicare permanentă cu dispozitivul de control al proiectorului într-un mediu conectat la rețea, selectați [On].

Sugestie

Când [Network Management] este setat la [On], intervalul de timp până la afișarea unei imagini după apăsarea butonului / (Pornire) poate fi scurtat.

Notă

Când [Network Management] este setat la [On], funcția de rețea este activată în permanență. Dacă setați la [On], consumul de energie crește.

[50] Meniuri de reglare și setare | Meniul Configurare

Operarea meniului: Web Control UI

Puteți configura dacă să activați controlul prin web.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Setup] - [Web Control UI] - [On] sau [Off].**

Când controlați proiectorul prin web, setați la [On].

[51] Meniuri de reglare și setare | Meniul Configurare

Operarea meniului: Economisirea energiei

Puteți configura economisirea energiei (modul de repaus).

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Setup] - [Power Saving] - [On] sau [Off].**

Când selectați [On], proiectorul se oprește automat dacă nu există semnal de intrare în proiector timp de 10 minute sau mai mult.

Notă

Când [Power Saving] este setat la [Off], consumul de energie crește.

[52] Meniuri de reglare și setare | Meniul Configurare

Operarea meniului: Resetare toate

Toate setările configurate în meniul proiectorului și toate datele ajustate de către dispozitivele conectate la distanță sunt resetate la valorile implicite.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Setup] - [All Reset].**

[53] Meniuri de reglare și setare | Meniul Funcție

Operarea meniului: Interval dinamic

Puteți seta nivelul de intrare a imaginii pentru terminalul HDMI 1/HDMI 2.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Function] - [Dynamic Range] - setarea dorită.**

Settings

[Auto]

Nivelul de intrare a imaginii este identificat automat.

[Limited]

Selectați această opțiune atunci când nivelul de intrare a imaginii este echivalent cu nivelurile dintre 16 și 235.

[Full]

Selectați această opțiune atunci când nivelul de intrare a imaginii este echivalent cu nivelurile dintre 0 și 255.

Notă

Dacă setarea pentru ieșirea imaginii a dispozitivului HDMI conectat nu este configurată corect, zonele luminoase și cele întunecate ale imaginii pot fi prea luminoase sau prea întunecate.

[54] Meniuri de reglare și setare | Meniul Funcție

Operarea meniului: Format semnal HDMI

Puteți comuta formatul semnalului de imagine pentru 4K.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Function] - [HDMI Signal Format] - setarea dorită.**

Settings

[Standard Format]

Se afișează o imagine în formatul HDMI standard.

[Enhanced Format]

Se afișează o imagine într-un format HDMI de definiție mai înaltă.

Sugestie

S-ar putea ca imaginea sau sunetul să nu se redea corect atunci când este selectată opțiunea [Enhanced Format]. În acest caz, selectați [Standard Format].

Afișarea imaginii poate întârzia după schimbarea formatului semnalului imaginii.

[55] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Model de test (VPL-XW8100/VPL-XW6100)

Setează dacă se afișează modelul de test atunci când se reglează setarea obiectivului.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Function] - [Test Pattern] - [On] sau [Off].**

Când este selectat [On], modelul de test apare pe ecran atunci când reglați focalizarea obiectivului, zoomul obiectivului sau deplasarea obiectivului.

Sugestie

În timp ce modelul de test este afișat, se afișează un model verde pe fundal albastru, pentru a vă permite să ajustați focalizarea cu ușurință.

[56] Meniuri de reglare și setare | Meniul Funcție

Operarea meniului: Blocare setări

Puteți bloca setările meniului pentru a preveni o eroare de funcționare.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Function] - [Settings Lock] - setarea dorită.**

Settings

[Off] (Oprit)

Blocare setări este anulată.

[Level A]

Următoarele informații nu sunt afișate în meniu și nu pot fi utilizate.

Alte setări decât [Calib. Preset] din meniul [Picture]

[Level B]

Următoarele informații nu sunt afișate în meniu și nu pot fi utilizate.

Alte setări decât [Calib. Preset] din meniul [Picture]

Alte setări decât [All Reset] în meniul [Setup]

[Dynamic Range] din meniul [Function]

[Test Pattern] din meniul [Function] (VPL-XW8100/VPL-XW6100)

Toate elementele din meniul [Installation]

[57] Meniuri de reglare și setare | Meniul Instalare

Operarea meniului: Corner Keystone

Corectează distorsiunea imaginii cauzată de metoda de instalare. Folosiți această funcție când proiecția este pe diagonală față de ecran etc.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Installation] - [Corner Keystone] - [Adjust] sau [Reset].**
- 3 **Dacă selectați [Adjust], selectați un colț de corectat și reglați poziția colțului.**
 1. Selectați un colț de corectat cu butoanele /// (Sus/Jos/Stânga/Dreapta).
 2. Apăsați butonul (Enter).
Colțul selectat devine afișajul unui cursor ().

Exemplu de afișare a cursorului:

Reglabil pentru toate direcțiile

Reglabil doar pe orizontală sau în jos

3. Ajustați poziția colțului cu butoanele /// (Sus/Jos/Stânga/Dreapta).
Apăsați butonul (Enter) pentru a selecta colțul de reglat din nou.

Dacă selectați [Reset], valoarea ajustată este anulată și imaginea revine la starea necorectată.

Sugestie

Corecția trapezoidală a colțului este anulată temporar în timpul ajustării schimbării culorii în [Installation] – [Panel Alignment].

Notă

Există o limită a distorsiunii care poate fi corectată cu funcția [Corner Keystone].

Imaginile se pot deteriora deoarece funcția de corecție trapezoidală a colțului corectează electronic o imagine.

Când proiecția este pe diagonală față de ecran, este posibil ca ecranul să nu fie focalizat uniform.

[58] Meniuri de reglare și setare | Meniul Instalare

Operarea meniului: Răsturnare imagine

Puteți răsturna imaginile pe orizontală sau verticală, în funcție de metoda de instalare. Această opțiune este utilizată pentru instalarea pe suport de plafon sau pentru retroproiecție.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Installation] - [Image Flip] - setarea dorită.**

Settings

[HV]

Imaginile sunt răsturnate pe orizontală și pe verticală.

[H]

Imaginile sunt răsturnate pe orizontală.

[V]

Imaginile sunt răsturnate pe verticală.

[Off] (Oprit)

Imaginile nu sunt răsturnate.

[59] Meniuri de reglare și setare | Meniul Imagine

Operarea meniului: Control obiectiv (VPL-XW8100/VPL-XW6100)

Această opțiune se folosește pentru a preveni modificările accidentale ale setărilor asociate obiectivului ([Lens Focus], [Lens Zoom], [Lens Shift]).

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Installation] - [Lens Control] - [On] sau [Off].**

Când este selectat [Off], obiectivul nu poate fi reglat.

[60] Meniuri de reglare și setare | Meniul Instalare

Operarea meniului: Obiectiv anamorfic

Puteți selecta setarea în funcție de raportul de conversie a obiectivului anamorfic.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Installation] - [Anamorphic Lens] - setarea dorită.**

Settings

[1.24x]

Selectați această opțiune dacă folosiți un obiectiv anamorfic cu un raport orizontal de 1.24x.

[1.32x]

Selectați această opțiune dacă folosiți un obiectiv anamorfic cu un raport orizontal de 1.32x.

[61] Meniuri de reglare și setare | Meniul Instalare

Operarea meniului: Selectare declanșator

Puteți schimba funcția de ieșire a terminalului TRIGGER.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Installation] - [Trigger Select] - setarea dorită.**

Settings

[Off] (Oprit)

Funcția terminalului declanșatorului este dezactivată.

[Power]

În timp ce proiectorul este pornit, semnalul de 12 V este transmis de la terminalul TRIGGER.

[V Stretch]

Atunci când utilizați setarea V Stretch (Extindere verticală), când [V Stretch] este selectat pentru [Aspect], semnalul de 12 V este transmis de la terminalul TRIGGER.

[62] Meniuri de reglare și setare | Meniul Instalare

Operarea meniului: Receptor IR

Dacă telecomanda nu funcționează bine, puteți comuta detectoarele telecomenzii din partea din față și din spate a proiecteurului.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Installation] - [IR Receiver] - setarea dorită.**

Settings

[Front & Rear]

Se activează atât detectoarele din față, cât și cele din spate.

[Front]

Se activează doar detectorul din față.

[Rear]

Se activează doar detectorul din spate.

[63] Meniuri de reglare și setare | Meniul Instalare

Operarea meniului: Aliniere panou

Puteți regla ușor variația cromatică pentru textul sau imaginea de pe ecranul de proiecție.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Installation] - [Panel Alignment] - [Adjust] sau [Preset].**
Datele de corecție au fost presetate pentru [Off].
- 3 **Atunci când selectați [Adjust], reglați variația cromatică selectând [Adjust Item] și [Adjust Color].**

Settings

[Adjust Item]

Puteți selecta metoda de ajustare dintre următoarele.

[Shift]: deplasează întreaga imagine pentru a efectua ajustări.

[Zone]: specifică intervalul dorit și realizează ajustări.

[Adjust Color]

Specifică culoarea dorită pentru reglarea variației cromatice. Selectați [R] (Roșu) sau [B] (Albastru) pentru a realiza reglări în funcție de [G] (Verde).

[Pattern Color]

Atunci când [Adjust Color] este [R] Roșu), selectați [R/G] (Roșu și verde) sau [R/G/B] (Alb, toate culorile).

Atunci când [Adjust Color] este [B] (Albastru), selectați [B/G] (Albastru și verde) sau [R/G/B] (Alb, toate culorile).

[Adjust]

Puteți regla deplasarea și zona pentru culoarea selectată în [Adjust Color] folosind butoanele / (stânga/dreapta) și / (sus/jos).

Când este selectat [Shift] setați cantitatea de ajustare pentru direcția orizontală (H) cu butonul / (Stânga/Dreapta) și pentru direcția verticală (V) cu butonul / (Sus/Jos) de pe ecranul de ajustare a deplasării.

Când este selectat [Zone]: selectați poziția orizontală dorită (H Position) cu butonul / (Stânga/Dreapta) și poziția verticală dorită (V Position) cu butonul / (Sus/Jos). Apoi, apăsați butonul (Enter).

Setați cantitatea de ajustare pentru direcția orizontală (H) cu butonul / (Stânga/Dreapta) și pentru direcția verticală (V) cu butonul / (Sus/Jos).

Puteți selecta din nou poziția dorită apăsând butonul (Enter).

[Reset] (Resetare)

Setările revin la valorile implicite.

Notă

În funcție de ajustarea de mai sus, culorile pot deveni neechilibrate sau rezoluția se poate schimba.

[64] Meniuri de reglare și setare | Meniul Instalare

Operarea meniului: Setare de rețea

Puteți configura setările pentru protocolul de internet.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Installation] - [Network Setting] - setarea dorită.**

Settings

[IPv4 Setting]

[IP Address Setup]: Puteți selecta metoda de setare a adresei IP.

[Auto(DHCP)]: setările de rețea sunt alocate automat de către funcțiile serverului DHCP, precum routerul.

[Manual]: setările de rețea se configurează manual. Selectați elementul dorit cu butonul / (Stânga/Dreapta) și introduceți valoarea cu butonul / (Sus/Jos).

După ce au fost introduse toate elementele, selectați [Apply] și apăsați butonul (Enter). Se aplică setările introduse.

[IP Address]: se setează adresa IP a proiectorului.

[Subnet Mask]: se setează masca de subrețea a proiectorului.

[Default Gateway]: se setează gateway-ul implicit al proiectorului.

[MAC Address]: se afișează adresa MAC a proiectorului. Aceasta nu poate fi schimbată.

[Apply]: activează adresa IP care a fost setată manual.

[IPv6 Information]

Se afișează informațiile despre adresa IPv6. Setati adresa IPv6 dintr-un browser web.

[65] Meniuri de reglare și setare | Meniul Informații

Vizualizarea informațiilor despre proiector

Puteți verifica informații precum numele modelului, numărul de serie, tipul semnalului de intrare și versiunea de software a proiectorului.

- 1 **Apăsați butonul MENU.**
- 2 **Selectați [Information].**

Elemente disponibile

[Model Name]

Afișează numele modelului.

[Serial No.]

Afișează numărul de serie.

Signal type

Afișează rezoluția semnalului de intrare pe care l-ați selectat.

[Color Format]

Afișează formatul de culoare al semnalului de intrare pe care l-ați selectat.

[Color Space]

Afișează spațiul de culoare al semnalului de intrare pe care îl selectați ([BT.601], [BT.709] sau [BT.2020]).

[HDR Format]

Dacă semnalul de intrare este compatibil cu HDR, se afișează [HDR10] sau [HLG], în funcție de semnalul de intrare.

[Software Version]

Afișează versiunea software.

[Light Timer]

Afișează cât timp a fost aprinsă lumina (utilizare totală).

[Intake Air Temp.]

Afișează temperatura aerului de admisie pentru proiector.

Despre memoria presetată

Acest proiector are datele de imagine implicite (memorie presetată) pentru afișarea corectă a unei imagini, în funcție de semnalele și formatele care pot fi proiectate. Când este introdus semnalul corespunzător memoriei presetate, proiectorul detectează automat semnalul de intrare și reapelează datele din memoria presetată, pentru a proiecta o imagine corectă. Tipul semnalului de intrare este afișat în meniul [Information].

Notă

Nu puteți regla sau modifica aceste elemente de meniu.

În funcție de semnalul de intrare al computerului, anumite părți din imaginea proiectată pot fi ascunse sau afișate incorect.

[66] Utilizarea caracteristicilor de rețea

Utilizările caracteristicilor de rețea

Conectarea unui proiector la o rețea vă permite cele de mai jos.

Utilizați proiectorul doar cu funcțiile necesare activate.

Verificați starea curentă a proiectorului, utilizând un browser web.

Configurați setările de rețea pentru proiector.

Controlați proiectorul cu diverse tipuri de protocoale de supraveghere și control pentru rețea (Advertisement, ADCP, PJ Talk, SNMP, AMX DDDP (Dynamic Device Discovery Protocol), Crestron Connected, Control4).

Controlarea proiectorului prin intermediul unui browser web.

Controlarea proiectorului de la distanță, prin intermediul unui browser web.

Notă

Atunci când conectați proiectorul la o rețea, consultați-vă cu administratorul de rețea. Utilizați proiectorul într-un mediu de rețea care are implementate măsuri de securitate.

Atunci când utilizați proiectorul prin conectare la o rețea, accesați fereastra Control într-un browser web pentru a schimba limitarea de acces a valorilor presetate din fabrică. Vă recomandăm să vă schimbați periodic parola.

După ce ați terminat configurarea pe un browser web, închideți browserul web pentru a vă deconecta.

Imaginile utilizate în explicație au doar scop ilustrativ. Unele imagini pot diferi, în funcție de modelul pe care îl utilizați. Vă mulțumim pentru înțelegere.

Browsere web acceptate

Microsoft Edge (Chromium), Google Chrome, Safari

Limba engleză este singura disponibilă ca limbă de afișare.

Dacă un browser web sau browser-ul computerului dvs. este setat la „Use a proxy server” atunci când accesați proiectorul din computer, faceți clic pe bifă pentru a seta browserul web să nu utilizeze un server proxy.

SNMP, AMX DDDP, Crestron Connected și Control4 nu sunt compatibile cu IPv6.

Aceste funcții de rețea sunt disponibile în timp ce proiectorul este pornit.

[67] Utilizarea caracteristicilor de rețea

Afișarea ferestrei Control a unui proiector cu un browser web

Afișați fereastra de control a proiectorului cu un browser web și configurați setările de rețea.

- 1 **Conectați proiectorul și smartphone-ul/computerul la un hub sau un router folosind cabluri LAN (drepte) (nefurnizate) sau Wi-Fi.**

2 Apăsați butonul MENU.

3 Selectați [Setup], apoi setați [Web Control UI] la [On].

4 Selectați [Installation], apoi configurați setările de rețea din [Network Setting].

Pentru detalii privind metoda de setare, consultați pagina „[Operarea meniului: Network Setting](#)”.

5 Deschideți un browser web, introduceți următoarele în câmpul pentru adresă, apoi apăsați tasta Enter.

http://xxx.xxx.xxx.xxx

(xxx.xxx.xxx.xxx: adresa IP a proiecteurului)

Atunci când vă conectați cu adresa IPv6

http://[xxxx:xxxx:- xxxx]

Adresa IP a proiecteurului poate fi confirmată prin [Network Setting] din meniul [Installation].

Fereastra de autentificare este afișată în browser.

Când accesați pentru prima dată, introduceți „root” ca nume de utilizator și „Projector” ca parolă în fereastra de autentificare.

Atunci când vă conectați pentru prima dată, se afișează fereastra care vă solicită să schimbați parola. Uurmați instrucțiunile de pe ecran pentru schimbarea parolei.

Puteți schimba parola din [Password], pe pagina [Advanced Settings].

Atunci când schimbați parola trebuie să introduceți o parolă nouă.

Parola trebuie să conțină între 8 și 16 caractere și să includă atât litere, cât și cifre.

Caracterele alfabetice sunt sensibile la litere mari și mici.

Parola inițială „Projector” nu poate fi setată ca parolă nouă.

Sugestie

După configurarea setărilor de rețea, la următoarea accesare, fereastra de control va fi afișată numai prin efectuarea Pasului 5.

Înregistrați URL-ul introdus la pasul 5 ca favorit (marcaj) în browser, pentru a-l putea accesa oricând.

Notați parola pe care o setați și nu o uitați.

Notă

Dacă uitați parola, contactați personalul Sony calificat.
Parola va fi reconfigurată cu permisiunea dvs.

[68] Utilizarea caracteristicilor de rețea

Operarea ferestrei Control

Comutarea paginilor

Faceți clic pe butonul de comutare a paginilor (A) pentru a afișa pagina pe care doriți să o configurați.

Verificarea stării proiectorului

Verificați starea actuală a proiectorului în pagina [Status], făcând clic pe butonul de comutare la pagina [Status].

Operarea proiectorului

Puteți opera proiectorul din pagina [Control], făcând clic pe butonul de comutare la pagina [Control].

[69] Utilizarea caracteristicilor de rețea

Efectuarea operațiunilor din meniu de pe pagini web

Puteți efectua diverse reglări și setări pentru proiector cu elementele din [Settings].

Faceți clic pe butonul de comutare a paginilor (A) pentru a afișa pagina pe care doriți să o configurați.

[Picture]: reglează calitatea imaginii.

[Screen]: setează dimensiunea imaginii, modul de aspect etc.

[Setup]: modifică setările de presetare din fabrică etc.

[Function]: modifică setările diverselor funcții ale unității.

[Installation]: modifică setările de instalare.

[Information]: afișează informații precum numele modelului, numărul serial, tipul de semnal și formatul de semnal al imaginii la proiectare, versiunea de software și durata de utilizare a luminii.

Pentru detalii cu privire la fiecare setare, consultați „Meniuri de reglare și setare”.

[70] Utilizarea caracteristicilor de rețea

Introducerea informațiilor despre proprietar

Puteți seta informațiile despre proprietar pe pagina [Owner Information] din [Advanced Settings].

Notă

Valoarea introdusă nu va fi aplicată până nu faceți clic pe butonul [Apply].

- 1 **Selectați [Advanced Settings] - [Owner Information] și afișați pagina [Owner Information].**
- 2 **Setați fiecare element și faceți clic pe butonul [Apply].**

Settings

[Name]

Introduceți numele proprietarului.

[Organization]

Introduceți numele organizației.

[Location]

Introduceți locația de instalare.

[Installation]

Sunt afișate informațiile privind locația de instalare.

[Memo]

Introduceți orice informații, după necesități.

[71] Utilizarea caracteristicilor de rețea

Configurarea setărilor de rețea ale proiectorului

Puteți configura setările de rețea pe pagina [Network] din [Advanced Settings].

Notă

Valoarea introdusă nu va fi aplicată până nu faceți clic pe butonul [Apply].

- 1 **Selectați [Advanced Settings] - [Network] și afișați pagina [Network].**
- 2 **Configurați elementele [IPv4 Setting] și [IPv6 Setting].**
- 3 **Verificați elementele din [Ethernet].**
Adresa MAC a proiectorului este afișată la [MAC Address].
- 4 **Faceți clic pe butonul [Apply].**

Settings

[IPv4 Setting]

[IP Address Setup]: Puteți selecta metoda de setare a adresei IP.

[Auto(DHCP)]: setările de rețea sunt alocate automat de către funcțiile serverului DHCP, precum routerul.

[Manual]: setările de rețea se configurează manual.

[IP Address]: se setează adresa IP a proiectorului.

[Subnet Mask]: se setează masca de subrețea a proiectorului.

[Default Gateway]: se setează gateway-ul implicit al proiectorului.

[IPv6 Setting]

[IP Address Setup]: Puteți selecta metoda de setare a adresei IP.

[Auto]: setările de rețea sunt alocate automat.

[Manual]: setările de rețea se configurează manual.

[IP Address]: se setează adresa IP a proiectorului.

[Prefix]: este setată lungimea prefixului (bit).

[Default Gateway]: se setează gateway-ul implicit al proiectorului.

[72] Utilizarea caracteristicilor de rețea

Caracteristici de accesibilitate

Această unitate dispune de funcții care vă permit să efectuați operațiuni din meniu, să porniți/opriți unitate și să schimbați sursa de intrare a proiectorului prin Internet, utilizând un browser web pe smartphone/computer.

De asemenea, puteți utiliza funcția de transformare a textului în vorbire pe smartphone/computer pentru ca documentele să fie citite cu voce tare.

- 1 Conectați proiectorul și smartphone-ul/computerul la un hub sau un router folosind cabluri LAN (drepte) (nefurnizate) sau Wi-Fi.**
- 2 Apăsați butonul MENU.**
- 3 Selectați [Setup], apoi setați [Web Control UI] la [On].**
- 4 Selectați [Setup], apoi setați [Network Management] la [On].**
- 5 Selectați [Installation], apoi configurați setările de rețea din [Network Setting].**

Pentru detalii privind metoda de setare, consultați pagina „[Operarea meniului: Network Setting](#)”.

- 6 Deschideți un browser web, introduceți următoarele în câmpul pentru adresă, apoi apăsați tasta Enter.**

http://xxx.xxx.xxx.xxx

(xxx.xxx.xxx.xxx: adresa IP a proiectorului)

Atunci când vă conectați cu adresa IPv6

http://[xxxx:xxxx:- xxxx]

Adresa IP a proiectorului poate fi confirmată prin [Network Setting] din meniul [Installation].

Fereastra de autentificare este afișată în browser.

Când accesați pentru prima dată, introduceți „root” ca nume de utilizator și „Projector” ca parolă în fereastra de autentificare.

Atunci când vă conectați pentru prima dată, se afișează fereastra care vă solicită să schimbați parola. Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru schimbarea parolei.

Puteți schimba parola din [Password], pe pagina [Advanced Settings].

Atunci când schimbați parola trebuie să introduceți o parolă nouă.

Parola trebuie să conțină între 8 și 16 caractere și să includă atât litere, cât și cifre.

Caracterele alfabetice sunt sensibile la litere mari și mici.

Parola inițială „Projector” nu poate fi setată ca parolă nouă.

7 Activați caracteristicile de accesibilitate pe smartphone/computer.

8 Operați proiectorul de pe pagini web.

Sugestie

După configurarea setărilor, poate fi utilizat doar efectuând pașii începând cu pasul 6 data următoare.

Notă

Browsere web acceptate

Microsoft Edge (Chromium), Google Chrome, Safari

Software recomandat pentru transformarea textului în vorbire

Windows: NVDA

Android: Talkback

iOS: VoiceOver

Pentru detalii cu privire la utilizarea software-ului pentru transformarea textului în vorbire, consultați un manual de instrucțiuni sau site-ul web al fiecărui software.

Limba engleză este singura disponibilă ca limbă de afișare.

Dacă uitați parola, contactați personalul Sony calificat.

Parola va fi reconfigurată cu permisiunea dvs.

[73] Utilizarea caracteristicilor de rețea | Setarea protocolului de control proiector

Setarea publicității

Puteți modifica setările de protocol de control pentru Advertisement pe pagina [Advertisement] din [Advanced Settings].

Notă

Valoarea introdusă nu va fi aplicată până nu faceți clic pe butonul [Apply].

- 1 **Selectați [Advanced Settings - [Advertisement]] și afișați pagina [Advertisement].**
- 2 **Setați fiecare element și faceți clic pe butonul [Apply].**

Settings

[Start Advertisement Service]

Porniți sau opriți Advertisement. Setările referitoare la Advertisement sunt aplicate doar dacă aceasta este activată.

[Community]

Introduceți numele de comunitate pentru Advertisement și PJ Talk. Dacă se modifică, se modifică și numele de comunitate pentru PJ Talk. Pot fi introduse doar 4 caractere alfanumerice. Setarea implicită din fabrică este „SONY”. Pentru a evita accesarea neautorizată a proiectorului de pe un alt computer, recomandăm schimbarea numelui de comunitate față de cel utilizat ca setare din fabrică.

[Port No.]

Introduceți portul de emisie pentru Advertisement. Setarea implicită din fabrică este „53862”.

[Interval]

Introduceți intervalul (în secunde) de emisie pentru Advertisement. Setarea implicită din fabrică este „30”.

[Broadcast address list]

Introduceți destinatarul emisiei de date pentru Advertisement. Dacă nu introduceți nimic, va fi transmisă pe aceeași subrețea.

[74] Utilizarea caracteristicilor de rețea | Setarea protocolului de control proiector

Setarea ADCP

Puteți modifica setările de protocol de control pentru ADCP pe pagina [ADCP] din [Advanced Settings].

Notă

Valoarea introdusă nu va fi aplicată până nu faceți clic pe butonul [Apply].

1 **Selectați [Advanced Settings] - [ADCP] și afișați pagina [ADCP].**

2 **Setați fiecare element și faceți clic pe butonul [Apply].**

Elemente de setare

[Start ADCP Service]

Porniți sau opriți ADCP. Setările referitoare la ADCP sunt aplicate doar dacă aceasta este activată.

[Requires Authentication]

Porniți sau opriți funcția de autentificare ADCP. Ca parolă este setată parola de administrator de pagină web.

[Port No.]

Introduceți portul de server ADCP. Setarea implicită din fabrică este „53595”.

[Timeout]

Introduceți timpul (în secunde) până la oprirea conexiunii atunci când comunicarea ADCP este întreruptă. Setarea implicită din fabrică este „60”.

[Host address list]

Introduceți adresa IP care poate fi recepționată de serverul ADCP. Dacă nu se introduce nimic, comenzile pot fi primite de la orice adresă IP. După ce a fost introdusă o adresă IP, accesul va fi permis doar de la adresa IP introdusă. Din motive de securitate, vă recomandăm să introduceți o adresă IP pentru a restricționa accesul.

[75] Utilizarea caracteristicilor de rețea | Setarea protocolului de control proiector

Setarea PJ Talk

Puteți modifica setările de protocol de control pentru PJ Talk pe pagina [PJ Talk] din [Advanced Settings].

Notă

Valoarea introdusă nu va fi aplicată până nu faceți clic pe butonul [Apply].

1 **Selectați [Advanced Settings] - [PJ Talk] și afișați pagina [PJ Talk].**

2 **Setați fiecare element și faceți clic pe butonul [Apply].**

Elemente de setare

[Start PJ Talk Service]

Porniți sau opriți PJ Talk. Setările referitoare la PJ Talk sunt aplicate doar dacă aceasta este activată.

[Community]

Introduceți numele de comunitate pentru Advertisement și PJ Talk. Dacă se modifică, se modifică și numele de comunitate pentru Advertisement. Pot fi introduse doar 4 caractere alfanumerice. Setarea implicită din fabrică este „SONY”. Pentru a evita accesarea neautorizată a proiectorului de pe un alt computer, recomandăm schimbarea numelui de comunitate față de cel utilizat ca setare din fabrică.

[Port No.]

Introduceți portul de server PJ Talk. Setarea implicită din fabrică este „53484”.

[Timeout]

Introduceți timpul (în secunde) până la oprirea conexiunii atunci când comunicarea PJ Talk este întreruptă. Setarea implicită din fabrică este „30”.

[Host address list]

Introduceți adresa IP care poate fi recepționată de serverul PJ Talk. Dacă nu se introduce nimic, comenzile pot fi primite de la orice adresă IP. După ce a fost introdusă o adresă IP, accesul va fi permis doar de la adresa IP introdusă. Din motive de securitate, vă recomandăm să introduceți o adresă IP pentru a restricționa accesul.

[76] Utilizarea caracteristicilor de rețea | Setarea protocolului de control proiector

Setarea SNMP

Puteți modifica setările de protocol de control pentru SNMP pe pagina [SNMP] din [Advanced Settings].

Notă

Valoarea introdusă nu va fi aplicată până nu faceți clic pe butonul [Apply].

1 **Selectați [Advanced Settings] - [SNMP] și afișați pagina [SNMP].**

2 **Setați fiecare element și faceți clic pe butonul [Apply].**

Elemente de setare

[Start SNMP Service]

Porniți sau opriți funcția SNMP. Setările referitoare la SNMP sunt aplicate doar dacă aceasta este activată.

[Community]

Selectați numele comunității SNMP unde doriți să înregistrați unitatea dvs.

[Add]: Adăugați o nouă comunitate.

[Edit]: Editați comunitatea selectată în prezent.

[Remove]: Ștergeți comunitatea selectată actual.

[Community Edit]

Selectați butonul Add sau butonul Edit pentru a adăuga sau a edita comunitatea în Community Edit. Setarea implicită din fabrică este „public”.

[Community Name]: Introduceți numele de comunitate pentru SNMP.

[Rights]: Setări drepturile de acces la baza de informații de gestionare (MIB).

[Trap destination address list]: Setări adresa de destinație pentru capcane. Selectați butonul Add pentru a adăuga adresa IP la Trap destinations.

După editare, selectați butonul OK din Add edits to community list pentru a adăuga acest conținut la lista de comunități.

[Send Authentication Trap]

Setați ca pornit pentru a trimite un mesaj capcană atunci când este detectată o autentificare eșuată.

[Accept SNMP packets from these hosts]

Setați ca pornit pentru a restricționa recepționarea de pachete SNMP doar de la gazdele înregistrate în Host address list.

[Host address list]

Setați adresa IP a gazdei care recepționează pachete SNMP. Selectați butonul Add pentru a adăuga adresa IP la Host address list. Din motive de securitate, vă recomandăm să introduceți o adresă IP pentru a restricționa accesul.

[77] Utilizarea caracteristicilor de rețea | Setarea protocolului de control proiector

Setarea Crestron Connected

Puteți modifica setările de protocol de control pentru Crestron Connected pe pagina [Crestron Connected] din [Advanced Settings].

Notă

Valoarea introdusă nu va fi aplicată până nu faceți clic pe butonul [Apply].

- 1 **Selectați [Advanced Settings] - [Crestron Connected] și afișați pagina [Crestron Connected].**
- 2 **Setați fiecare element și faceți clic pe butonul [Apply].**

Elemente de setare

[Start Crestron Service]

Porniți sau opriți Crestron Service. Pentru detalii, consultați catalogul de produse al Crestron Corporation și altele asemenea.

[IP Address] (Adresă IP)

Introduceți adresa IP a serverului de sistem Crestron.

[IP ID(HEX)]

Introduceți IP ID(HEX) pentru protocolul CIP.

[Port No.]

Introduceți numărul de port de server pentru protocolul CIP. Setarea implicită din fabrică este „41794”.

[78] Utilizarea caracteristicilor de rețea | Setarea protocolului de control proiector

Setarea serviciului

Puteți seta funcțiile de server de sistem pe pagina [Service] din [Advanced Settings].

Notă

Valoarea introdusă nu va fi aplicată până nu faceți clic pe butonul [Apply].

- 1 **Selectați [Advanced Settings] - [Service] și afișați pagina [Service].**

- 2 **Setați fiecare element și faceți clic pe butonul [Apply].**

Elemente de setare

[Start DDDP Service]

Porniți sau opriți funcția DDDP. Pentru detalii, consultați specificațiile protocolului DDDP al AMX Corporation.

[Start SDDP Service]

Porniți sau opriți funcția SDDP.

[79] Utilizarea caracteristicilor de rețea

Resetarea setărilor de rețea

Readuceți toate elementele care pot fi configurate pe pagina [Advanced Settings] la setările din fabrică.

- 1 **Selectați [Advanced Settings] - [Reset] și afișați pagina [Reset].**

- 2 **Faceți clic pe butonul [Reset].**

[80] Note despre instalare și utilizare

Instalare necorespunzătoare

Nu amplasați unitatea în următoarele tipuri de spații, care ar putea cauza defecțiuni sau daune acesteia.

În apropierea pereților

Pentru a menține performanța și fiabilitatea unității, lăsați spațiu între pereți și unitate, conform ilustrației.

A: 30 cm (11 7/8 inchi)

B: 5 cm (2 inchi)

C: 15 cm (6 inchi)

Rețineți că peretele dinspre orificiile de ventilare se poate înfierbânta.

Aerul din sistemul de aer condiționat sau din orificiile de ventilare ale acestei unități sau ale altor dispozitive poate cauza oscilații pe ecran. Asigurați-vă că nu instalați această unitate astfel încât aerul din sistemele de aer condiționat sau din orificiile de ventilare ale acestor dispozitive să poată ajunge în partea din față a acestei unități.

Locație slab ventilată

Lăsați un spațiu de mai mult de 30 cm (11 7/8 țoli) în jurul unității.

Cald și umed

Locații expuse la aer rece sau cald direct din sistemul de aer condiționat

Instalarea unității într-o astfel de locație poate cauza o defecțiune a unității din cauza condensării umezelii sau creșterii în temperatură.

În apropierea unui senzor de căldură sau fum

Poate avea loc funcționarea necorespunzătoare a senzorului.

Locații cu praf sau fum în exces

[81] Note despre instalare și utilizare

Condiții necorespunzătoare

Nu faceți niciuna dintre următoarele acțiuni atunci când utilizați unitatea.

Înclinarea față/spate și stânga/dreaptă

Evitați utilizarea unității înclinată, după cum se arată în ilustrațiile următoare.

Instalați unitatea doar pe o suprafață plană sau suspendată de tavan. Instalarea unității într-o astfel de locație poate cauza o defecțiune.

A: 15° sau mai mult

B: 10° sau mai mult

Atunci când instalați unitatea la altitudini ridicate

Când utilizați proiectorul într-o locație aflată la o altitudine de 1 000 m (aprox. 3 280 feet) sau mai mare, setați corespunzător [High Altitude Mode] din meniul [Setup]. În caz contrar, ar putea apărea efecte adverse, cum ar fi reducerea fiabilității anumitor componente.

[82] Note despre instalare și utilizare | Precauții

Despre inspectarea componentelor asociate sursei de lumină

Deoarece unitatea folosește un laser, trebuie să acordați atenție specială și să asigurați un mediu de lucru sigur atunci când reglați sau inspectați componentele asociate sursei de lumină. Asigurați-vă că vă consultați cu personalul Sony calificat (însărcinat).

[83] Note despre instalare și utilizare | Precauții

Notă cu privire la neutilizarea pe perioade lungi

Dacă unitatea nu este utilizată o perioadă lungă, se poate defecta sau poate pierde din performanțe. Pentru a evita acest lucru, porniți periodic alimentarea și operați unitatea.

[84] Note despre instalare și utilizare | Precauții

Despre proiectorul LCD

Proiectorul LCD este fabricat utilizând tehnologie de înaltă precizie. Cu toate acestea, pot exista unele mici puncte întunecate și/sau luminoase (de culoare roșie, albastră sau verde) care apar

în mod constant pe proiectorul LCD. Acesta este un rezultat normal al procesului de fabricare și nu indică o defecțiune. De asemenea, atunci când utilizați mai multe proiectoare LCD pentru proiecția pe ecran, chiar dacă sunt același model, reproducerea culorilor poate varia între proiectoare, deoarece balanța de culori poate fi setată diferit de la un proiector la altul.

[85] Note despre instalare și utilizare | Precauții

Despre condens

Dacă temperatura camerei în care este instalat proiectorul se schimbă rapid sau dacă proiectorul este mutat brusc dintr-un mediu rece într-unul cald, pe proiector se poate forma condens. Deoarece condensul poate cauza defecțiuni, aveți grijă atunci când ajustați setările de temperatură pentru aerul condiționat. Dacă se formează condens, lăsați proiectorul pornit pentru aproximativ două ore înainte de utilizare.

[86] Note despre instalare și utilizare | Precauții

Note privind securitatea

SONY NU VA FI RĂSPUNZĂTOARE PENTRU NICIUN FEL DE DAUNE GENERATE DE NEIMPLEMENTAREA MĂSURILOR DE SECURITATE ADECVATE PRIVIND DISPOZITIVELE DE TRANSMISIE, PENTRU SCURGERILE DE DATE INEVITABILE CARE REZULTĂ DIN SPECIFICAȚIILE DE TRANSMISIE SAU PENTRU PROBLEMELE DE SECURITATE DE NICIUN FEL.

În funcție de mediul de operare, părțile terțe neautorizate din rețea pot avea acces la unitatea dvs. Atunci când conectați unitatea la rețea, asigurați-vă că rețeaua este protejată și securizată.

Din punct de vedere al siguranței, atunci când utilizați unitatea conectată la rețea, vă recomandăm ferm să accesați fereastra Control prin intermediul unui browser web și să schimbați setările de limitare a accesului de la valorile presetate din fabrică.

De asemenea, se recomandă să setați o parolă cu un șir suficient de lung de caractere, dificil de ghicit de alte persoane, și să o stocați în siguranță.

Nu navigați pe niciun alt site web în browserul web în timp ce faceți setările sau după aceea. Din moment ce starea de conectare rămâne activă în browserul web, închideți browserul web după finalizarea setărilor pentru a împiedica utilizarea unității de către părți terțe neautorizate sau rularea de programe dăunătoare.

Când conectați acest produs la o rețea, conectați-vă printr-un sistem care oferă o funcție de protecție, cum ar fi un router sau un firewall. Dacă produsul este conectat printr-un sistem care nu oferă o astfel de protecție, pot apărea probleme de securitate.

[87] Note despre instalare și utilizare | Precauții

Nu amplasați acest produs aproape de dispozitive medicale

Acest produs (inclusiv accesoriile) conține magneți care pot interfera cu stimulatoarele cardiace, valvele cu șunturi programabile pentru tratamentul hidrocefaliei sau cu alte dispozitive medicale. Nu așezați acest produs aproape de persoanele care folosesc astfel de dispozitive medicale. Consultați-vă cu doctorul înainte de a utiliza acest produs, în cazul în care folosiți un dispozitiv medical de acest fel.

[88] Note despre instalare și utilizare | Precauții

Declarație de neasumare a răspunderii

SONY NU ESTE RĂSPUNZĂTOARE PENTRU DAUNE DE NICIUN FEL CARE REZULTĂ DIN UTILIZAREA ACESTEI UNITĂȚI PENTRU ALTE SCOPURI DECÂT CELE DE UZ DOMESTIC GENERAL, FIE ÎN TIMPUL PERIOADEI DE GARANȚIE, FIE DUPĂ EXPIRAREA GARANȚIEI.

[89] Specificații

Specificații

VPL-XW8100/VPL-XW6100

Sistem de proiecție

Sistem cu 3 ecrane LCD

Echipament de afișare

Dimensiunea suprafeței efective de afișare: SXR0 0,61 inchi (15,4 mm) × 3

Numărul de pixeli: 3840 × 2160 × 3 pixeli

Obiectiv de proiecție

Obiectiv cu zoom 2,1 (motorizat), F2.5 până la F3.24

Dimensiunea imaginii de proiecție

Între 60 și 300 inchi (între 1 524 mm și 7 620 mm)

Sursă de lumină

Diodă laser

Intrări/leșiri

Terminal HDMI (HDCP 2.3): sistem 2

Terminal REMOTE (telecomandă): RS-232C, D-Sub 9 pini (tată)

Terminal LAN: RJ45, 10BASE-T/100BASE-TX

Terminal USB: Type A, DC 5 V, Max. 500 mA

Terminal IR IN: 1 sistem, mini jack

Terminal TRIGGER (declanșator): 1 sistem, mini jack, DC 12 V, Max. 100 mA

Această unitate este compatibilă cu HDCP.

Dimensiuni exterioare (l, î, d)

460 mm × 210 mm × 517 mm (18 1/8 inchi × 8 9/32 inchi × 20 11/32 inchi)

Greutate

Aprox. 14 kg (31 lb)

Cerințe de alimentare

VPL-XW8100

c.a. 100 V până la 240 V, 4,4 A până la 2 A, 50/60 Hz

VPL-XW6100

c.a. 100 V până la 240 V, 4,0 A până la 1,8 A, 50/60 Hz

Consum electric

VPL-XW8100

c.a. 100 V până la 240 V: 420 W

VPL-XW6100

c.a. 100 V până la 240 V: 380 W

Consum de energie în standby (în modul standby)

0,3 W (când [Remote Start] este setat la [Off])

Consum de energie în standby (în modul standby în rețea)

0,5 W (LAN) (când [Remote Start] este setat la [On])

Când terminalul LAN nu este conectat, unitatea intră în modul de consum de energie redus (0,4 W).

Mod standby/Mod standby rețea activat

După aprox. 10 minute

Temperatură de operare (Umiditate de operare)

Între 5 °C și 35 °C (între 41 °F și 95 °F) (de la 20% la 80% (fără condens))

Temperatură de depozitare (Umiditate de depozitare)

Între -10 °C și +60 °C (între 14 °F și 140 °F) (de la 20% la 80% (fără condens))

Accesorii furnizate

Telecomandă (RM-PJ24) (1)
Baterii de dimensiunea AA (2)
Capac pentru obiectiv (1)
Cablul de alimentare cu c.a. (1)
Ghid de configurare (1)

VPL-XW5100

Sistem de proiecție

Sistem cu 3 ecrane LCD

Echipament de afișare

Dimensiunea suprafeței efective de afișare: SXRD 0,61 inchi (15,4 mm) × 3
Numărul de pixeli: 3840 × 2160 × 3 pixeli

Obiectiv de proiecție

Obiectiv cu zoom 1,6 (manual), F2.50 până la F2.99

Dimensiunea imaginii de proiecție

Între 60 și 300 inchi (între 1 524 mm și 7 620 mm)

Sursă de lumină

Diodă laser

Intrări/ieșiri

Terminal HDMI (HDCP 2.3): sistem 2
Terminal REMOTE (telecomandă): RS-232C, D-sub 9 pini (tată)
Terminal LAN: RJ45, 10BASE-T/100BASE-TX
Terminal USB: Type A, DC 5 V, Max. 500 mA
Terminal IR IN: 1 sistem, mini jack
Terminal TRIGGER (declanșator): 1 sistem, mini jack, DC 12 V, Max. 100 mA

Dimensiuni exterioare (l, î, d)

460 mm × 200 mm × 472 mm (18 1/8 inchi × 7 7/8 inchi × 18 19/32 inchi)

Greutate

Aprox. 13 kg (28 lb)

Cerințe de alimentare

c.a. 100 V - 240 V, 2,9 A - 1,4 A, 50/60 Hz

Consum electric

Între 100 V și 240 V c.a., 295 W

Consum de energie în standby (în modul standby)

0,3 W (când [Remote Start] este setat la [Off])

Consum de energie în standby (în modul standby în rețea)

0,5 W (LAN) (când [Remote Start] este setat la [On])

Dacă nu este conectat niciun terminal LAN, devine mod de consum de energie redus (0,4 W).

Mod standby/Mod standby rețea activat

După aprox. 10 minute

Temperatură de operare (Umiditate de operare)

Între 5 °C și 35 °C (între 41 °F și 95 °F) (20% până la 80% (fără condens))

Temperatură de depozitare (Umiditate de depozitare)

Între -10 °C și +60 °C (între 14 °F și 140 °F) (20% până la 80% (fără condens))

Accesorii furnizate

Telecomandă (RM-PJ28) (1)

Baterii de dimensiunea AA (2)

Capac pentru obiectiv (1)

Cablu de alimentare cu c.a. (1)

Ghid de configurare (1)

Designul, specificațiile și accesoriile opționale se pot modifica fără notificare prealabilă.

Notă

Valorile pentru greutate și dimensiuni sunt aproximative.

Nu toate accesoriile opționale sunt disponibile în toate țările și regiunile. Consultați distribuitorul Sony local autorizat.

Informațiile despre accesorii din acest manual sunt actuale începând cu septembrie 2024.

[90] Specificații

Semnale presetate

Acest tabel indică semnalele și formatele pe care le puteți proiecta folosind acest proiector. Când este introdus un semnal diferit de semnalele de presetare indicate mai jos, este posibil ca imaginea să nu fie afișată corect.

Numărul memoriei presetate	Semnale presetate	Rezoluție	fH (kHz)	fV (Hz)	Sync
5	480/60p	480/60p (NTSC progresiv) (720 × 480p)	31,470	60,000	–
6	576/50p	576/50p (PAL progresiv) (720 × 576p)	31,250	50,000	–
7	1080/60i	1035/60i (1920 × 1035i) 1080/60i (1920 × 1080i)	33,750	60,000	–
8	1080/50i	1080/50i (1920 × 1080i)	28,130	50,000	–
10	720/60p	720/60p (1280 × 720p)	45,000	60,000	–
11	720/50p	720/50p (1280 × 720p)	37,500	50,000	–
12	1080/60p	1080/60p (1920 × 1080p)	67,500	60,000	–
13	1080/50p	1080/50p (1920 × 1080p)	56,260	50,000	–

Numărul memoriei presetate	Semnale presetate	Rezoluție	fH (kHz)	fV (Hz)	Sync
14	1080/24p	1080/24p (1920 × 1080p)	26,973	23,976	–
26	640 × 480	VGA	31,469	59,940	H-Neg, V-Neg
32	800 × 600	SVGA	37,879	60,317	H-Pos, V-Pos
37	1024 × 768	XGA	48,363	60,004	H-Neg, V-Neg
45	1280 × 960	QVGA	60,000	60,000	H-Pos, V-Pos
47	1280 × 1024	SXGA	63,974	60,013	H-Pos, V-Pos
50	1400 × 1050	SXGA +	64,744	59,948	H-Pos, V-Neg
55	1280 × 768	WXGA	47,776	59,870	H-Neg, V-Pos
73	1920 × 1080/120p	1920 × 1080/120p (1920 × 1080)	135,000	120,000	–
74	3840 × 2160/60p	3840 × 2160/60p (3840 × 2160)	135,000	60,000	–
75	3840 × 2160/50p	3840 × 2160/50p (3840 × 2160)	112,500	50,000	–
76	4096 × 2160/60p	4096 × 2160/60p (4096 × 2160)	135,000	60,000	–
77	4096 × 2160/50p	4096 × 2160/50p (4096 × 2160)	112,500	50,000	–
78	4096 × 2160/30p	4096 × 2160/30p (4096 × 2160)	67,500	30,000	–

Numărul memoriei presetate	Semnale presetate	Rezoluție	fH (kHz)	fV (Hz)	Sync
79	4096 × 2160/25p	4096 × 2160/25p (4096 × 2160)	56,250	25,000	–
93	3840 × 2160/24p	3840 × 2160/24p (3840 × 2160)	53,946	23,976	–
94	3840 × 2160/25p	3840 × 2160/25p (3840 × 2160)	56,250	25,000	–
95	3840 × 2160/30p	3840 × 2160/30p (3840 × 2160)	67,433	29,970	–
96	4096 × 2160/24p	4096 × 2160/24p (4096 × 2160)	54,000	24,000	–
99	4096 × 2160/120p	4096 × 2160/120p (4096 × 2160)	270,000	120,000	–
100	3840 × 2160/120p	3840 × 2160/120p (3840 × 2160)	270,000	120,000	–
121	4096 × 2160/100p	4096 × 2160/100p (4096 × 2160)	225,000	100,000	–
122	3840 × 2160/100p	3840 × 2160/100p (3840 × 2160)	225,000	100,000	–
123	4096 × 2160/48p	4096 × 2160/48p (4096 × 2160)	108,000	47,952	–
124	3840 × 2160/48p	3840 × 2160/48p (3840 × 2160)	108,000	47,952	–
168	1920 × 1080/48p	1920 × 1080/48p (1920 × 1080)	54,000	47,952	–
169	1920 × 1080/100p	1920 × 1080/100p (1920 × 1080)	112,500	100,000	–

[91] Specificații

Semnale de intrare și elemente de setare/reglare

În funcție de tipul de semnal de intrare, anumite elemente de meniu nu pot fi setate/reglate. Pentru detalii, consultați următorul tabel. Elementele care nu pot fi setate/ajustate nu sunt afișate în meniu.

Meniul [Screen]

















Element	Numerele memoriei presetate 5-8, 10-14, 73-79, 93-96, 99, 100, 121-124, 168, 169	Numărul memoriei presetate: 26, 32, 37, 45, 47, 50, 55
Aspect	Se poate seta/ajusta	Nu se poate seta/ajusta

[92] Specificații

Mod aspect

În funcție de semnalele de intrare, elementele selectabile diferă pentru [Aspect] în meniul [Screen]. Pentru detalii, consultați următorul tabel. Elementele care nu pot fi selectate nu sunt afișate în meniu.

2D

Numărul memoriei presetate	76-79, 96, 99, 121, 123	7, 8, 10, 11, 12-14, 73, 74, 75, 93-95, 100, 122, 124, 168, 169	5, 6	26, 32, 37, 45, 47, 50, 55
Complet 1	 Disponibil	–	–	–
Complet 2	 Disponibil	–	–	–
Normal	 Disponibil	 Disponibil		 Disponibil ^{*1}
Aspect Ratio Scaling ^{*2}	 Disponibil	 Disponibil		–
V Stretch	 Disponibil	 Disponibil		–
Squeeze	 Disponibil	 Disponibil		–
Stretch	–	–		–

*1 Nu se afișează în meniu ca setată pe Normal.

*2 Numai VPL-XW5100

[93] Specificații

Condiții de stocare pentru elementele de setare/reglare

Fiecare element de setare/ajustare este stocat individual în funcție de condițiile de stocare din tabelul următor. Pentru detalii, consultați următorul tabel.

Meniul [Picture]

Element	Condiții de stocare
Calib. Preset	Pentru fiecare terminal de intrare
Reset	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Reality Creation	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Setarea luminii laser	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Dynamic HDR Enhancer	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Maparea tonurilor HDR	Pentru fiecare terminal de intrare și Calib. Preset
Motionflow	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Contrast	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Brightness	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Color	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset

Element	Condiții de stocare
Hue	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Color Temp.: D93 - D55, Custom 1 - Custom 5	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Color Temp.: Gain R	Pentru D93 – D55, fiecare personalizat
Color Temp.: Gain G	Pentru D93 – D55, fiecare personalizat
Color Temp.: Gain B	Pentru D93 – D55, fiecare personalizat
Color Temp.: Bias R	Pentru D93 – D55, fiecare personalizat
Color Temp.: Bias G	Pentru D93 – D55, fiecare personalizat
Color Temp.: Bias B	Pentru D93 – D55, fiecare personalizat
Sharpness	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
NR	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Smooth Gradation	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Gamma Correction	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Color Correction	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Live Color Enhancer ^{*2}	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
HDR	Pentru fiecare terminal de intrare și Calib. Preset
Color Space	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset
Color Space: Cyan - Red:	Pentru fiecare Color Space
Color Space: Magenta - Green:	Pentru fiecare Color Space

Element	Condiții de stocare
Input Lag Reduction	Pentru fiecare terminal de intrare, HDR/SDR ^{*1} și Calib. Preset

*1 HDR/SDR

HDR: Atunci când semnalul HDR este introdus în timp ce [HDR] este setat la [Auto] sau când [HDR] este setat la [HDR10], [HDR Reference] sau [HLG]
 SDR: Alte setări decât cele de mai sus

*2 Numai VPL-XW8100

Meniul [Screen] (VPL-XW8100/VPL-XW6100)

Element	Condiții de stocare
Aspect	Pentru fiecare Poziție a imaginii
Blanking	Pentru fiecare Poziție a imaginii

[94] Specificații | Distanță de proiecție

Distanță de proiecție și interval de deplasare a obiectivului

Distanță de proiecție

Distanța de proiecție (L) se referă la distanța dintre partea din față a obiectivului (B indicat în figură) și suprafața proiectată (A indicat în figură).

L: Distanța de proiecție

Intervalul de deplasare a obiectivului

Intervalul de deplasare a obiectivului reprezintă distanța în procente (%) pe care obiectivul poate fi deplasat de la centrul imaginii proiectate (B indicat în figuri). Intervalul de deplasare a obiectivului este considerat ca 0% atunci când punctul D indicat în figuri (punctul în care o linie trasată din centrul obiectivului (C indicat în figuri) și suprafața proiectată (A indicat în figuri) se

intersectează în unghi drept) este aliniat cu centrul imaginii proiectate (B) și se consideră că lățimea completă sau înălțimea completă a imaginii proiectate sunt la 100%.

Vedere laterală

VS: Interval de deplasare a obiectivului pe verticală

Vedere de sus

HS: Interval de deplasare a obiectivului pe orizontală

Intervalul de deplasare a obiectivului

 Ilustrație care indică intervalul de deplasare a obiectivului

A: Suprafață proiectată

C: Centrul obiectivului

Zonă umbrită: intervalul de deplasare a obiectivului

VS+: Interval de deplasare a obiectivului pe verticală (în sus) [%]

VS-: Interval de deplasare a obiectivului pe verticală (în jos) [%]

HS+: Interval de deplasare a obiectivului pe orizontală (dreapta) [%]

HS-: Interval de deplasare a obiectivului pe orizontală (stânga) [%]

[95] Specificații | Distanță de proiectie

La proiectarea în format 1.78:1 (16:9)

 Ilustrație care indică zona de afișare a imaginii la proiectarea în format 1.78:1 (16:9)

Distanță de proiectie

VPL-XW8100/VPL-XW6100

Dimensiunea imaginii de proiectie Diagonală	Dimensiunea imaginii de proiectie Lățime × Înălțime	Distanța de proiectie L
60" (1,52 m)	1,33 m × 0,75 m (52 inch × 29 inch)	1,78 m – 3,75 m (70 inch – 147 inch)
80" (2,03 m)	1,77 m × 1,00 m (70 inch × 39 inch)	2,38 m – 5,02 m (94 inch – 197 inch)

Dimensiunea imaginii de proiecție Diagonală	Dimensiunea imaginii de proiecție Lățime × Înălțime	Distanța de proiecție L
100" (2,54 m)	2,21 m × 1,25 m (87 inch × 49 inch)	2,99 m – 6,28 m (118 inch – 247 inch)
120" (3,05 m)	2,66 m × 1,49 m (105 inch × 59 inch)	3,60 m – 7,55 m (142 inch – 297 inch)
150" (3,81 m)	3,32 m × 1,87 m (131 inch × 74 inch)	4,51 m – 9,45 m (178 inch – 372 inch)
170" (4,32 m)	3,76 m × 2,12 m (148 inch × 83 inch)	5,12 m – 10,72 m (202 inch – 422 inch)
200" (5,08 m)	4,43 m × 2,49 m (174 inch × 98 inch)	6,03 m – 12,62 m (238 inch – 496 inch)
250" (6,35 m)	5,53 m × 3,11 m (218 inch × 123 inch)	7,54 m – 15,78 m (297 inch – 621 inch)
300" (7,62 m)	6,64 m × 3,74 m (261 inch × 147 inch)	9,06 m – 18,95 m (357 inch – 746 inch)

VPL-XW5100

Dimensiunea imaginii de proiecție Diagonală	Dimensiunea imaginii de proiecție Lățime × Înălțime	Distanța de proiecție L
60" (1,52 m)	1,33 m × 0,75 m (52 inch × 29 inch)	1,82 m – 2,92 m (72 inch – 115 inch)
80" (2,03 m)	1,77 m × 1,00 m (70 inch × 39 inch)	2,44 m – 3,91 m (96 inch – 154 inch)
100" (2,54 m)	2,21 m × 1,25 m (87 inch × 49 inch)	3,06 m – 4,89 m (121 inch – 192 inch)
150" (3,81 m)	3,32 m × 1,87 m (131 inch × 74 inch)	4,60 m – 7,36 m (181 inch – 289 inch)
200" (5,08 m)	4,43 m × 2,49 m (174 inch × 98 inch)	6,13 m – 9,82 m (242 inch – 386 inch)
300" (7,62 m)	6,64 m × 3,74 m (261 inch × 147 inch)	9,21 m – 14,75 m (363 inch – 580 inch)

Formula distanței de proiecție

D: Dimensiunea imaginii de proiecție (")

Exemplu) Introduceți 80 în D pentru dimensiunea imaginii de proiecție de 80".

VPL-XW8100/VPL-XW6100

Unitate: m (țoli)

Distanța de proiecție L (lungime minimă)	Distanța de proiecție L (lungime maximă)
$L = 0,030347 \times A - 0,0478$ (L = 1,194766 × A - 1,8818)	$L = 0,063337 \times A - 0,0448$ (L = 2,493567 × A - 1,7646)

VPL-XW5100

Unitate: m (țoli)

Distanța de proiecție L (lungime minimă)	Distanța de proiecție L (lungime maximă)
$L = 0,030791 \times A - 0,0284$ (L = 1,212252 × A - 1,1165)	$L = 0,049266 \times A - 0,0286$ (L = 1,939606 × A - 1,1269)

Intervalul de deplasare a obiectivului

VPL-XW8100/VPL-XW6100

 Ilustrație care indică intervalul de deplasare a obiectivului pe orizontală/verticală

X: 36

Y: 85

$VS+ = 85 - 2,361 \times (HS+ \text{ sau } HS-) [\%]$

$VS- = -85 + 2,361 \times (HS+ \text{ sau } HS-) [\%]$

$HS+ = HS- = 36 - 0,424 \times (VS+) [\%]$

$HS+ = HS- = 36 + 0,424 \times (VS-) [\%]$

VPL-XW5100

 Ilustrație care indică intervalul de deplasare a obiectivului pe orizontală/verticală

X: 25

Y: 71

$VS+ = 71 - 2,840 \times (HS+ \text{ sau } HS-) [\%]$


$VS- = -71 + 2,840 \times (HS+ \text{ sau } HS-) [\%]$

$HS+ = HS- = 25 - 0,352 \times (VS+) [\%]$

$$HS+ = HS- = 25 + 0,352 \times (VS-) [\%]$$

[96] Specificații | Distanță de proiectie

La proiectarea în format 2.35:1

 Ilustrație care indică zona de afișare a imaginii și zona de proiectie la proiectarea în format 2.35:1

:Zona de afișare a imaginilor

:Zona de proiectie

Distanță de proiectie

VPL-XW8100/VPL-XW6100

Dimensiunea imaginii de proiectie Diagonală	Dimensiunea imaginii de proiectie Lățime × Înălțime	Distanța de proiectie L
60" (1,52 m)	1,40 m × 0,60 m (55 inch × 23 inch)	1,88 m – 3,96 m (74 inch – 156 inch)
80" (2,03 m)	1,87 m × 0,80 m (74 inch × 31 inch)	2,52 m – 5,30 m (100 inch – 208 inch)
100" (2,54 m)	2,34 m × 0,99 m (92 inch × 39 inch)	3,16 m – 6,64 m (125 inch – 261 inch)
120" (3,05 m)	2,80 m × 1,19 m (110 inch × 47 inch)	3,80 m – 7,97 m (150 inch – 314 inch)
150" (3,81 m)	3,51 m × 1,49 m (138 inch × 59 inch)	4,76 m – 9,98 m (188 inch – 393 inch)
170" (4,32 m)	3,97 m × 1,69 m (156 inch × 67 inch)	5,40 m – 11,32 m (213 inch – 445 inch)
200" (5,08 m)	4,67 m × 1,99 m (184 inch × 78 inch)	6,36 m – 13,32 m (251 inch – 524 inch)
250" (6,35 m)	5,84 m × 2,49 m (230 inch × 98 inch)	7,97 m – 16,67 m (314 inch – 656 inch)
300" (7,62 m)	7,01 m × 2,98 m (276 inch × 117 inch)	9,57 m – 20,01 m (377 inch – 788 inch)

VPL-XW5100

Dimensiunea imaginii de proiecție Diagonală	Dimensiunea imaginii de proiecție Lățime × Înălțime	Distanța de proiecție L
60" (1,52 m)	1,40 m × 0,60 m (55 inch × 23 inch)	1,93 m – 3,09 m (76 inch – 121 inch)
80" (2,03 m)	1,87 m × 0,80 m (74 inch × 31 inch)	2,58 m – 4,13 m (102 inch – 162 inch)
100" (2,54 m)	2,34 m × 0,99 m (92 inch × 39 inch)	3,23 m – 5,17 m (127 inch – 203 inch)
150" (3,81 m)	3,51 m × 1,49 m (138 inch × 59 inch)	4,85 m – 7,77 m (191 inch – 306 inch)
200" (5,08 m)	4,67 m × 1,99 m (184 inch × 78 inch)	6,48 m – 10,37 m (255 inch – 408 inch)
300" (7,62 m)	7,01 m × 2,98 m (276 inch × 117 inch)	9,73 m – 15,57 m (383 inch – 613 inch)

Formula distanței de proiecție

D: Dimensiunea imaginii de proiecție (")

Exemplu) Introduceți 80 în D pentru dimensiunea imaginii de proiecție de 80".

VPL-XW8100/VPL-XW6100

Unitate: m (țoli)

Distanța de proiecție L (lungime minimă)	Distanța de proiecție L (lungime maximă)
$L = 0,032039 \times A - 0,0478$ (L = 1,261364 × A – 1,8818)	$L = 0,066867 \times A - 0,0448$ (L = 2,632561 × A – 1,7646)

VPL-XW5100

Unitate: m (țoli)

Distanța de proiecție L (lungime minimă)	Distanța de proiecție L (lungime maximă)
$L = 0,032508 \times A - 0,0284$ (L = 1,279824 × A – 1,1165)	$L = 0,052012 \times A - 0,0286$ (L = 2,047722 × A – 1,1269)

Intervalul de deplasare a obiectivului

VPL-XW8100/VPL-XW6100

 Ilustrație care indică intervalul de deplasare a obiectivului pe orizontală/verticală

X: 36

Y: 112

$VS+ = 112 - 3,111 \times (HS+ \text{ sau } HS-) [\%]$

$VS- = -112 + 3,111 \times (HS+ \text{ sau } HS-) [\%]$

$HS+ = HS- = 36 - 0,321 \times (VS+) [\%]$

$HS+ = HS- = 36 + 0,321 \times (VS-) [\%]$

VPL-XW5100

 Ilustrație care indică intervalul de deplasare a obiectivului pe orizontală/verticală

X: 25

Y: 94

$VS+ = 94 - 3,760 \times (HS+ \text{ sau } HS-) [\%]$

$VS- = -94 + 3,760 \times (HS+ \text{ sau } HS-) [\%]$

$HS+ = HS- = 25 - 0,266 \times (VS+) [\%]$

$HS+ = HS- = 25 + 0,266 \times (VS-) [\%]$

[97] Gestionarea erorilor

Citirea indicatorului

Indicatoarele POWER sau WARNING se aprind sau luminează intermitent dacă există probleme cu proiectorul dvs.

Dacă există vreo problemă sau pe ecran apare un mesaj de eroare, consultați „Gestionarea erorilor”.

VPL-XW8100/VPL-XW6100

 Ilustrație care indică poziția indicatorului

VPL-XW5100

 Ilustrație care indică poziția indicatorului

POWER: se aprinde roșu, WARNING: luminează intermitent roșu

VPL-XW8100/VPL-XW6100

VPL-XW5100

Număr de aprinderi intermitente: de trei ori

Unitatea nu se aprinde corespunzător din cauza unei anormalități a sursei de lumină și a alimentării sursei de lumină. Opriți, apoi reporniți alimentarea după un anumit timp.

Dacă simptomul persistă, consultați personalul Sony calificat.

POWER: se aprinde roșu, WARNING: luminează intermitent roșu

Ambele se aprind intermitent în același timp.

VPL-XW8100/VPL-XW6100

VPL-XW5100

Număr de aprinderi intermitente: de două ori

Temperatura internă este deosebit de mare. Verificați pentru a vă asigura că nimic nu blochează orificiile de ventilare și dacă unitatea nu este utilizată la altitudini ridicate.

Număr de aprinderi intermitente: de trei ori

Ventilatorul este defect. Consultați personalul Sony calificat.

Notă

Dacă simptomul persistă chiar și după aplicarea măsurilor de mai sus, consultați personalul Sony calificat.

Dacă indicatorul începe să lumineze intermitent în altă manieră decât cea de mai sus, opriți și reporniți alimentarea cu ajutorul butonului / (Pornire) de pe telecomandă sau de pe panoul de control al unității.

Dacă simptomul este afișat din nou, consultați personalul Sony calificat.

[98] Gestionarea erorilor


Liste de mesaje

Mesaje de avertizare

Mesaje	Semnificație/soluție
High temp.! Light off in 1 min.	Opriți alimentarea.

Mesaje	Semnificație/soluție
	Verificați pentru a vă asigura că nu există nicio obstrucție a orificiilor de ventilare.
Frequency is out of range!	Frecvența semnalului de intrare este în afara intervalului. Introduceți un semnal care se încadrează în intervalul de frecvență acceptabil al unității.
Projector temperature is high. High Altitude Mode se va schimba. Setati-l corect, dacă proiectorul este utilizat la altitudine mare.	Atunci când utilizați unitatea la altitudine ridicată, setați corespunzător [High Altitude Mode]. Dacă temperatura din unitate rămâne ridicată, [High Altitude Mode] este comutat la [Level 2] în 1 minut, după care viteza de rotație a ventilatorului crește.
Power Saving Mode is set. Proiectorul se va opri automat în 1 minut.	[Power Saving] este setat la [On]. Dacă nu se primește niciun semnal, proiectorul se oprește în 1 minut.

Mesaje de precauție

Mesaje	Semnificație/soluție
 Pictogramă lipsă semnal	La terminalul de intrare selectat nu intră niciun semnal. Verificați conexiunile.
Not applicable!	Operația care trebuie să fie activată de buton este momentan interzisă. Apăsati pe butonul corespunzător.
Settings Lock enabled.	[Settings Lock] este setat la [Level A] sau [Level B].

[99] Gestionarea erorilor | Depanare

Alimentarea nu este pornită.

Verificați indicatoarele.

După conectarea cablului de alimentare c.a. într-o priză electrică, poate dura aproximativ 10 secunde până când unitatea este gata pentru a fi pornită. Așteptați o perioadă de timp, apoi porniți unitatea.

[100] Gestionarea erorilor | Depanare

Alimentarea este oprită brusc.

În timp ce [Power Saving] este setată la [On] în meniul [Setup], proiectorul va fi oprit automat, apoi va intra în standby dacă nu există semnal de intrare în proiector timp de 10 minute sau mai mult. Setati [Power Saving] la [Off].

[101] Gestionarea erorilor | Depanare

Nu se afișează nicio imagine.

Verificați dacă ați conectat corect cablul de conexiune la dispozitivul extern.

Selectați corect sursa de intrare folosind butonul INPUT.

Verificați dacă semnalul computerului este setat pentru ieșire spre un monitor extern. Dacă semnalul este setat să fie transmis atât pe un afișaj de laptop, cât și pe un monitor extern, este posibil ca imaginea să nu se afișeze corect pe monitorul extern. Setati computerul să emită semnalul doar la un monitor extern.

[102] Gestionarea erorilor | Depanare

Zona luminoasă sau întunecată a imaginii este prea luminoasă sau prea întunecată.

Aceste simptome pot apărea atunci când este introdus un nivel al semnalului diferit de cel HDMI standard. Schimbați nivelul de ieșire al dispozitivului conectat sau setati nivelul de intrare video în [Dynamic Range] din meniul [Function] al proiectorului.

[103] Gestionarea erorilor | Depanare

Imaginile proiectate sunt prea întunecate.

Setați corect [Contrast], [Brightness] și [Output] în [Laser Light Setting] din meniul [Picture].

[104] Gestionarea erorilor | Depanare

Ecran neclar

Ajustați focalizarea ecranului.

Dacă se formează condens, ecranul poate fi neclar. Lăsați unitatea pornită timp de aproximativ două ore.

[105] Gestionarea erorilor | Depanare

Culoarea caracterelor sau a imaginii nu este corespunzătoare.

Reglați variația cromatică în [Panel Alignment] din meniul [Installation].

[106] Gestionarea erorilor | Depanare

Imaginea rămâne pe ecran.

Când se afișează o imagine statică cu contrast ridicat în aceeași locație a ecranului pentru o perioadă lungă de timp, poate apărea fenomenul de retenție a imaginii pe ecran. Aceasta este doar o stare temporară. Oprirea alimentării pentru o perioadă va elimina imaginea reținută.

[107] Gestionarea erorilor | Depanare

Afișarea pe ecran nu apare.

Setați [Status] la [On] în meniul [Setup].

Verificați dacă indicatorul POWER nu se aprinde intermitent în verde. Dacă indicatorul se aprinde intermitent în verde, proiectorul pornește. Așteptați până nu mai luminează intermitent și rămâne aprins în verde.

[108] Gestionarea erorilor | Depanare

Telecomanda nu funcționează.

Bateriile pot fi slăbite. Înlocuiți bateriile cu unele noi.

Introduceți bateriile la polaritățile corecte.

Dacă există o sursă de lumină lângă detectorul telecomenzii, unitatea poate funcționa necorespunzător.

Verificați poziția detectorului pentru telecomandă pe unitate.

Setați [IR Receiver] la [Front & Rear] în meniul [Installation].

Asigurați-vă că nu ați conectat cablul la conectorul IR IN.

[109] Gestionarea erorilor | Depanare

Zgomot puternic al ventilatorului

Atunci când [High Altitude Mode] este setat la [Level 2] sau [Level 1], zgomotul ventilatorului devine puțin mai puternic, deoarece viteza de rotație a ventilatorului crește.

Asigurați-vă că temperatura camerei nu este prea ridicată.

Verificați cerințele de instalare a proiecteurului. Viteza de rotație a ventilatorului crește pentru a menține fiabilitatea componentelor proiecteurului într-o încăpere în care temperatura este mai mare decât cea normală. Zgomotul ventilatorului crește în cameră. Temperatura normală aproximativă pentru unitate este de 25 °C (77 °F).

[110] Gestionarea erorilor | Depanare

Deplasarea obiectivului nu poate fi reglată.

Deplasarea obiectivului nu poate fi ajustată peste intervalul de mișcare. Ajustați deplasarea obiectivului în intervalul de mișcare.

[111] Altele

Actualizarea software-ului

Pentru a actualiza software-ul proiecteurului, descărcați un fișier de actualizare pe computer, copiați fișierul pe o unitate USB, apoi introduceți unitatea USB în terminalul USB al

proiectorului.

Trebuie să aveți propria dvs. unitate USB, un computer cu conexiune la internet și un mediu pentru a inscripționa fișierul de actualizare pe unitatea USB.

Fișierul de actualizare poate fi descărcat de pe site-ul web Sony.

Notă

S-ar putea ca utilizarea anumitor unități USB să nu fie acceptată.

[112] Altele

Despre Ghidul de asistență

Pentru a utiliza cele mai recente caracteristici descrise în Ghidul de asistență, este posibil să fie necesară actualizarea software-ului proiectorului. Pentru detalii cu privire la actualizări de software, consultați pagina „[Actualizarea software-ului](#)”.

Numele elementelor de setare descrise în Ghidul de asistență pot fi diferite de cele afișate pe proiector, în funcție de data de lansare a proiectorului.

Imaginile și ilustrațiile utilizate în Ghidul de asistență pot fi diferite de proiectorul dvs.

Modelul și specificațiile sunt supuse modificărilor fără notificare, în scopul îmbunătățirii produsului.

[113] Altele

NOTIFICĂRI ȘI LICENȚE SOFTWARE UTILIZATE PENTRU ACEST PRODUS

Pentru detalii despre licență, accesați următoarea adresă URL.

<https://rd1.sony.net/help/vpl/sl/en/>

[114] Altele

Informații privind mărcile comerciale

„PlayStation” este marcă comercială înregistrată a Sony Interactive Entertainment Inc. Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface și sigla HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. în

Statele Unite și în alte țări.

„Blu-ray” și „Blu-ray Disc” sunt mărci comerciale ale Blu-ray Disc Association.

Microsoft Edge este o marcă comercială înregistrată a Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Safari este marcă comercială înregistrată a Apple Corporation în Statele Unite ale Americii și/sau în alte țări.

Chrome este o marcă comercială a Google LLC.

Toate celelalte mărci comerciale și mărci comerciale înregistrate sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale deținătorilor de drept. În acest manual, nu sunt specificate mărcile [™] și ®.

 Sigla 4K

 Sigla SXR

 Sigla HDMI